
POR SÓLO 3,99€
JUEGO PARA PC «SNIPER GHOST WARRIOR» ¡GRATIS!
Nº 240
FEBRERO 2015
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES
micromanía
REPORTAJE
OVERWATCH
BLIZZARD SE PASA A LA ACCIÓN MULTIJUGADOR
PREVIEW
GTA V
¡EL BOMBAZO DE ROCKSTAR PARA PC YA ESTÁ AQUÍ!
AHÓRRATE 5€ EN SAINTS ROW RE-ELECTED & GAT OUT OF HELL
JUEGOS DEL MES
ELITE: DANGEROUS
FX FÚTBOL 2015
MOTORCYCLE CLUB
METAL GEAR SOLID V GROUND ZEROES
EMERGENCY 5
LARA CROFT AND THE TEMPLE OF OSIRIS
REPORTAJE
JUEGAZOS PARA 2015
¡LOS IMPRESCINDIBLES DEL NUEVO AÑO!
¡ASÍ ES LA MEJOR ESTRATEGIA DE CREATIVE ASSEMBLY!
TOTAL WAR ATTILA
¡LOS HUNOS ARRASAN TU PC!
SNIPER GHOST WARRIOR
AÑO XXXI
Número 240
8 424094 820313
00240
P.V.P. CANARIAS 4,14€
UN JUEGAZO VALORADO EN 10€... ¡DE REGALO!
SNIPER GHOST WARRIOR
¡LA ACCIÓN BÉLICA MÁS ESPECTACULAR EN PC!
INSTRUCCIONES Y CÓDIGO DE DESCARGA EN EL INTERIOR
16

ENTRENADOR Y PRESIDENTE
BOL Y POR MENOS DE 20€

ESTUDIA AL RIVAL



DECIDE LAS TÁCTICAS



DECIDE LOS TIRADORES



RESULTADO Y HIGHLIGHTS



PARTIDO INTERACTIVO



RESUMEN JORNADA



ESTADÍSTICAS



PALMARÉS



EQUIPO TÉCNICO



OJEADORES Y CANTERA



PRESIDENTE Y FINANZAS



AMPLIACIÓN ESTADIO



ESTADIO MONUMENTAL



MEN OF WAR COLECCIONISTA



20€ EN PUNTOS FX



El lado oscuro

Bienvenido a **Micromanía**. Este mes la estrategia vuelve a ocupar la portada de tu revista favorita con la nueva entrega de una de las sagas más legendarias del género en PC. **«Total War: Attila»** llega para mostrar el lado más oscuro de la Historia bélica que Creative Assembly nos ha traído durante años hasta nuestros PC. Una estrategia que tiene visos de convertirse en la mejor que el estudio británico ha diseñado nunca, con un montón de innovaciones a descubrir por los fans. Pero el "lado oscuro", el "reverso tenebroso" de los juegos para PC se nos ha vuelto a mostrar en un retraso -uno más, diríamos- para uno de los juegos más esperados del año en PC. Justo al cierre de este número de Micromanía, Rockstar soltó la bomba con los dos meses que aún **nos queda esperar para echarle mano a «GTA V»**.

No ha sido una buena noticia, desde luego, pero como siempre, si es para encontrarnos con el mejor juego posible, bienvenido sea el retraso. Pero las buenas noticias y el **brillante futuro de 2015** -como decía el mes pasado en esta misma página- contrarrestan ese lado oscuro que, momentáneamente, nos puede incordiar. Sólo hay que echar un vistazo al reportaje que hemos preparado este mes con una selección de lo más granado que llegará hasta nuestros discos duros en 2015 para empezar a soñar con el que puede ser el mejor año de la Historia en PC. Y recuerda que el año no ha hecho más que empezar y aún queda mucho por descubrir en los meses que vienen. ¿Qué sorpresas nos traerá la GDC? ¿Y el E3? Pero no adelantemos acontecimientos tan pronto.

Anticipando el futuro

Lo que es seguro es que los **grandes juegos para PC de 2015** están ya aquí, salvo esos pequeños retrasos. Y aunque algunos títulos llegarán sólo en versión beta, como **«Overwatch»**, habrá mucho más para empezar felices el año. Los análisis, previews, noticias y más vas a encontrar en este número así lo atestiguan, y además, por si la cuesta de enero viene empinada, este mes **te regalamos un juegazo** de acción bélica para que puedas empezar a darle grandes títulos a tu PC: **«Sniper Ghost Warrior»**. Disfruta de Micromanía.

Francisco Delgado Director de Micromanía



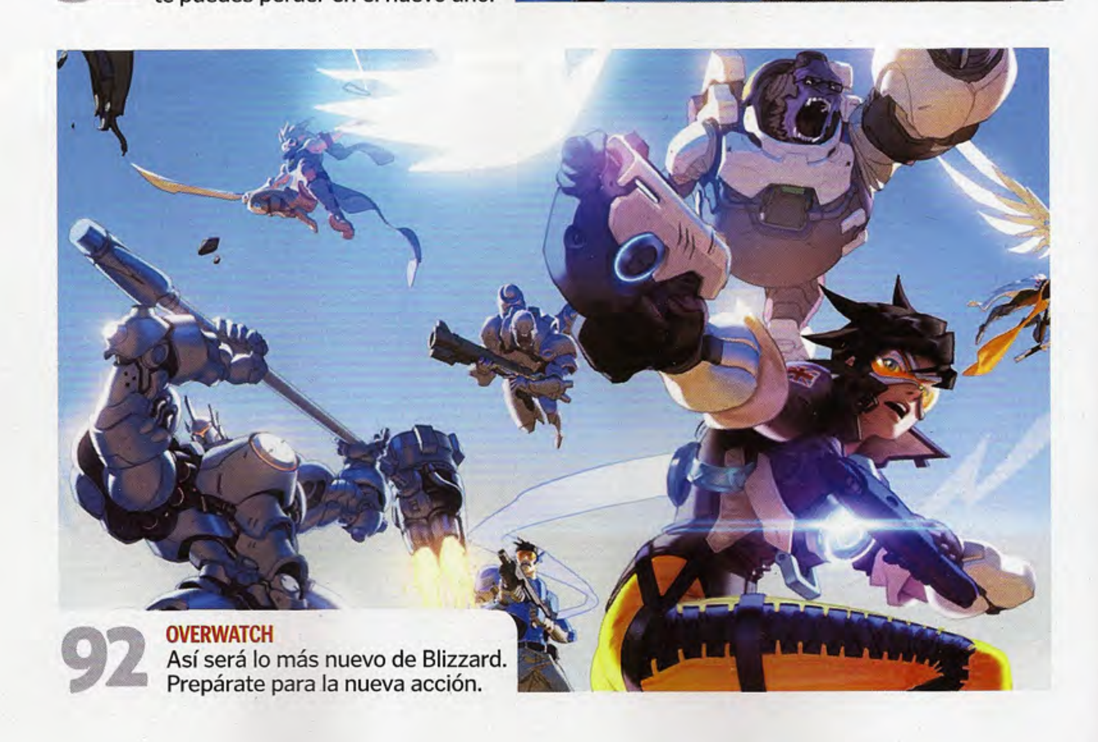
SUMARIO



20 EVOLVE
Probamos la versión -casi- final del juego y todas sus novedades.



52 LOS MEJORES JUEGOS PARA 2015
Una selección de los títulos que no te puedes perder en el nuevo año.



92 OVERWATCH
Así será lo más nuevo de Blizzard. Prepárate para la nueva acción.

84 **TOTAL WAR: ATTILA**
Creative Assembly nos presenta la mejor entrega de «Total War».



64 **SNIPER GHOST WARRIOR**
Descubre las principales características del juego de regalo del mes, «Sniper Ghost Warrior», y los pasos para disfrutarlo.

ÍNDICE POR JUEGOS



REGRESO AL FUTURO

El eterno retorno de los **clásicos** es algo a lo que, afortunadamente, el jugador de PC está acostumbrado. Es, también, una de las grandes ventajas de **jugar en PC**. Sin embargo, la capacidad de sorpresa sigue siendo grande ante ciertos anuncios y ciertos regresos. Regresos al futuro, casi, con las puestas al día de aquellos juegos que hace más de 20 años disfrutábamos y ahora, no en un ataque de nostalgia, sino en una evolución asombrosa, volverán para hacernos rejuvenecer mientras vemos como algunos de nuestros personajes favoritos cobran nueva vida. **«Street Fighter V»**, además, en una decisión sin precedentes, llegará al **PC** como una de las dos **plataformas exclusivas** de su lanzamiento. ¡Hadooken!


TAXI



¡Sobrevivir hasta el próximo amanecer!

El juego de zombis que tanto hemos esperado ya casi está aquí... Se presenta brutal, inmersivo, trepidante y terrorífico. ¡Lo deseamos y lo tememos!

Desde el final de Enero podremos adentrarnos en el hostil mundo de «Dying Light», las ruinas postapocalípticas de un holocausto zombi. La esperanza y el sentido para sobrevivir te la dará el juego.

Muchos pensaron que esto de los zombis sería una de tantas modas pasajeras que duran lo que tarda en extinguirse la vida de un tamagochi olvidado en un bolsillo. Otros –tal vez con más perspicacia– señalaron a la fiebre zombi como una consecuencia de este período de crisis económica mundial, del que no acabamos de salir. A saber si tal relación existe. Pero lo que está claro es que a los estudios de Techland los juegos de zombis le han funcionado de maravilla. Con «Dead Island» arrasaron y en el E3 de hace dos años, consiguieron atraer las miradas de todos los medios, con su demostración de «Dying Light». Lejos de ir a lo seguro, insistir en la temática zombi, fue una apuesta más arriesgada de lo que podría parecer.

Firme en su apuesta

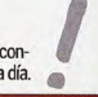
Y es que con películas, series de televisión e infinidad de juegos de zombis proliferando por todas partes, la cosa sólo podía ir a menos. Pero «Dying Light», desde el principio, se reveló como un juego muy diferente a lo visto hasta entonces. Único por su im-

SE APUNTA AL PASE DE TEMPORADA

La confirmación de un "pase de temporada" en «Dying Light» es una faena, pero es lo que hay en estos tiempos y más vale saber en qué consiste. Costará unos 18 € y nos dará acceso a tres packs de contenido descargable. El primero, «Cuisine & Cargo» contendrá dos misiones. Le seguirá «Ultimate Survivor Bundle», una colección de extras menores, y después, «The Bozak Horde» que añadirá un nuevo escenario.

¡1.000.000 DE JUGADORES DE «MINECRAFT» AL DÍA!

Desde que Mojang monitoriza el número de usuarios de «Minecraft» ha contabilizado la impresionante cifra de un millón de jugadores por plataforma cada día.





Por el día, los pocos supervivientes podrán ser tus aliados para sobrevivir ante los zombis. O ante tus enemigos, disputándote armas o cualquier miseria.



Y en la oscuridad de la noche tendrás más posibilidades de sobrevivir si consigues pasar inadvertido. Mientras eso sea posible, claro.

Cuando caiga la noche, estarás a merced del terror. ¡Pertréchate y mantente alerta!

presonante impacto visual e innovador por el vertiginoso ritmo de juego que transmitían las demos.

Desde entonces, la evolución del proyecto ha sido apreciable cada vez que se ha dejado ver en ferias y convenciones, dando un paso y otro paso en su sofisticación y definiendo y ampliando su jugabilidad –algo difusa al principio– hacia un título de acción soberbio.

Todo para sobrevivir

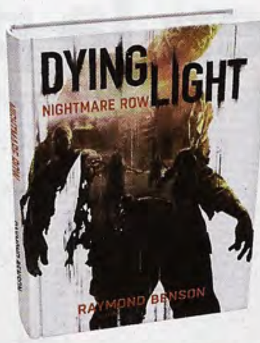
El alto grado de interacción de ya exhibe –más que promete– «Dying Light» junto con una libertad de acción casi inédita –quizá comparable a la de los últimos «Far Cry»– tiene una razón de ser, un favor envenenado, podríamos decir, y es la de obligarte a huir, a aprovechar el entorno para esconderte, a pelear cuerpo a cuerpo cuando te veas acorralado y a echar mano de las múltiples habilidades (cerca de 50) que podrás desarrollar en el juego.

Más recientemente, un modo multijugador que asegura encarnizados enfrentamientos se han incorporado a «Dying Light», con la inquietante tentación de convertirnos en zombi. ¿Te atreves?



Por el camino, Techland ha renunciado a las versiones de consolas para poder centrarse en la tecnología del PC. ¿Señal de que van a por todas?

UNA NOVELA COMO PRELUDIO



Seguramente, no llegará a tiempo para anticiparse al juego, pero está confirmada la novela que actuará como precuela del juego de zombis de Techland. Llevará el título de "Dying Light: Nightmare Row" está a cargo de Raymond Benson, un conocido autor con más de una treintena de obras publicadas. No sabremos si será traducida y publicada en nuestro país, pero el mero hecho de que se prepare una novela de «Dying Light» es consecuencia de la enorme popularidad y expectación que ha despertado el juego.

¡«Grim Fandango» en Castellano, sí!



Si la remasterización de «Grim Fandango» que abordó Double Fine ya era una gran noticia, ahora nos llega la confirmación a través de GOG de que la aventura se lanzará con subtítulos y doblaje en Castellano. ¡Formidable noticia!

Llega Gaming.tv

El 21 de Enero se estrenará la versión alpha de Gaming.tv, una nueva plataforma de streaming de videojuegos. Se planea la retransmisión de toda clase de eventos y torneos de eSports.

¡Lo nuevo en GoG!

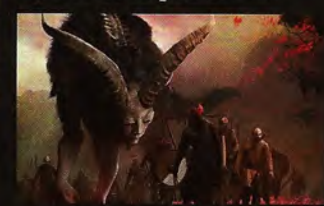


La plataforma de distribución digital GOG está que se sale. Además de recuperar el mítico «Akalabeth» e incorporar «Outcast 1.1», ha eliminado el incordio de la protección de archivos para los instaladores de Windows. ¡Chapó!

Beamdog prepara un nuevo episodio de «Baldur's Gate»

Después de las recientes versiones mejoradas de la saga «Baldur's Gate», que fueron acogidas con entusiasmo, Beamdog se ha lanzado a una nueva entrega inspirada en la serie. Este desarrollo responde al título de «Adventure Y».

«Hellblade» se confirma para PC



El prometedor proyecto de Ninja Theory, planificado originalmente para PlayStation 4 en exclusiva, tendrá finalmente una versión de PC. Para la compañía el PC ofrece una libertad que jamás habían tenido antes. ¡Bienvenido sea!

EL TERMÓMETRO

LA BETA DE «HEROES OF THE STORM» ESTÁ AQUÍ



Se trata de la fase de beta cerrada, pero es una oportunidad de jugaarlo que no durará y ya puedes sumarte con permiso de Blizzard... Para ello visita **www.heroesofthestorm.com**

«LOS SIMS 4» ESTARÁN EN FEBRERO EN MAC

Ya iba siendo hora de que los incontables usuarios de Mac que son fans de «Los Sims» pudieran disfrutar de la última entrega. Maxis y EA se resisten a dar una fecha exacta.

BETA DE «BATTLEFIELD HARDLINE» EN CAMINO

Pronto comprobaremos si a Visceral Games le ha cundido el tiempo extra invertido en «Battlefield Hardline». La beta abierta tendrá 2 mapas, con tiros y conducción: **www.battlefield.com**

24 DE MARZO, NUEVA FECHA PARA «GTA V»

Después del inesperado jarro de agua fría del retraso de «GTA V» en PC, Rockstar establece el 24 de Marzo como fecha de lanzamiento... ¡A ver si esta vez es la definitiva!

¿VEREMOS «MIRROR'S EDGE 2» EN 2015?



No deja de ser un rumor, pero el esperado juego de acción de DICE ha aparecido listado en la Microsoft Store para este año (para Xbox One). ¡Si la cosa se confirma, notición!

LA PELI DE «ASSASSIN'S CREED» PARA 2016

Concretamente, para finales del año que viene... Según los últimos datos ofrecidos por el portal Hollywood Reporter, el film llegará a las salas de cine el 21 de diciembre de 2016.

Expectativas en la próxima GDC

Si la Game Developers Conference de 2014 estuvo llena de sorpresas, no esperamos menos este año. ¿Qué tal pinta?

Este encuentro de desarrolladores, siempre apunta las próximas tendencias e interesantes novedades. ¡Permanece atento!



Durante los días 2 al 6 de Marzo, la ciudad de San Francisco se convertirá en la capital de los videojuegos. La GDC 2015 reunirá lo más granado de los desarrolladores o, al menos, aquellos que tengan intención de mostrar sus proyectos y ponerlos en contraste. ¿Qué podemos esperar de esta conferencia?

Pese a su origen, en el corazón de la industria, la GDC es un escaparate ineludible de videojuegos para los medios.



¡Asómate a la cocina!

La tecnología parece ser, a priori, uno de los temas claves de esta GDC, quizá para mostrar aquello que nos hemos quedado con ganas de ver en el CES. En la agenda está Valve con sus Steam Machines y la presencia de Oculus que –ojalá– podría mostrar algunas novedades en su visor de Realidad Virtual y quizá algo concreto sobre su lanzamiento. En el lado del software, todos nos preguntamos qué nos reserva Microsoft, que sigue cocinando su DirectX 12. ¡Síguelo con nosotros en **micromania.es**!



La GDC también entrega premios y el juego «Sombras de Mordor» reúne varias nominaciones, como auguramos.



VALVE Y LAS STEAM MACHINES

Uno de los mayores focos de atención en la GDC 2015 serán los últimos desarrollos tecnológicos de Valve. Concretamente, las esperadas Steam Machines –cuya presencia la compañía ha confirmado– y también, especialmente, el mando gamepad cuyo diseño tantas vueltas ha dado. Hace unas semanas, Kevin Wasielewski (Origin) aseguró que Valve, que ha renunciado a sus Steam Dev Days este año, había concluído el diseño del Steam Controller y que tenía la intención de revelarlo en la GDC. Esperemos que Valve no le deje en mal lugar.

LANZAMIENTOS DE FEBRERO

EVOLVE



¡Se abre la veda para dar caza a las bestias más poderosas! Súmate a una escuadra de cazadores en el esperado juego de acción de Turtle Rock... ¿o prefieres ser la presa? 2K Games le ha puesto precio a tu cabeza: 44,95 €.

Fecha de lanzamiento: 10 / 02 / 2015

TOTAL WAR: ATTILA



¡Prepara la arenga para tus huestes y dirígete al saqueo de Roma! Creative Assembly nos reta a precipitar la Edad Media emulando la campaña de Atila. O a detenerlo por medio de la estrategia. SEGA lo comercializa por 49,95 €.

Fecha de lanzamiento: 17 / 02 / 2015

DEAD OR ALIVE 5: LAST ROUND



Esta nueva versión especial de «Dead or Alive 5» cuenta esta vez con una variante para PC e incluye el mayor elenco de luchadores de la saga. Lo lanza Koch a un precio no determinado.

Fecha de lanzamiento: 20 / 02 / 2015

DW8: EMPIRES



Coincidiendo con la versión de PS3 Omega Force y Tecmo nos ofrecen sólo en formato digital la nueva entrega de la serie. «Dynasty Warriors 8: Empires» vuelve a ser un hack'n slash de acción y samurais y se lanzará en Steam.

Fecha de lanzamiento: 27 / 02 / 2015

Lenguas de trapo

Las perlas de los grandes de la industria. Porque ni los que parten el bacalao a veces se libran de un patinazo...



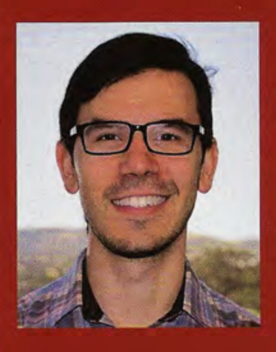
Retrasar el juego fue la decisión correcta. Así el equipo ha podido culminar la experiencia FPS completa que teníamos en mente en «Battlefield Hardline»" [...] "Sabemos que el juego ya debería estar a la venta, pero tras la recepción de la primera beta supimos que queríais más y os escuchamos.

Steve Papoutsis, Productor de Visceral Games para «BF Hardline»



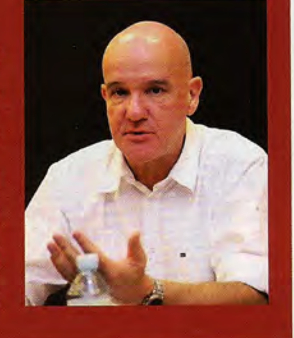
Tuvieron el mando listo, pidieron feedback y lo rehicieron. Volvieron a tenerlo listo, recibieron más feedback y lo modificaron otra vez. Dicho proceso se ha llevado a cabo tres o cuatro veces más. El mando ya está listo, comienza la producción y en la GDC se darán a conocer nuevos detalles

Kevin Wasielewski, CEO de Origin PC, sobre el mando de Valve



... Nosotros desde el comienzo hemos dicho que éramos grandes jugadores y esperamos revolucionar el campo de los juegos, pero puede que la realidad virtual acabe siendo más una cuestión de cine que de videojuegos. Francamente, no sabemos cuál será la "killer app" actualmente.

Nate Mitchell, Vicepresidente de Oculus VR



La realidad virtual es un campo excitante, pero las compañías de hardware necesitan producir algo 100 o 200 veces más potente que lo que tenemos ahora si quieren alcanzar el fotorrealismo [...] Una persona necesita una pantalla de una resolución 8K o 6K para disfrutar de esta experiencia

Richard Huddy, Director Científico de AMD Gaming



VOLVER AL ORIGEN

No hay como reconocer que todos tenemos un pasado, para bien y para mal. Y reconocer que las victorias actuales se asientan sobre cimientos sólidos de antaño es casi obligado en algunos casos. Tras décadas de éxitos asentadas sobre tres sagas muy específicas, **Blizzard mira atrás** y recuerda sus orígenes, y les rinde homenaje en sus nuevas y futuras victorias. Encontrarnos con el regreso de los vikingos de **«The Lost Vikings»**, aunque sea en un cameo en **«Heroes of the Storm»** es un guiño fantástico del estudio a su historia y a sus fans, que recordarán con nostalgia y alegría las horas pasadas con **un juego sensacional**. Si no lo conoces, no sabes lo que te has perdido.



Nos frotábamos las manos para recibir a «Grand Theft Auto V» pero su retraso nos obliga a moverlo a última hora en nuestra lista de los más esperados.

PARRILLA



EVOLVE
» 10 DE FEBRERO DE 2015 » ACCIÓN
» TURTLE ROCK / 2K GAMES
» PC, PS4, XB ONE
Cada vez estamos más cerca de iniciar la cacería.

TOTAL WAR: ATTILA
» 17 DE FEBRERO DE 2015 » ESTRATEGIA
» CREATIVE ASSEMBLY / SEGA » PC, MAC
La llegada del caudillo de los Hunos va a dejar tu disco duro arrasado. No volverán a crecer los bits.

PROJECT C.A.R.S.
» 20 DE MARZO DE 2015 » VELOCIDAD
» SLIGHTLY MAD / NAMCO BANDAI
» PC, PS4, XB ONE, WII U
¡La sensación de velocidad más inmersiva y real!

CALENTANDO

GRAND THEFT AUTO V
» 24 DE MARZO » ACCIÓN / AVENTURA
» ROCKSTAR GAMES / TAKE 2
» PC, PS4, XB ONE, PS3, XBOX 360
¿Habrá merecido la pena tan larga espera?

THE WITCHER 3: WILD HUNT
» 19 DE MAYO DE 2015 » ROL/ACCIÓN
» CD PROJEKT / NAMCO BANDAI
» PC, MAC, PS4, XB ONE
Nos toca esperar más por el Brujo. ¡Que tortura!

BATMAN ARKHAM KNIGHT
» 2 DE JUNIO 2015 » ACCIÓN/AVENTURA
» ROCKSTEADY STUDIOS / WARNER BROS
» PC, PS4, XB ONE
Los primeros vídeos auguran una entrega brutal.

EN BOXES

THE DIVISION
» 2015 » ACCIÓN / ROL MMO
» MASSIVE ENTERTAINMENT / UBISOFT
» PC, XB ONE, PS4
Su envergadura descomunal obliga a seguirlo.

CYBERPUNK 2077
» POR DETERMINAR » ACCIÓN /ROL
» CD PROJEKT » PC, MAC, PS4, XB ONE
Seguimos sin poder ofrecer nuevos detalles por ahora, pero permanecemos atentos.

OVERWATCH
» POR DETERMINAR » ACCIÓN
» BLIZZARD » PC
Blizzard cambia totalmente de registro y promete las batallas de acción online más intensas.

«Pillars of Eternity» llegará a España

¡Qué gran noticia! Meridiem asume la distribución en España del juego de Obsidian, entre otros títulos



No tendrás que descargarte «Pillars of Eternity». En Marzo tendremos una edición física estándar y otra especial del esperado JDR.

Desde hace años, «Pillars of Eternity» –el último gran proyecto de Obsidian– es uno de los JDR más esperados. Especialmente para aquellos que añoran la jugabilidad original de la legendaria saga «Baldur's Gate». Sabíamos que el lanzamiento del juego apuntaba a Marzo de este año, pero ya nos habíamos hecho a la idea de que sólo podríamos contar con ediciones digitales... Cosa que no está mal, pero que elimina cualquier posiblidad de "poseer" una edición física. Afortunadamente, Meridiem se ha hecho cargo del asunto y nos prepara un lanzamiento en caja del juego, con la Hero Edition y la especial Champion Edition, que incorporará la BSO, una campaña adicional, acceso al *Making Of* y diversos extras más.



¡El rol más canónico!

Aún deben de concretarse los precios y la fecha de lanzamiento exacta, pero nos espera el rol fantástico de estilo clásico más prometedor y espléndido de los últimos años. ¡Qué ganas de echarle el guante!
www.meridiem-games.com

...Y «DIVINITY» SALDRÁ EN DVD



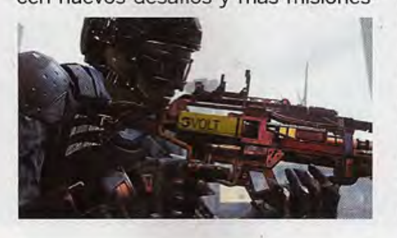
Las últimas negociaciones de Meridiem con Paradox también abarcan otros esperados títulos que no llegaron a ser lanzados en nuestro país. Y uno de los lanzamientos físicos que más podemos celebrar es, sin duda, el del espléndido «Divinity: Original Sin», que culminó la saga de Larian Studios en Junio de 2014. ¡Llegará a las tiendas el próximo 6 de Febrero!



Avalancha de expansiones

¡Los grandes lanzamientos de esta temporada crecerán con nuevos contenidos descargables!

Si conseguiste decidirte por uno de los grandes juegos con los que despedimos 2014, pronto podrás ampliar tus horas de juego, con una batería de DLCs que ofrecen nuevos desafíos y más misiones para extender las campañas. Los juegos ampliados recientemente son «Sombras de Mordor» con la expansión «El Señor de la Caza» (9,99 €); «Gauntlet» con el DLC «Lilith La Nigromante»; «Far Cry 4» con «Fuga de la prisión Durgesh» (9,95 €); y «Alien: Isolation» con su tercer añadido, «Un Lugar Seguro» (Safe Haven, 7,99 €). A esta lista, se sumarán inminentemente «Call of Duty: Advanced Warfare» con los mapas y armas de «Caos» y «Assassins Creed: Unity» con el episodio gratuito titulado «Reyes Muertos».








Raven's Cry
"El que lucha contra monstruos debe tener cuidado de no convertirse en un monstruo: si miras al abismo fijamente demasiado tiempo el abismo te devuelve la mirada."
- F. Nietzsche
www.ravenscry-game.com
TopWare INTERACTIVE
Reality pump
Mac
PC DVD-ROM SOFTWARE
Steam OS
Linux
PS3 PS4
XBOX 360*
XBOX ONE*
© Copyright 2012-2015 by TopWare Interactive. TopWare Interactive, Reality Pump, Raven's Cry and the related logos are registered trademarks of TopWare Interactive AG. "PlayStation", "PS3", and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS4" is a trademark of the same company. All other trademarks are property od their respective owners. All Rights Reserved.
*: Digital Versions only
avance
www.avancediscos.com

¡Rico vuelve con la mejor acción!

Just Cause 3

✩ Acción ✩ AVALANCHE STUDIOS ✩ 2015



VOLANDO Y SALTANDO: ¡ACCIÓN TOTAL!
La acción se vuelve más vertical que nunca en «Just Cause 3» y no sólo gracias al gancho. Rico tendrá también un traje alado planeador que le permitirá desplazarse a toda velocidad mientras cae hacia sus objetivos. Un espectáculo de acción como no has visto antes en la saga.

¡CONTRA LA TIRANÍA DEL GENERAL DI RAVELLO!
La acción más espectacular y explosiva vuelve para hacernos vivir por tierra, mar y aire las nuevas aventuras de Rico, el agente que es capaz de enfrentarse él solo a todo un ejército. La vuelta de Rico tiene lugar varios años después de los hechos de «Just Cause 2», en la isla mediterránea de Medici.



Y, DE NUEVO, ¡EL GANCHO ES EL PROTAGONISTA!
Uno de los elementos más destacados a la hora de explotar las habilidades de Rico es el gancho, con el que puede agarrarse a vehículos o convertir algún objeto inesperado en un peculiar medio de locomoción. Pero si hablamos de vehículos, los de tierra han sufrido una renovación total en su sistema de control, gracias al trabajo de algunos nuevos miembros del estudio que trabajaron antes en juegos como «Burnout». ¡Acción a toda velocidad!

AVALANCHE ESTRENA ESTUDIO EN NUEVA YORK CON LA TERCERA ENTREGA DE LA SAGA DE ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA PARA PC



UN MUNDO MÁS REALISTA Y DETALLADO QUE NUNCA...
El nuevo mundo abierto de Medici, la isla mediterránea gobernada con mano de hierro por el dictador Di Ravello, nos ofrecerá unas vistas increíbles desde cualquier ángulo, pero más desde las alturas, gracias al enorme escenario de más de 400 millas cuadradas que abarca en total, y con un detalle gráfico y visual espectacular. ¡Vas a alucinar!

¿LA MEJOR ACCIÓN EN MUNDO ABIERTO?

Avalanche Studios fue capaz, en su momento, de destacarse de sus competidores gracias a un concepto de acción diferente. **El espectáculo con libertad total en un mundo abierto es la esencia de la acción de «Just Cause 3»,** además con más detalle y realismo visual que nunca. ¿Un modelo a seguir por otras compañías?

¡SE ABRE LA VEDA DEL MONSTRUO EN TU PC!

EVOLVE

Ir a por una presa que se te puede comer a ti a las primeras de cambio parece un desafío un tanto suicida, pero la emoción de la caza es lo que tiene: ¡nunca sabes cómo va a acabar la partida!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Turtle Rock/2K Games**
- Fecha prevista: **10 de Febrero de 2015**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción multijugador de combate asimétrico**, enfrentando a 4 cazadores contra un monstruo.
- Podrás jugar **como cazador en grupo, o como monstruo.**
- Habrá **cuatro modos básicos de juego más un modo especial, Evacuación**, que aglutinará los cuatro.
- **Evacuación se podrá jugar sin conexión**, a modo de campaña.
- Habrá **12 cazadores** a elegir con cuatro clases, y **tres monstruos** de base.

Lo de ir de caza, la verdad, no es algo a lo que estemos acostumbrados. Pero lo bueno es que cuando la caza se desarrolla cómodamente sentado delante de tu PC y ni siquiera hay que madrugar ni pasar frío para capturar a tus presas, es fácil hacerse a ello. De hecho, más pronto que tarde se vuelve algo más que una afición, pues la caza que nos ofrece «Evolve» es algo tan intenso y divertido que resultará imposible que eches una sola partida. El diseño de acción multijugador que Turtle Rock ha creado para su nuevo juego es algo sensacional, y habiendo probado la versión prácticamente final de «Evolve», en la que nos hemos metido en la piel de monstruos y cazadores, y hemos probado todos los modos de juego disponibles –ya desvelados–, sólo podemos decir que es uno de los juegos más divertidos que nos vamos a encontrar en 2015. No sólo es que la acción será intensa, emocionante y exija de ti lo mejor en reflejos, táctica y puntería. ¡Es que cada partida es diferente y nunca sabes cómo va a acabar!

Cazadores de monstruos

Es casi imposible que no sepas, a estas alturas, de que irá «Evolve», pero hagamos un rápido resumen. En entornos de naturaleza salvaje, pero futuristas, un grupo de cuatro ca-





¿Preparado para la acción multijugador más alucinante? Y lo mejor, la última sorpresa, es que podrás hasta jugar sin conexión, con y contra la IA.

zadores se enfrentan a un enorme monstruo al que intentan eliminar. El monstruo puede evolucionar y hacerse más grande y poderoso, en un proceso de tres fases. Cada cazador tiene una clase, armas y habilidades especiales distintas, y el grupo debe coordinarse para dar caza al monstruo de la forma más eficaz antes de que evolucione y contraataque.

Si el monstruo llega a la fase final de evolución se puede convertir en una bestia imparable de destrucción y caos. Y, aunque parezca que la lucha puede estar desequilibrada en número o potencial, la verdad es que las habilidades del grupo de cazadores y las del monstruo se compensan de maravilla y, en todo momento, el juego del gato y el ratón se puede dar la vuelta. El desafío está servido.

Una nueva perspectiva

En esencia, «Evolve» es lo que acabas de leer, como ya hemos visto en más de una ocasión en las páginas de Micromanía. Pero, hasta ahora, sólo habíamos conocido a un par de monstruos, unos cuantos de los cazadores y un único modo de juego: caza, amén de unos pocos mapas. Por suerte, pocos días antes del lanzamiento del juego hemos tenido acceso a la versión casi final del mismo probando todo: nuevas armas, nuevos cazadores, el tercer

TURTLE ROCK TRAE LA REVOLUCIÓN A LA ACCIÓN MULTIJUGADOR, Y ES AUN MAYOR QUE EN «LEFT 4 DEAD»

Los nuevos cazadores ya tienen nombre. Parnell, Abe, Caira y Cabot forman la última cuadrilla que se ha desvelado en «Evolve».

EL MODO "EVACUACIÓN" ABARCARÁ TODOS LOS MODOS RESTANTES DE JUEGO Y SE PODRÁ JUGAR OFFLINE

monstruo –Espectro– y el resto de los modos de juego disponibles. Y no sólo nos hemos vuelto a quedar sorprendidos por lo original de sus propuestas, sino que podemos decir que Turtle Rock ha creado un modelo a seguir en el mundo de la acción multijugador en concepto y diseño,l que, a buen seguro, le van a empezar a salir imitadores en breve. El propio concepto del multijugador asimétrico define, en buena medida, los diseños de los nuevos modos de juegos desvelados ahora, en las vísperas del lanzamiento. Pero vayamos paso a paso.

La cara de la Espectro

Espectro –wraith– es la nueva monstruo de «Evolve». El artículo determinado tiene sentido pues Espectro es un monstruo hembra. Sus características son un tamaño algo menor que Goliath y Kraken, pero es mucho más veloz, posee unas cuchillas que cortan que da gusto y sus cua-

¡Siempre desde los ojos del cazador! Si juegas como tal, la perspectiva elegida es la subjetiva, pero el monstruo se controla en tercera persona, por sus habilidades.

EVACUACIÓN: EL MODO DE JUEGO TOTAL EN «EVOLVE»

¿Un modo de juego que engloba todos los anteriores? ¿Y que se puede jugar sin conexión a Internet? Pero, ¿«Evolve» no es un juego de acción multijugador? La respuesta a todas esas preguntas es la misma, aunque no lo creas: sí.

- **Evacuación es la "campaña" de «Evolve»:** juegas varias partidas continuas, como cazador o monstruo, jugando cinco partidas en distintos tipos de mapa, empezando siempre en el modo "caza" y acabando el modo "defensa". Puedes escoger los intermedios.






La Espectro –en la imagen– es el último monstruo desvelado en el juego, pero habrá un cuarto. Su nombre es Bégimo y estará disponible como DLC de pago o como parte de un pack de reserva.

tro ataques básicos son demoledores. Golpe, Supernova y Abducción –separar a un cazador del resto en un movimiento vertiginoso– son ataques geniales, pero... nuestro favorito es el cuarto. Con él, Espectro crea un doble virtual mientras su verdadero "yo" se vuelve invisible. En esta forma etérea puede huir, si es necesario o, mucho más divertido, situarse detrás de los cazadores y atacarlos.

Pero también hay nuevos cazadores. El tercer cuarteto, también un personaje por clase –apoyo, trampero, médico y asalto–, Cabot, Abe, Caira y Parnell, cuentan con sus propias armas y habilidades, para escoger tu propio estilo de juego dentro de cada clase y coordinarte mejor con tu grupo de amigos. Y ahora, llegan los nuevos modos.

La variedad es la clave

Los nuevos modos de juego desvelados ahora se definen por el concepto asimétrico de la acción, como decíamos, y viceversa, la acción asimétrica se adapta a ellos como un guante. Turtle Rock ha creado diseños


¡Te está engañando! ¡No te fíes de lo que ves! Uno de los ataques más alucinantes de la Espectro es crear un doble virtual y volverse invisible.



MÁS ALLÁ DE LA CAZA DEL MONSTRUO

El modo "Caza" fue el primero y el más básico que «Evolve» presentó desde su anuncio, pero tras éste se han desvelado tres modos más, radicalmente diferentes, que exigen tácticas también distintas.


› **Defensa:** Como cazadores tendremos que ir destruyendo al monstruo –y sus crías– que atacarán nuestras defensas.


› **Nido:** Los cazadores tendrán que destruir los huevos del monstruo, mientras éste intenta evitarlo, protegiéndolos.


› **Rescate:** Una serie de colonos han de ser rescatados por los cazadores mientras el monstruo intenta acabar con todos ellos.

LOS SECRETOS DE LA ESPECTRO

Sí, sí, "la" Espectro, porque el tercer monstruo que se desveló para «Evolve» es hembra. Es de menor tamaño que Goliath y Kraken, pero es más rápida en sus ataques y en su desplazamiento, lo que se compensa con una menor fortaleza frente a los ataques de los cazadores. Sin embargo, puede ser mucho más letal que los dos monstruos anteriores si la manejas bien...


› **Los ataques:** la Supernova, la "abducción" –o separar a un cazador del grupo– o el golpeo son importantes, pero mejor...



› **Mejor... ¡desaparece!:** La Espectro puede crear un doble virtual como cebo, volverse invisible y atacar a traición... ¡Brutal!




La coordinación con los miembros del grupo es fundamental. Sí, incluso cuando juegues solo en "Evacuación" conla ayuda de la IA...



que explotan las vertientes más tácticas del grupo de cazadores, pero también están en perfecto equilibrio con el potencial del monstruo, para el que, en algunos casos, se han añadido refuerzos en forma de crías, que distraen y atacan a los cazadores de forma autónoma, como en el modo Defensa. La IA, en estos casos, se alza como uno de los grandes logros que tendrá «Evolve», como podrás comprobar dentro de muy poco.

Los nuevos modos son tres. En Rescate tendremos que salvar a varios colonos en peligro de ser devorados por el monstruo, que intentará acabar, a su vez, con cazadores y colonos. En Defensa, como monstruo intentaremos acabar con las estructuras defensivas de los humanos, que intentan escapar en una nave, mientras como cazadores haremos lo posible para que evitarlo. En el modo Nido, los cazadores intentan acabar con los huevos del monstruo mientras éste hace lo posible por evitarlo. El monstruo, además, puede incubar un huevo y obtener así un refuerzo. ¿Qué harás?

Y, por último, Evacuación, el modo total que, a modo de minicampaña, se puede jugar tanto en multijugador como de forma individual. Son cinco mapas seguidos, siempre empezando en Caza y acabando en Defensa, pudiendo elegir los modos intermedios. ¿Lo mejor? Se puede jugar solo, sin siquiera conexión online. Y la IA hace el resto jugando como cazador –alternando además el control entre todos– o monstruo. Y si antes decíamos que la IA era un logro en Defensa, en Evacuación es algo.... ¡increíble! ¡Que empiece la cacería! **A.C.G.**

ALGUNAS DE LAS ARMAS DE LOS CAZADORES PARA TRIUNFAR



› Fusil de Asalto (Markov): El arma básica automática de Markov, para causar daño desde lejos.



› Fusil de rayos de Asalto (Markov): Puede provocar ataques en cadena a varios enemigos cercanos.



› Pistola médica de curación (Val): La herramienta básica del médico para curar al resto de cazadores del grupo.



› Fusil tranquilizante de médico (Val): Es el arma para poder lanzar dardos que ralentizan al monstruo.



› Creador de escudo de Apoyo (Hank): Un escudo para un solo usuario que protege a los compañeros del grupo.



› Rayo cortante de Apoyo (Hank): Un arma láser contra el monstruo. Muy útil cuando está inmovilizado.



› Arpón del Trampero (Griffin): Es necesaria para poder inmovilizar, aunque sea unos segundos, al monstruo.



› Subfusil Gauss (Griffin): Un arma que hace justo lo que imaginas: daño básico contra el monstruo y predadores.



TU MEJOR OPCIÓN DE RESERVA
¡NADIE TE DA MÁS!













GAME

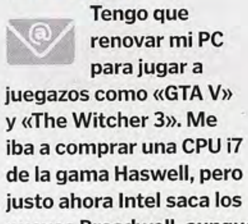


MUCHAS MÁS OFERTAS EN
WWW.GAME.ES

La redacción responde...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¿ME ESPERO?



Tengo que renovar mi PC para jugar a juegazos como «GTA V» y «The Witcher 3». Me iba a comprar una CPU i7 de la gama Haswell, pero justo ahora Intel saca los nuevos Broadwell, aunque de momento sólo en portátiles. ¿Qué aportan? ¿Merece la pena esperar a las versiones para torres? ■ Keirem23



Los nuevos procesadores Intel Broadwell usan tecnología de fabricación de 14 nanómetros, frente a los 22 namómetros de los Haswell. Esto significa que consumen menos, son más pequeños, y se calientan menos. La versión para ordenadores de sobremesa posiblemente necesite menos disipación y sean más rápidos que los Haswell, pero tecnológicamente serán similares, porque la arquitectura es la misma. Ten en cuenta que están previstos para primavera, pero siempre suele haber retrasos, y a lo mejor no puedes acceder a ellos hasta el verano. Por entonces los Haswell también bajarán de precio, pero... ¿Puedes esperar meses sin jugar a esos juegazos?



REALIDAD VIRTUAL



Me ha gustado mucho el reportaje sobre realidad virtual y la información sobre las gafas españolas Lakento MVR, que publicasteis en el último número. Siempre me ha interesado el tema pero no creo que pueda pagar la millonada que pedirán por las Oculus Rift, así que quizá pruebe con una de esas que funcionan con el móvil, como las Lakento. Vosotros que las habéis probado, ¿se nota mucho la diferencia? ■ Víctor D.

Bueno Víctor, lógicamente hay una diferencia entre las Oculus Rift y las gafas que usan el móvil, porque tienen su propio hardware y usan programas más potentes. Pero la experiencia básica es similar. Las Lakento MVR y otras gafas similares pueden servirte para introducirte en la realidad virtual, y más adelante dar el salto a las Oculus Rift, que aún tardarán un tiempo en salir.

LA CARTA DEL MES

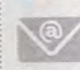
¿Demasiado retro?



Soy fan de las aventuras de LucasArts, así que estoy deseando jugar a «Thimbleweed Park». Pero tengo que reconocer que... se han "pasao" tres pueblos. Vale que hagan un juego retro con la interfaz de verbos, la jugabilidad de antes, todo eso, pero, ¿por qué usar gráficos pixelados? ¿No podían haberlo hecho al menos con resoluciones más actuales? Miedo me da cómo se verá en mi monitor de 27 pulgadas? ■ Luis Z.

Bueno, tu petición tiene sentido, Luis, pero eso rompe con la idea detrás de «Thimbleweed Park». Ron Gilbert y compañía ya han dicho que quieren una aventura como en los 80, incluyendo los gráficos. De todos modos seguro que incluyen filtros o reescalado para que luzca en monitores grandes.

LOS MAMPORROS, EN EL PC



Siempre he jugado a los juegos de lucha en consolas, pero me lo pasé en grande con la versión de PC de «Street Fighter IV», y ahora me entero que «Street Fighter V» sale en PC, pero no en Xbox One. ¡El mundo al revés! ■ DragonEater

Pues sí, los juegos de lucha están teniendo un renacimiento en PC. Las plataformas de descarga tipo Steam tiene mucho que ver en ello. «Street Fighter V» sólo saldrá en PS4 y PC, pero es que además Team Ninja también ha anunciado que «Dead or Alive 5 Last Round» también saldrá para compatibles, por primera vez en la saga. ¡Va a ser un gran 2015 para los fans!

HALO 5, ¿EN PC?



Ya se que Microsoft ha dicho que «Halo 5» no saldrá para PC, pero leí en vuestra web que podría lanzar una plataforma de streaming llamada Arcadia. ¿Significa eso que a lo mejor podríamos jugar a «Halo 5» vía streaming en nuestros PCs? ■ Oscar E.



LA POLÉMICA DEL MES



Flappy Bird... ¿una recreativa?

Me he enterado de que «Flappy Bird» va a salir en forma de máquina recreativa y el que he "flipado" en colores he sido yo. ¡¡¡A quién se le ocurre convertir un juego tan cutre en una recre!!! Hay cien mil juegos mucho mejores que me gustaría ver en un salón recreativo. ¡Y encima hay que pagar! ¡Si lo tengo gratis en el móvil! ■ Patxi

Pues sí, amigo Patxi, a nosotros también se nos ocurren un buen puñado de juegos mucho más interesantes para disfrutar en una recreativa. Pero esto es un negocio. «Flappy Bird» es fácil de jugar, adictivo y te matan enseguida, que es lo que se busca en estas máquinas. Además, la idea es que te piques con un amigo para ver quién cruza más tuberías con el dichoso pajarito. Y la máquina entrega tickets con premios, que siempre es un aliciente...



TU OPINIÓN ES IMPORTANTE, ESCRÍBENOS

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.

El empleo de tus datos estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Bueno Oscar, dado que PlayStation va a tener plataforma de streaming, es obvio que Microsoft también, llámese Arcadia o cualquier otro nombre. ¿Y qué mejor gancho para promocionar la plataforma que «Halo 5» en streaming en tu PC, una tele o tu móvil? Es sólo una suposición, pero...



¡DINOSAURIOS!



El otro día vi una encuesta de Ubisoft en la que preguntaba en qué escenario nos gustaría que estuviese ambientado «Far Cry 5». En el futuro, en un apocalipsis zombie, con vampiros... ¡Chorradas! A mí lo que me gustaría es que aparezcan... ¡dinosaurios! Me da igual cómo y por qué, pero molaría un «Far Cry» con dinosaurios. ■ MXdeRT04

Pues teniendo en cuenta que este año estrenan una nueva peli de «Parque Jurásico» y que los dinosaurios volverán a ponerse de moda, no habría que descartarlo, dado que era una de las opciones de la encuesta.





EL MEJOR



Siempre me ha gustado la estrategia por turnos, así que la saga «Heroes of Might & Magic» es una de mis favoritas. Para mí la tercera parte fue la mejor, y ahora me entero que han hecho un remake retocando los gráficos. ¿Me lo recomendáis? ■ Beni G.

Al parecer Ubisoft ha actualizado los sprites originales del juego, uno a uno y a mano, para adaptarlos a los monitores HD. No ha tocado la trama y la jugabilidad, así que a falta de jugarlo (en el momento de escribir estas líneas no había salido) todo apunta a que podremos volver a disfrutar de este juegazo en todo su esplendor.

¿EN PRIMERA PERSONA?



¿Es cierto eso de que se puede jugar a «Metal Gear Solid V» en primera persona? ¿También en consolas? ■ FoxM



En efecto, ha aparecido un MOD llamado "FPS Mod" que permite jugar a «Metal Gear Solid V: Ground Zeroes» en primera persona, y además se juega bastante bien, en contra de lo que pueda imaginarse inicialmente. Lógicamente es sólo en PC, pues es la única versión que acepta MODs. Puedes descargarlo aquí: **www.nexusmods.com/metalgearsolidv/mods/3/?**

FORMIDABLE







La Librería de Software de la web Internet Archive, destinada a preservar libros, películas y software antiguo, recopila 2300 juegos de PC en versión MS-DOS, publicados en los años 80 y 90 del pasado siglo. Lo mejor de todo es que puedes jugarlos en el navegador, gracias al emulador EM-DOSBOX. «Sim City», «Lemmings», «Maniac Mansion»... ¡Clasicazos! archive.org/details/softwarelibrary_msdos_games/v2

LAMENTABLE



Al parecer, los despidos han llegado a Codemasters, que podría haber reducido su plantilla un 10%, unas cincuenta personas, tras el poco éxito de ventas de «GRID Autosport» y «F1 2014». Es una de las compañías más veteranas del sector y actualmente está trabajando en la versión next-gen de «F1 2014» y en el nuevo «DiRT», otro juego de coches todoterreno.

PREGUNTAS SIN RESPUESTAS

¿QUIÉN...

será el guapo que acepte ponerse el casco de "gallina" en «Metal Gear Solid V», para obtener ventajas a costa de que todos vean que eres un cobarde?

¿CUÁL...

es el límite de «Minecraft», ahora que ha llegado al millón de jugadores simultáneos en sus servidores?

¿QUÉ...

sorpresas nos tiene preparadas Gaming.tv, el servicio español de streaming especializado en videojuegos, a punto de abrir sus puertas?

¿CUÁNTOS...

jugadores de PlayStation y Xbox se pasaron al PC estas navidades, tras tumbar los hackers sus redes, para que Steam batiese su récord de 8 millones de jugadores simultáneos?

¿POR QUÉ...

decidió EA que el comandante Shepard de «Mass Effect» sería un hombre, cuando inicialmente el papel estaba pensado para una mujer?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

JUEGO DEL MES micromanía

Desafío interestelar

Elite: Dangerous

Cuatro años luz nos separan de Próxima Centauri, la estrella más cercana al Sol. ¿Quién sabe cuándo y cómo viajaremos por la galaxia? Pero Frontier se lo imagina... Y muy bien.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Simulación MMO
- **Idioma:** Inglés (textos, voces y manual)
- **Estudio/Compañía:** Frontier Developments
- **Distribuidor:** Frontier Developments
- **Nº de DVDs:** 0 (Descarga digital)
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP:** 49,99 €
- **Web:** *www.elitedangerous.com* Muy completa, con demo, tutoriales y manual, (Inglés)

7





LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Opciones de inicio:** 13 (caza recompensas, comerciante, pirata, comandante, explorardor y otras variantes de estas 5).
- **Naves pilotables:** Hasta 15 (3 al inicio)
- **Sistemas planetarios:** 400.000 millones
- **Facciones:** 3 (Federación, Imperio y Alianza)
- **Modos:** Entrenamiento, juego abierto, juego individual o grupo privado.

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i7 2770K, Core i7 3960X
- **RAM:** 16 GB, 24 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560, GeForce GTX 960
- **Conexión:** ADSL 10 MB
- **Periféricos:** Thrustmaster T.16000M

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Quad Core a 2 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 5,1 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GeForce GTX 260, AMD Radeon 4870 HD
- **Conexión:** Requerida conexión permanente a Internet

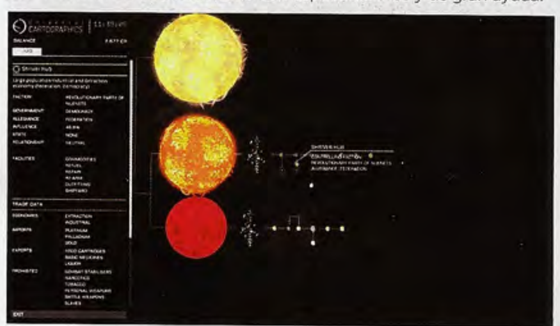
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i7
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GTX 760
- **Conexión:** ADSL
- **Periféricos:** Joystick con mando acelerador



El atraque es rápido y realista. Las estaciones espaciales tienen una pinta genial aunque, por dentro, son casi idénticas. Demasiado.



¿Pilotaje complicado? Nada de eso, te haces con ello enseguida. Las misiones de entrenamiento son espectaculares y de gran ayuda.



Dentro del mapa galáctico, la información de sistema te permite ver las demandas de mercancías y el estado de cada planeta y estación.



«Elite: Dangerous» te lanza a un modelo de la galaxia a escala real en el que podrás asumir cualquier papel como piloto espacial. Comerciar, explorar, obtener recursos minerales o combatir piratas.



Navegando por un sistema planetario en supercrucero podrás ser objeto de una interdicción. ¿Una emboscada pirata, una patrulla de control? El minijuego que se activa te permitirá eludirla si eres hábil.

UNA SIMULACIÓN REALISTA E INMERSIVA QUE NOS ABRE LOS CONFINES DE LA VÍA LÁCTEA

Después de años de inactividad salvo por meritorias excepciones, los simuladores de combate espacial vuelven a captar las miradas de medios y aficionados. La ciencia ficción en los videojuegos nos devuelve a un futuro en el espacio con proyectos ambiciosos e innovadores, que amplían la jugabilidad y emplean tecnología realmente a la última.

El proyecto «Star Citizen», encabeza la atención mediática, con «Eve Valkyrie» o «No Man's Sky» entre otras opciones. Pero todos estos títulos tienen como ancestro común a «Elite», un clásico de 1984 que, en gran medida, estableció las líneas maestras de la simulación espacial.

Hoy Frontier ha vuelto a reinterpretar aquel clásico en «Elite: Dangerous» con todos los recursos técnicos disponibles en la actualidad y con un notable esfuerzo para reproducir toda una Vía Láctea abierta a la exploración. Lo que permanece intacto es el espíritu que inspiró a David Braben en el original: sofisticado, realista, sobrio y casi ilimitado, que vuelve a ser el núcleo de este ambicioso *indie* financiado colectivamente. ¿Será tan divertido como aquél?

¿Por dónde empezar?

Si ésta es la cuestión que te preocupa –teniendo en cuenta que «Elite: Dangerous» reproduce más de 400.000 millones de sistemas planetarios– descuida, que eso no supondrá un problema. El juego te recibe con una estructura muy sencilla. Aparte de

LA REFERENCIA

X³ Reunion

- Ambos juegos están ambientados en un futuro lejano en el espacio, con un contexto profundo, un sistema económico y conflictos interestelares.
- «X³» se desarrolla en un entorno amplio, pero cerrado al juego individual.
- La escala de «Elite: Dangerous» es galáctica y en modo online, más realista.



CIENCIA FICCIÓN SIN FANTASÍA



El realismo de los viajes interestelares hacen de «Elite: Dangerous» un juego único. No es que su ciencia ficción no se tome licencias y no pocas, pero se toma los viajes interestelares muy en serio. Son un desafío y permiten percibir las enormes distancias astronómicas con gran realismo, en saltos de segundos y minutos. Todo un acierto... Además, el soporte de Oculus Rift promete una inmersión alucinante.





El pilotaje es fácil e intuitivo, pero dominar las maniobras de combate es todo un desafío por la rigurosa recreación del vuelo en gravedad cero. ¡Emocionante, ya sea tu adversario una IA o un oponente humano!





Tras un salto hiperespacial te topas con la estrella del sistema. Una mejora te permite repostar de su energía, pero ojo, que quema.

TU NAVE, ÚNICA EN LA GALAXIA

Piénsate qué nave eliges, porque definirá qué misiones podrás asumir. Podrás personalizar su aspecto y, desde luego, tendrás que invertir mucho en armas y mejoras.

Armas: El hangar de cada estación espacial te permitirá acceder a mejores armas o más especializadas. Láseres de haz continuo, de minería, sistemas de puntería automatizados, torpedos, etc.





Equipamiento: Al obtener ingresos por misiones cumplidas podrás ir añadiendo mejoras como placas de blindaje, escáneres, bodegas de carga o sistemas de ocultación, entre otras.



La navegación interplanetaria es genial, sólo posible con el motor de «Elite: Dangerous». El sistema requiere controlar aceleración y deceleración para llegar a tu destino, ahorrando tiempo y energía.

las opciones sociales y los ajustes, el menú principal tiene un apartado de entrenamiento y las distintas modalidades de juego: individual, en un grupo privado o en un entorno abierto.

La modalidad de entrenamiento, es el mejor punto de partida en «Elite». Consta de una decena de misiones para hacerse con los fundamentos del pilotaje, el combate y la navegación. Más en profundidad, el juego te sugiere tutoriales en vídeo (Youtube) y nos ofrece un manual descargable que trata en detalle aspectos como el comercio, la economía o las mejoras. Todo ello es útil para tener una comprensión total de las mecánicas de «Elite», pero eso sí, está en Inglés.

Tu lugar en la galaxia

Aunque la galaxia de «Elite: Dangerous» es abierta y la libertad para asumir objetivos casi total, Frontier brinda distintas vertientes hacia las que orientar tu carrera espacial. Basándose en tu elección de un perfil concreto, el juego te asigna una nave de tres posibles modelos para comenzar: un caza (Eagle), un transporte ligero (Sidewinder) y una nave multipropósito (Cobra). En total, «Elite: Dangerous» contempla 13 perfiles de piloto interestelar distintos de inicio, aunque consisten en los papeles de comerciante, comandante, caza recompensas, pirata y explorador.

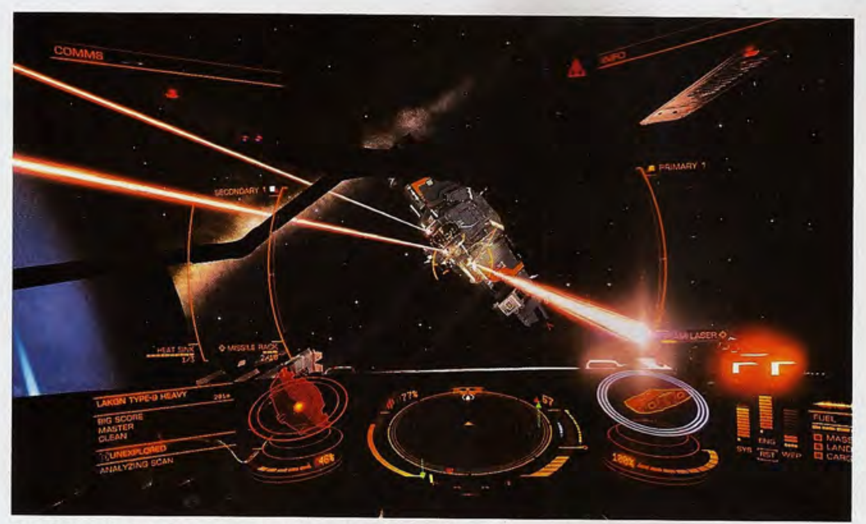
FRONTIER VERSIONA EL «ELITE» DE 1984 RESPETANDO SU ESENCIA, CON UN ESTILO REALISTA Y MUY SOBRIO

Las características de la nave, (capacidad de carga, armas, sensores, etc.) y tu perfil como piloto, (facción y especialidad) definirán qué misiones estarán disponibles para ti en cada estación espacial: llevar un mensaje urgente, una carga valiosa, conseguir una mercancía demandada o cazar a un pirata que anda incordiando por el sistema.

Salto al hiperespacio

Con tu nave lista, puedes lanzarte a la navegación interestelar para cumplir tu misión. Abres el mapa galáctico, seleccionas el rumbo y, 3, 2, 1... ¡Saltas al hisperespacio! Al instante, llegas a la estrella de destino y navegar por el sistema en modo supercrucero, ofrece un desafío realista y emocionante. ¡De ve-





Puedes derivar la energía hacia los motores, los sistemas (escudo) o las armas según lo requiera la situación. ¿Te suena el sistema? Sí, del clásico «X-Wing». Una función que aporta realismo y más diversión.



Además de pilotar, desde tu asiento en la nave lo controlas todo. "Mirando" con el ratón a izquierda y derecha accedes a las comunicaciones, la carga, el estado de las misiones, etc. Y al inmenso mapa galáctico.

TU CARRERA ESPACIAL

«Elite: Dangerous» brinda cuatro áreas principales en las que desarrollar la carrera espacial. ¿En cuál te centrarás tú?



› Negocios: Para el comercio, es fundamental investigar la demanda de artículos de cada sistema y estudiar rutas de navegación. También puedes, sencillamente, realizar misiones de transporte de mercancías o de mensajes.



› Piratería: Te llegarán muchos encargos clandestinos. La economía sumergida ofrece muchas posibilidades de prosperar pero más riesgo. Algunas mercancías tendrás que robarlas atacando y capturarlas en el espacio. ¡Ojo con las patrullas!



› Caza recompensas: Las autoridades de cada sistema te invitarán a dar caza a los criminales que operan en sus rutas de abastecimiento a cambio de lucrativas recompensas. Son las misiones más difíciles.



› Comandante: También puedes optar por dedicarte al comercio y a las patrullas pero alineándote con una de las tres facciones de «Elite: Dangerous», lo que ofrece más cobertura, pero también obligaciones y riesgos.

ras, una gozada! Si bien, tras unas cuantas misiones, tal vez desearás que tu progreso fuera algo más rápido o que fuera posible automatizar la navegación. Antes de emprender grandes retos pilotando una nave soberbia y con un poderoso arsenal, tendrás que recorrer muchos años luz. Y es que, en modo abierto, «Elite: Dangerous» no deja de ser un MMO competitivo que dosifica tus avances para equilibrarlos con el resto de jugadores.

Además de esto, quizá encuentres un inconveniente en la sobriedad de «Elite» como simulador. Toda la historia que envuelve al juego, las misiones y el complejo sistema económico se presentan en textos. ¡El juego elude toda clase de articicios! No hay ni una sóla cinemática, ni verás cara a cara a ningún personaje, ni hay vistas externas de la nave. Casi no sales de la carlinga de tu nave. Pero si nada de esto te intimida, entonces disfrutarás de la más realista y enorme simulación espacial jamás vista en PC. S.T.M.

ALTERNATIVAS

›Sid Meier's Civilization: Beyond Earth
Exploración espacial y colonización desde la óptica de la estrategia.
▶ Más inf. MM 238 ▶ Nota: 96

›Strike Suit Zero
Acción en combates espaciales intensos y directos a lo largo de una campaña lineal de misiones.
▶ No comentado en Review

nuestra opinión

TODA LA GALAXIA A TU ALCANCE. ¡Salta al hiperespacio para explorar las estrellas al tiempo que comercias y combates en un convulso futuro de la mejor ciencia ficción!

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●○
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●●●○
- ›Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- La libertad de acción, la diversidad de objetivos y el alcance galáctico de su entorno. ¡Casi ilimitado!
- El acertado sistema de navegación, resulta divertido y verosímil al mismo tiempo.
- La ambientación resulta inmersiva, con un imponente aspecto y con una música excelente.

Lo que no nos gusta

- Progresar requiere muchas horas de dedicación.
- Puede resultar abrumador hasta que concretas tus objetivos y la ausencia de traducción no ayuda.
- En modo abierto hay poca interacción con otros jugadores y tu influencia es poco apreciable.

Modo individual

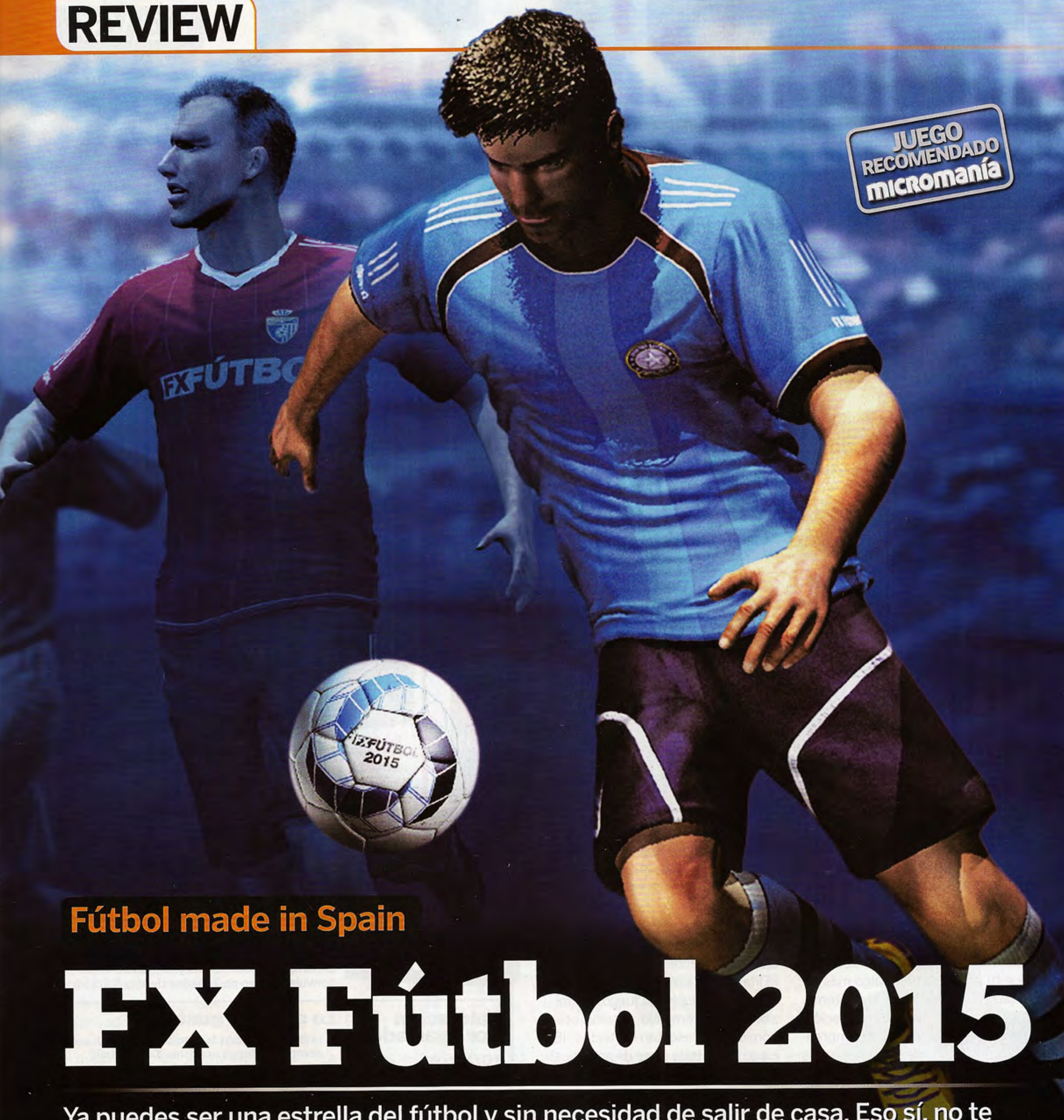
Sugerente y divertido, resulta idóneo para conocer el juego a tu ritmo y sin injerencias, pero después pierde intensidad.



Modo multijugador

La escala galáctica de «Elite» cobra todo su sentido compartiendo aventuras con otros pilotos... Eso sí, en Inglés.





Fútbol made in Spain

FX Fútbol 2015

Ya puedes ser una estrella del fútbol y sin necesidad de salir de casa. Eso sí, no te van a dar el balón de oro como a Cristiano, pero puedes ganar copas con un clic.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Deportivo/Estrategia
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** FX Interactive
- **Distribuidor:** FX Interactive ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.fxinteractive.com* Información muy justa sobre las opciones básicas de juego.

3

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Ligas:** 7
- **Equipos:** 562
- **Países:** 43
- **Empleados:** 4 (técnico, preparador físico, médico, director)
- **Multijugador:** No (varios perfiles en el mismo PC)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 3.2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X700, GeForce 6600
- **Conexión:** ADSL (activación opcional JuegosFX)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL



¿Te gusta más desde arriba? Para los amantes del estilo clásico de los mánager de fútbol, la vista cenital seguro que será su favorita.



Saca el talonario y ficha. Es una de las opciones que ahora tienes disponibles, así, de golpe. Pero también puedes ir paso a paso...



¡Chuta ahora, ahora! El sistema de órdenes, entre las que se encuentran algunas nuevas como el "cañonazo", es una gozada.



¡Ha llegado el día del partido en «FX Fútbol 2015»! La nueva entrega de la saga de juegos de mánager de FX ya está aquí. Es más completa, más jugable y más de todo. ¡Lleva a tu equipo a la gloria!



La pantalla principal del juego nos permite el acceso a todas las áreas relacionadas con la gestión del club además de a los partidos. Todo es ahora mucho más intuitivo, sencillo y accesible y está a la vista.

VUELVE EL MÁNAGER MADE IN SPAIN, CON MÁS EQUIPOS, LIGAS, COMPETICIONES Y OPCIONES

Todo en «FX Fútbol 2015» es familiar, pero también todo en «FX Fútbol 2015» es nuevo. Ese es uno de los mayores logros de FX con la nueva entrega de su juego de mánager de fútbol. Lo que la compañía española ha logrado en el campo que más domina no es baladí, ni sencillo, pero la prueba la tienes al alcance de la mano. O del ratón.

«FX Fútbol 2015» recoge algunos detalles clásicos de mánager creados por FX/Dinamic, como el modo ProManager –que salta a la vista al empezar a jugar y hacer las primeras elecciones–, para a continuación mostrar una descomunal base de datos de equipos, jugadores, ligas, etc. al escoger el club (o clubes) cuyo destino decidirás con tus elecciones en lo deportivo, económico y social.

«FX Fútbol 2015» es un salto cualitativo y de jugabilidad, además de cuantitativo, y aunque tiene aún mucho terreno nuevo por explorar en futuras entregas, la de este año es sensacional.

Crece la competición

Siete ligas, con la incorporación de Argentina y México, un 25% más de equipos, otro tanto en competiciones oficiales, un 40% más de países... son sólo algunos de los números que más llaman la atención de «FX Fútbol 2015» en cuanto empiezas a ver todo lo que se ha incluido este año –con sus jugadores únicos, sus estadísticas ajustadas a la realidad, aunque los nombres y licencias

LA REFERENCIA

Football Manager 2015

- El mánager de fútbol de Sports Interactive ofrece muchas más opciones al detalle, incluyendo todos los apartados más secundarios.
- La gestión de «Football manager 2015» es más compleja y farragosa aunque también te deja gestionar con mucho más detalle.



UNA EDICIÓN MUY ESPECIAL



Disponible desde el mismo momento en que la edición estándar de «FX Fútbol 2015» salió a la venta, la edición especial del juego de FX lo es no tanto por los extras que ofrece –que también–, sino por convertirse en un pack de coleccionista que incluye todas las entregas del juego hasta la fecha. Pero, además, incluye la tarjeta FX Fútbol Gold, con 10 euros de regalo en la tienda online FX.



¡La pizarra de jugadas es genial! Las oportunidades que te puede dar, en un momento dado, parar el juego durante la simulación y trazar la jugada perfecta puede conseguirte la victoria que tanto ansías.

AHORA ES MÁS REAL

En FXFútbolManía (www.fxfutbolmania.com) se encuentra la comunidad más activa dedicada al juego. No sólo son fans, sino que tienen unos mods geniales para mejorarlo.



› Todas las ligas son ahora reales. Si vas a su página web y descargas el mod que han preparado para «FX Fútbolm 2015», verás cómo se ponen al día, como por arte de magia, todas las ligas disponibles con los equipos reales.



› Todos los equipos puestos al día. La edición de los equipos no se limita a los nombres de la plantilla y los estadios, sino también a los escudos y estadísticas. Aunque éstas ya eran de origen casi reales, los ajustes son ahora perfectos. ¡No te lo pierdas!



Entrena para preparar las órdenes en el partido. El sistema de órdenes no se potencia por arte de magia, sino por el entrenamiento duro y constante del equipo.



¿Quieres hacer tú mismo tu equipo ideal? En todo momento tienes la opción de editar todo en tu equipo para cambiar nombres y hacerlo acorde a la realidad.

no lo sean, como ya sabes–. Pero además de por sus números, «FX Fútbol 2015» es espectacular por los detalles de jugabilidad que se han añadido en esta entrega.

Entrena, dirige y decide

Hay que mencionar el excelente diseño del nuevo interfaz, no sólo estéticamente sino en lo intuitivo y accesible de su manejo, ahora con todas las opciones situadas de forma más lógica en su gestión. La colocación de las cuatro áreas clave –club, partidos, equipo y fichajes– están presentes en la pantalla principal constantemente. Así, llegado el momento de diseño de tácticas, entrenamientos, gestión económica, avisos del cuerpo técnico, etc. todo se controla con un simple gesto. Algo sensacional.

En la simulación, la inclusión de nuevas órdenes directas en el partido, como el cañonazo, o el dibujo de jugadas en la pizarra, son añadidos geniales. Y, como siempre, puedes controlarlo todo personalmente o delegar. Y cuanto mejor delegues y en una IA más capacitada, más logros. Un mánager, en suma, imprescindible para los fans. F.D.L.

ALTERNATIVAS

› NBA 2K15

Cambio de disciplina con el juego deportivo más completo del momento, simulador y mánager.

▶ Más inf. MM 239 ▶ Nota: 94

› FIFA 15

Si prefieres jugador los partidos pisando la hierba y no dirigiendo, éste es tu juego, sin duda.

▶ Más inf. MM 237 ▶ Nota: 92

nuestra opinión

¡AHORA TIENE EL CONTROL DEL CLUB!
Conviértete en director deportivo, estratega, mago de las finanzas y lleva a tu equipo a la gloria deportiva y empresarial.

Valoración por apartados

- **Gráficos** ●●●●●○
- **Sonido** ●●●●○○
- **Jugabilidad** ●●●●●●
- **Dificultad** ●●●○○○
- **Calidad/precio** ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El nuevo diseño del interfaz, con todas las opciones a gestionar mucho más accesibles.
- El incremento de ligas, equipos, competiciones...
- La inclusión de las nuevas órdenes en los partidos, con el Cañonazo y la Pizarra de jugadas.
- Todos los extras que regala FX con el juego: la versión de Steam, 20 euros en puntos FX de regalo, la edición digital del juego en su plataforma online, «Men of War» Coleccionista...

Lo que no nos gusta

- Para muchos jugadores la ausencia de licencias oficiales seguirá siendo imperdonable.

Modo individual

Sencillo, accesible, para todos y profundo. El mejor mánager deportivo made in Spain ha vuelto. Los nostálgicos de «PC Fútbol» y los fans de los mánager deportivos tienen en «FX Fútbol 2015» el juego de sus sueños. Podría ser más complejo y sofisticado, pero es jugable a tope y divertido a más no poder. Un mánager para todos.

La nota

90

Locos sobre dos ruedas

Motorcycle Club

¿Competiciones? ¿Torneos oficiales? ¿Carreras profesionales? ¡No nos hagas reír! Eso es para nenazas, en el el club sólo se admite a los moteros más arriesgados.

LA REFERENCIA



MotoGP 14

- «MotoGP 14» ofrece competiciones oficiales y un nivel de simulación al que no llega «Motorcycle Club», mucho más arcade.
- El multijugador de «MotoGP 14» es mucho más completo que el de «Motorcycle Club», que sólo ofrece modos para cuatro jugadores.

Los moteros son una raza especial. Hay que ser de una pasta diferente para amar las motos, la libertad, sentir el viento en la cara en la carretera... O eso dicen, vaya, porque nosotros vamos justitos en esod e montar una superbike, una moto custom o una roadster, que es lo que propone «Motorcycle Club». A diferencia de otros juegos de motociclismo, donde la simulación y la competición copan el concepto y el diseño, en el juego de Kylotonn se trata de la experiencia de ser un motero de esos a los que gusta hacer unas pocas locuras y picarse con los amigos en la carretera. Y como siempre es más fácil y más seguro hacerlo delante del monitor de un PC –y más barato–, la propuesta tiene su atractivo.

Crea tu club, escoge tu moto

Ya te decimos que éste es un juego diferente de motos. Aquí no se trata de conseguir llegar a lo más alto del podio para ser campeón del mundo. Aquí lo que importa es quemar rueda en la carretera haciendo un poco el cabra, picarte con los colegas –si juegas en el multi– e ir superando y desbloqueando desafíos de todo tipo –y motos, claro– que hacer en uno de los tres tipos de "burras" –hay que ir cogiendo la jerga– que te hemos comentado.

Las carreras pueden llevarte a pilotar sobre asfalto en mal estado que te frena, saltar rampas, coger tramos de aceleración, atajos en los circuitos... el espíritu arcade domina la

CREA UN CLUB DE MOTEROS Y VENCE A TUS RIVALES EN TODO TIPO DE DESAFÍOS SOBRE RUEDAS

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Velocidad (arcade)
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/Compañía:** Kylotonn/BigBen
- **Distribuidor:** Badland ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 29,99 €
- **Web:** *www.motorcycleclub-thegame.com*
Casi sin información. Sin interés para visitar.

3

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Tipos de moto:** 3 (roaster, custom, superbike)
- **Motos:** 22 (oficiales)
- **Desafíos:** 40
- **Circuitos:** 20
- **Multijugador:** Sí (hasta 4)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Quad Q6600, Phenom II X4 805
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon 4870
- **Conexión:** ADSL (activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 5xx
- **Conexión:** ADSL



¿Qué tipo de moto te va? Bueno, da igual, tendrás que controlar todas en un momento dado. Hay tres tipos diferentes en el juego.



No todos los torneos y carreras están disponibles al principio. Los vas desbloqueando a medida que cumples misiones y desafíos.



¡Vigila bien las señales! Pero no las de tráfico, sino las que el juego te marca antes de una trazada compleja o un obstáculo concreto.



Crea tu club de moteros y lánzate a correr. En «Motorcycle Club» no busques campeonatos oficiales ni torneos de velocidad pura, pero si te van las dos ruedas y las carreras originales, hay para dar y tomar.



¡Aparta de ahí, pasmao! Ciertos toquecitos con los rivales no sólo no te van a penalizar sino que son hasta recomendables, según el desafío o la carrera en que compitas. No todo es darle gas a la moto.

competición en «Motorcycle Club», donde la experiencia de ser motero, crear tu club y superar a los rivales es la clave de todo.

Variado y poco vistoso

«Motorcycle Club» es un juego dirigido a los que no quieren una simulación ni buscan el realismo. Es un juego para pasar un rato entretenido y disfrutar de hacer unas cuantas locuras. Es variado en todos sus apartados y ofrece algunos desafíos y torneos originales y divertidos, pero si lo que quieres es otro tipo de juego, ni te acerques a él.

Eso sí, lo divertido que puede ser en un momento dado no puede hacernos pasar por alto su limitado apartado técnico. Visualmente es bastante feote y los efectos no lucen especialmente, aunque su peor apartado, sin duda, es su sonido, realmente malo. Algo que en un juego de motos canta, y mucho.

Si eso no te importa y te gustan los juegos de motos, entonces es una buena alternativa a la simulación realista, pero habría estado mejor a un precio más asequible. Diez euros menos le habrían venido de fábula, la verdad. A.P.R.

ALTERNATIVAS

Nascar 14

Un juego de velocidad diferente y original, aunque lastrado por una IA poco brillante.

▶ Más inf. MM 234 ▶ Nota: 65

F1 2014

Si te van más las cuatro ruedas, la F1 es una buena opción, aunque el último juego no es el mejor.

▶ Más inf. MM 237 ▶ Nota: 86

nuestra opinión

LA EXPERIENCIA DE SER MOTERO. Pilota motos custom, roadster y superbike, creando tu propio club de moteros y personalizando a tus pilotos y motos.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●○○○
- Sonido ●●○○○○
- Jugabilidad ●●●●●○
- Dificultad ●●●○○○
- Calidad/precio ●●●○○○

Lo que nos gusta

- Es directo, sencillo, divertido y arcade, apto para jugadores de cualquier nivel de experiencia.
- La variedad en los tipos de moto y que cuente con licencias y modelos oficiales.
- Su gran variedad también de desafíos y carreras, así como de circuitos.
- La experiencia del club; es algo diferente.

Lo que no nos gusta

- No es nada realista, y al principio cuesta hacerse con el manejo de las motos.
- Estéticamente no es nada del otro mundo, y el sonido de las motos es un petardeo insufrible.

Modo individual

Divertido, por su espíritu arcade. Si buscas realismo, vete, pero si te van las locuras sobre dos ruedas, es un juego muy divertido.



Modo multijugador

¡Pícate con los amigos! Es más divertido competir con los amigos en carreras de todo tipo, aunque sin diferencias con la campaña.



El inicio de la historia

Metal Gear Solid V Ground Zeroes

Cuba en los 70, un campamento militar, prisioneros de guerra, guardias armados hasta los dientes... ¡Chupado! Bueno, al menos para un crack del espionaje como tú.

LA REFERENCIA



Splinter Cell Black List

- El juego de Sam Fisher ofrece una base muy parecida de diseño de acción pero es mucho más largo y su variedad mucho mayor.
- En «Black List» hay opciones multijugador, mientras «Ground Zeroes» es individual.

El concepto de «Metal Gear Solid V» es... diferente. Dividido en dos entregas –éste «Ground Zeroes», como prólogo, y el esperado «The Phantom Pain» como gran revolución de la saga–, la primera apareció en consolas hace ya bastantes meses para aparecer ahora en PC en una adaptación que técnicamente es excelente y que ofrece un estilo de juego... también diferente.

La trama de «Ground Zeroes» se mueve a caballo entre varias entregas exclusivas de consola –de PSP, en concreto– lo que puede despistar algo al que no es un fan total de los juegos de Kojima y Solid Snake. Pero, en realidad, no es algo que afecte lo más mínimo a la experiencia de juego que propone esta primera entrega de «MGS V», que es lo que importa. Más allá de Big Boss, Snake, Skull Face, Militaires sans Frontières, XOF y otros nombres que van apareciendo en el juego de Konami, lo que importa es la acción, el diseño y el concepto de «Ground Zeroes». Y resulta sorprendente en muchos aspectos, para bien en la mayoría.

Como juego de la saga, la infiltración y la acción son la base, pero la libertad es inusitada en la saga, que además modifica algunos apartados conocidos de otras entregas en términos de jugabilidad, para bien, potenciando justo esa libertad.

A por Chico y Paz

El objetivo principal en «Ground Zeroes» es infiltrarse en el Campamento Omega, donde Chico y Paz, cola-

EL PRÓLOGO A LA HISTORIA DE «THE PHANTOM PAIN» ES CORTO, PERO TIENE UNA REJUGABILIDAD BRUTAL

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Táctica
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Kojima P./Konami
- **Distribuidor:** Konami ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 19,99 €
- **Web:** *www.konami.jp/mgs5/gz* historia, vídeos, imágenes... bastante básica, pero entretenida.

18

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Misiones:** 1 principal, 6 secundarias
- **Personajes jugables:** 1
- **Multijugador:** No

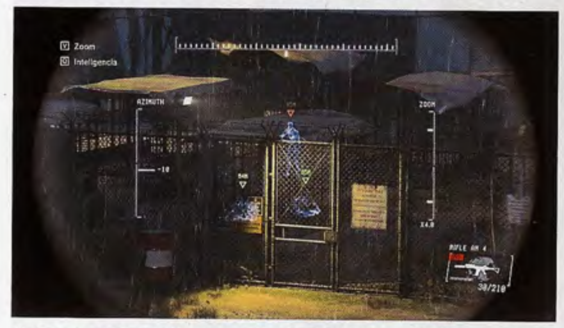
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 690
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core i5 4460
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 650
- **Conexión:** ADSL (activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i7
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 7xx
- **Conexión:** ADSL



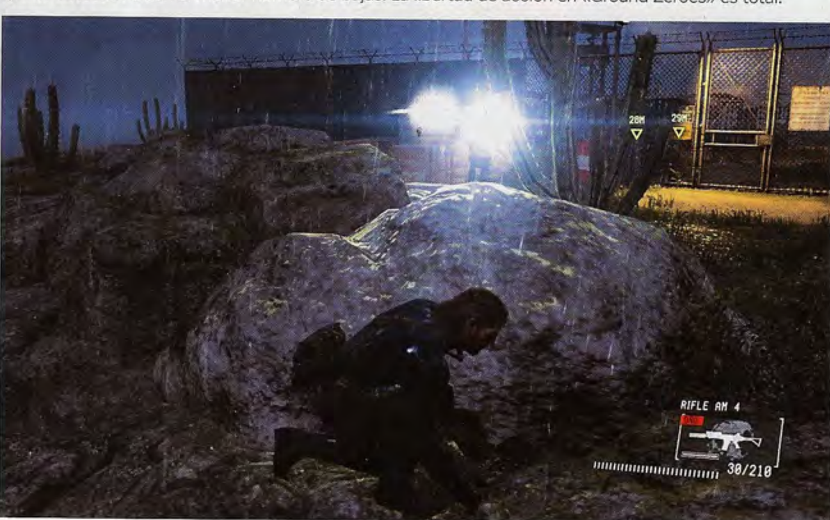
¿Qué es lo que te han hecho, Paz? Big Boss tiene como objetivo de la misión principal rescatar a Chico y Paz, pero no será sencillo.


Antes de actuar, observa, reflexiona y luego... Aquí se trata de acción táctica, no de acción descerebrada. El entorno es muy real.


Las herramientas te ayudan. Los diálogos constantes se han sustituido por herramientas tecnológicas, como el mapa virtual.



¡El Big Boss en acción! Viaja a los años 70, infíltrate en el Campamento Omega y libera a tus aliados sin que te detecten o con el menor número de bajas. La libertad de acción en «Ground Zeroes» es total.



Las coberturas sólo son tan buenas como tú las uses. Estar detrás de un objeto no garantiza que no te vean. Los enemigos tienen una IA excelente y son capaces de mosquearse ante cualquier detalle raro.

boradores de Snake/Big Boss y personajes importantes en la trama de «Peace Walker», el juego de PSP en que aparecen previamente, han sido hechos prisioneros. El entorno es totalmente abierto, puede moverte y actuar con total libertad, preferiblemente con sigilo, en las sombras, estudiando al detalle el entorno –es vital marcar a los enemigos con los prismáticos–, pero sobre todo jugando como quieras. Ésta es la clave, precisamente, de «Ground Zeroes». Como aventura de espionaje es muy corto. Está todo restringido al Campamento Omega en su misión principal y las secundarias, pero precisamente el diseño abierto de ese micromundo y la libertad de acción, más una IA sencillamente sensacional, ofrece unas posibilidades de rejugabilidad asombrosas. Experimentar y probar es la clave en «Ground Zeroes», y aunque es un concepto atípico –algunos le tachan de poco más que una demo larga– sus posibilidades son asombrosas. Quizá a un precio más asequible habría sido más considerado, pero aun así se trata de una experiencia ineludible para el fan de «Metal Gear Solid». A.P.R.

ALTERNATIVAS

Dead Rising 3
Un mundo abierto de enorme tamaño y peligros constantes, no tan realista, pero sí muy divertido.
▶ Más inf. MM 236 ▶ Nota: 90

A.C. Unity
Pese a los problemas técnicos, la experiencia de «Unity» es sensacional como mundo abierto.
▶ Más inf. MM 238 ▶ Nota: 85

Nuestra opinión

¡INFÍLTRATE Y COMBATE COMO QUIERAS!
Métete en la piel de un Snake diferente en los 70, infíltrate en el Campamento Omega y libera a tus colaboradores. Una y otra vez.

Valoración por apartados
- Gráficos ●●●●●○
- Sonido ●●●●●○
- Jugabilidad ●●●●●○
- Dificultad ●●●●○○
- Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta
- El diseño del mundo de juego, que aunque reducido ofrece múltiples posibilidades de exploración, infiltración y acción.
- La gran rejugabilidad que ofrece el diseño.
- La IA está a un gran nivel, con enemigos que reaccionan de manera sensacional.
- Técnicamente es estupendo. Si tienes un buen equipo, la adaptación a PC se ve de maravilla.

Lo que no nos gusta
- Aunque muy rejugable, es muy corto. No deja de ser un prólogo a la gran historia por venir.
- No está doblado, aunque la V.O. está muy bien.

Modo individual
Los orígenes de «Metal Gear Solid V» son cortos, pero rejugables hasta la extenuación. La historia que da comienzo a lo que nos espera en «The Phantom Pain» te la comes en poco más de dos horas, más las misiones secundarias. Pero su rejugabilidad, un diseño excelente y una gran IA te permiten volver al juego una y otra vez.

La nota
82

Lara se divierte con sus amigos

Lara Croft and the Temple of Osiris

Lara Croft hace tiempo que no tiene una aventura en condiciones. O una en la que nos cuente sus orígenes. Pero, si se junta con sus amigos, se lo pasa a lo grande...

LA REFERENCIA



Bastion

- Acción, plataformas y puzles, además de una perspectiva isométrica son comunes a ambos juegos, aunque el guión de «Bastion» es mejor.
- En «The Temple of Osiris» tienes multijugador cooperativo, mientras que «Bastion» sólo ofrece acción individual.

Esperar una nueva aventura de «Tomb Raider», por ahora, nos va a llevar bastante tiempo. El anuncio del próximo juego de Lara Croft vino acompañado de la exclusiva –aunque sea temporal– para Xbox One, así que juegos como «Lara Croft and The Temple of Osiris» es lo único que nos puede quitar el "mono" de Lara por ahora. No es esa gran aventura, claro, pero la verdad es que como entretenimiento y desafío de habilidad es un más que digno juego con el que Crystal Dynamics mantiene viva la llama de la saga y, además, tiene el aliciente de poder jugarlo con tus amigos en modo cooperativo.

La trama del juego nos mete de lleno en la mitología del antiguo Egipto, inspirándose en la historia de Osiris, Isis, Set y Horus como conductora de la acción. La recuperación de los pedazos del cuerpo de Osiris, descuartizado por Set, será el objetivo principal que nos llevará a recorrer los templos y pirámides de los escenarios, mientras evitamos a los monstruos y criaturas del ejército del malvado Set, mientras ayudamos a Isis y su hijo Horus. Sólo así conseguiremos evitar la amenaza que Set supone para el mundo y su supervivencia.

Herencia «Tomb Raider»

«The Temple of Osiris» sigue paso a paso el modelo que su antecesor –«The Guardian of Light»– marcó: acción, puzles y plataformas en un diseño directo y sencillo en su concepto, y muy jugable, basado visualmente en una perspectiva isométrica.

LA ESENCIA DE LOS «TOMB RAIDER» SE CONCENTRA EN UN JUEGO QUE COMBINA PUZLES Y MUCHA ACCIÓN

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Aventura
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Crystal D/Square Enix
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 19,99 €
- **Web:** *www.laracroft.com* Información básica, imágenes, vídeos y comunidad. Poco interesante.

12

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Fases:** 10
- **Tipos de arma:** 12
- **Tipos de mejoras:** 4
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, hasta cuatro jugadores)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core a 2 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 6000, GeForce 5xx
- **Conexión:** ADSL (activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 5xx
- **Conexión:** ADSL



¡Que te pilla, corre! Los enemigos finales son también uno de los ingredientes típicos e imprescindibles en un juego como éste.



¡Maldita bola, cómo pesa! ¡Venga Lara, que tú puedes! Además, sólo la tienes que llevar rodando hasta el punto justo. Rápido, eso sí.



Ya tenemos el torso, una mano... ¿qué más falta? Las diez piezas del cuerpo de Osiris son necesarios para la victoria.



Visita el misterioso Egipto y recupera los miembros de Osiris. Sólo así podrás ayudar a Horus e Isis a resucitar al dios egipcio y combatir la maldad de Set. ¿Estás listo para la nueva -mini- aventura de Lara?



Trampas, puzles, acción y plataformas definen la esencia del juego, que usa las típicas armas y habilidades de Lara en la saga «Tomb Raider» aunque con un diseño más lineal, directo y básico.

Cada fase es lineal, no admite caminos múltiples ni soluciones imaginativas –aunque el diseño de los puzles lo es–. Cada puzle tiene su solución y cada fase su recompensa final y su jefe correspondiente. Mezcla, en fin, cierto estilo clásico con el universo de Lara Croft, y no lo hace nada mal.

En compañía

A las armas y herramientas conocidas de la saga –pistolas, ganchos, etc.– se une, claro, la protagonista y un grupo de amigos con los que puedes disfrutar de la aventura en compañía. Por primera vez tienes un juego de Lara Croft que puedes jugar en modo cooperativo, al estilo «Gauntlet», es decir, en el que "pelearse" por los power ups y recompensas que van apareciendo en las fases del juego para conseguir mejoras y armas. Los piques, pues, están asegurados pese a tratarse de un multi cooperativo.

«The Temple of Osiris» no es, como decíamos, el gran «Tomb Raider» que esperamos, pero es un juego bien hecho y divertido. Y aunque no da más de lo que ofrece, lo que ofrece está muy bien. A.C.G.

ALTERNATIVAS

Sacred 3

Un estilo de juego parecido, tanto en combates, como en puzles y linealidad, también con multi.

▶ Más inf. MM 235 ▶ Nota: 78

Gauntlet

Pues al día de un clásico de las recreativas que, con diversas innovaciones, captura su esencia.

▶ Más inf. MM 237 ▶ Nota: 80

nuestra opinión

ACABA CON SET Y SALVA EL MUNDO. Un juego de acción y aventura protagonizado por Lara Croft y sus amigos, lleno de misterios y dioses del antiguo Egipto.

Valoración por apartados

- Gráficos: ●●●●●○
- Sonido: ●●●●○○
- Jugabilidad: ●●●●●○
- Dificultad: ●●●○○○
- Calidad/precio: ●●●●○○

Lo que nos gusta

- El uso de armas y herramientas típicas de las aventuras de la saga «Tomb Raider».
- El detalle de los escenarios, inspirados por diseños del antiguo Egipto y sus dioses.
- La posibilidad de jugar en modo cooperativo, lo que incluye piques por recoger los power ups.

Lo que no nos gusta

- El diseño de acción es bastante sencillo, aunque combina bien puzles con desafíos de habilidad.
- Puede hacerse repetitivo en algunas fases, además de que, considerado de forma global, es bastante corto. Y no muy rejugable.

Modo individual

Diversión y acción con los dioses del antiguo Egipto... ¡y Lara Croft! Aunque no es la gran aventura que todo esperamos de nuestra arqueólogo favorita, es un juego divertido, plagado de acción, puzles, mitos egipcios y que puedes jugar con tus amigos, en modo cooperativo, lo que siempre es más interesante. Eso sí, es corto.

La nota

79

¡Hay que salvar a la ciudad!

Emergency 5

Policías y ladrones. Bomberos y enfermeros. Ingenieros y médicos. No, no se trata de hacer una lista para escoger profesión, sino de conocer... ¡al héroe urbano real!

LA REFERENCIA



Emergency 2014

- «Emergency 2014» ofrece el contenidos de las versiones 2012 y 2013 mientras que en «Emergency 5» todo el contenido es nuevo.
- «Emergency 5» ofrece un editor para crear contenidos, mientras que su predecesor no incluía esta herramienta.

El desafío de «Emergency 5» no es nuevo. De hecho, la saga tiene varios lustros a sus espaldas y ha sido superventas en casi todas sus ediciones... en su país de origen, Alemania. Pero la pasión germana por la simulación y la estrategia que pone en tus manos la gestión de las fuerzas y cuerpos de seguridad de una gran ciudad, parece casi incomprensible. Un juego como éste, que tiene una premisa que lo único que parece prometer es una simulación de lo más soso y aburrido... ¿o no es así? Pues la realidad es bien distinta, amigo. «Emergency 5» ofrece algo tan diferente como un «Farming Simulator» o como juegos como «Spintires». Son conceptos únicos, originales y distintos a la mayoría, pero sus diseños y jugabilidad son, bueno, excelentes. Y esta edición de la saga de seguridad urbana es de lo mejorcito.

Todo bajo tu mando

En «Emergency 5» tienes en tus manos la seguridad de tres ciudades alemanas –Berlín, Munich y Hamburgo– controlando la policía, sanitarios, ingenieros y bomberos de cada una. En ellas se van a producir 50 accidentes y 10 catástrofes de gran calibre y tú debes hacer todo lo posible por salvar vidas, minimizar los problemas, recuperar los servicios y que todo esté en orden. Parece fácil, ¿verdad? Pues no lo es.

Cada pequeña acción de cada personaje ha de ser ejecutada con precisión. Desde enviar vehículos a un punto concreto del mapa de la ciu-

SALVA VIDAS Y EVITA TRAGEDIAS CONTROLANDO A LAS FUERZAS DE SEGURIDAD DE UNA CIUDAD

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Simulación/Estrategia
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/Compañía:** Sixteen Tons/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** *www.emergency5.deepsilver.com*

Información muy básica y de poco interés.

16

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Ciudades:** 3 (Berlín, Hamburgo, Munich)
- **Cuerpos de seguridad:** Policía, Bomberos, Sanitarios, Ingenieros
- **Castástrofes:** 10
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i5 2500K, Core i7 3960X, Core 2 E6850
- **RAM:** 4 GB, 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 690, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Quad a 2.4 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 18 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 4xx, Radeon HD 6000
- **Conexión:** ADSL (activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 18 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 5xx
- **Conexión:** ADSL



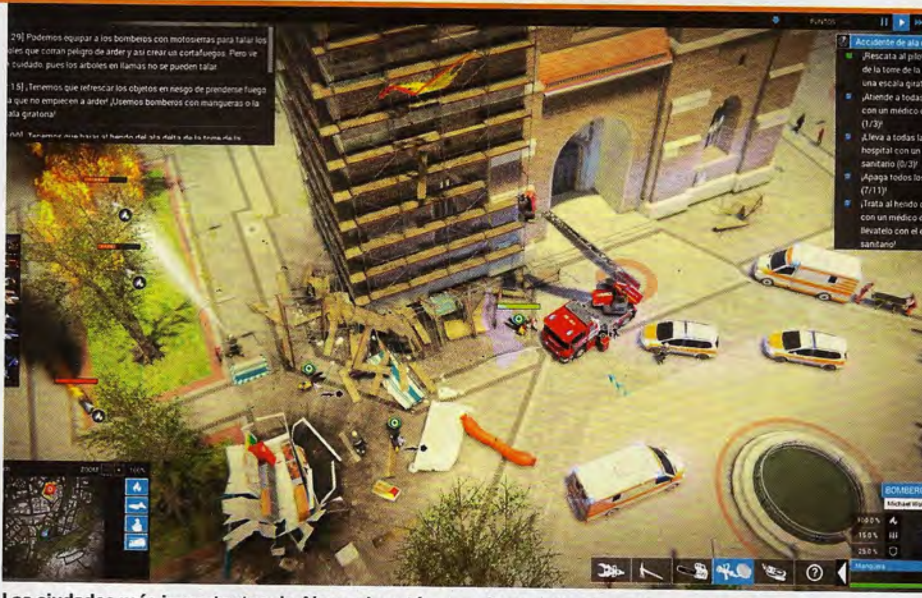
Cuando completas una misión puedes conseguir distintas recompensas dependiendo de la eficiencia con que lo has hecho.



Pero, ¿cómo se ha incendiado ese coche? Bueno, por algo se llaman accidentes, ¿no? Lo que cuenta es ponerle solución y rápido.



¡Lo mismo no llevabas ni el casco puesto! Ya se sabe que en el trabajo lo primero es la seguridad, pero a veces las cosas fallan.



Las ciudades más importantes de Alemania están en peligro y sólo tú puedes coordinar a los equipos de emergencia y los cuerpos de seguridad para evitar una catástrofe. ¡Demuestra tu mando!



Hay que coordinarlo todo a la perfección. No se trata sólo de ir y rescatar, sino de realizar las acciones correctas en el orden adecuado. Apagar, enfriar, sanar, evacuar, retirar... así le vas cogiendo el tranquillo.

dad donde salta la alarma hasta que sus ocupantes bajen de ellos para atender a heridos o apagar fuegos. ¡Todo! Y aunque esta entrega de la saga ha automatizado ligeramente algunas tareas, sigues debiendo dar cada orden de forma precisa al personaje correcto y en un orden concreto. Si no le dices a un bombero que coja una manguera o apague un fuego, ni se moverá.

¡Cuánta inseguridad!

Los desafíos a hacer frente van desde mareos de un peatón a catedrales derrumbadas por terremotos. Hay incendios, accidentes de coches, de tren, robos, asaltos, accidentes laborales, atropellos... ¡de todo! Y aunque al principio la cosa es sencilla, coordinar varios rescates a la vez o distintos accidentes simultáneos es complejo.

Aun así, si no tienes bastante, «Emergency 5» ofrece un editor para crear tus propios desafíos –y compratirlos, claro–. En suma, aunque es un juego "raro", la IA a veces se vuelve un poco loca y el tema en torno al que gira no es habitual, el desafío es enorme. ¿Serás capaz de salvar la ciudad? **A.C.G.**

ALTERNATIVAS

This War of Mine

También es cuestion de supervivencia, pero no en accidentes sino en una guerra.

▶ Más inf. MM 239 ▶ Nota: 90

Defense Grid 2

Tomar las decisiones adecuadas en el momento adecuado también es importante en este juego.

▶ Más inf. MM 237 ▶ Nota: 90

nuestra opinión

¡MANTÉN A SALVO LA CIUDAD! Coordina las acciones de los equipos de seguridad de varias ciudades alemanas para evitar catástrofes y salvar vidas.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●○○
- Sonido ●●●●○○
- Jugabilidad ●●●●●○
- Dificultad ●●●○○○
- Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- Las mejoras en el control respecto a anteriores ediciones de la saga y las pequeñas automatizaciones de algunas acciones.
- La variedad de ciudades, accidentes, desastres y fuerzas a coordinar para salvar vidas.
- La necesidad de estar atento a varios puntos simultáneos en el mapa. El desafío es grande.

Lo que no nos gusta

- Las detenciones policiales de sospechosos a la fuga son bastante sosas. La IA a veces falla.
- Resulta reiterativo y aburrido en los pequeños detalles, aunque de eso se trata, en definitiva.

Modo individual

Héroes urbanos bajo tu mando. ¿Podías imaginar que un juego como «Emergency 5» fuera divertido? Pues lo es, y mucho. La estrategia, las decisiones, la eficiencia... todo es importante en un juego que pone en tus manos la responsabilidad de salvar vidas. Sus pequeños detalles a veces son irritantes, por lo reiterativos que resultan... ¡pero mola!

La nota

80

GAME

Selección GAME Premium PC



Smartphone Blusens Smart Fit 4,7" OGS Ultra Slim

Tecnología española de primera para un smartphone de última generación en el que tienes todo lo que puedas imaginar.

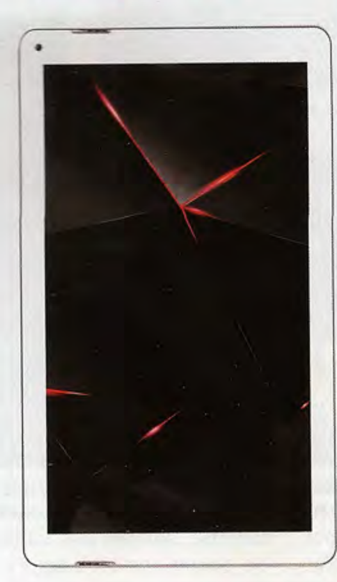
139,95 €

›CARACTERÍSTICAS:
- 7,5mm de grosor y sólo 100 gramos.
- Smartphone libre, Pantalla de 4,7" IPS HD (1280 x 720) súper fina con tecnología OGS (One-Glass-Solution) y ángulo de visión de 178º
- Procesador QUAD CORE Qualcomm Snapdragon.
- DUAL SIM: permite utilizar y gestionar 2 tarjetas SIM simultáneamente.
- Cámara principal con 8 MPx (densidad de píxeles: 312 ppi) con autoenfoque, flash y sensor BSI.
- S.O. Android 4.3, GPS, Bluetooth, Wi-Fi/n de alta velocidad, 1 GB RAM, tarjeta microSD, Almacenamiento: 20GB, Qualcomm Quick Charge, Actualizaciones automáticas online...

Tablet Master Premium 10,1" IPS Quad Core 16 GB

Una tablet enormemente completo por mucho menos de lo que piensas.

129,95 €



›CARACTERÍSTICAS:
- Rockchip 3188T Cortex-A9 Quad-Core 1.6 GHz y POWER VR SGX544.
- Pantalla multi-táctil capacitiva de 10.1" IPS HD; 1280x800 píxeles.
- Diseño ultraligero y acabado en aluminio.
- Internet Tablet optimizado para ANDROID™ 4.4.
- WI-FI (802.11 b/g/n).
- Bluetooth 4.0
- Salida HDMI
- 1 GB RAM DDR3.
- 16 GB de memoria interna.
- Ampliable con microSD-HC/XC (hasta 32 GB).
- Cámara frontal 0.3MPx.
- Cámara trasera 2.0Mpx.
- Función USB-Host.
- Función USB-OTG.

Cámara Go Xtreme WiFi View (Full HD)

La mejor cámara de acción para llevar a todas partes, y además puedes manejarla por control remoto.



99,95 €

›CARACTERÍSTICAS:
- 1080P (1920x1080P) video con sonido
- Pantalla de 2.0"/5cm
- 120° lente de vista amplia a 1080p
- Carcasa protectora para sumergirla hasta 45m
- Sensor 5MP
- Hasta 10MP de resolución de imagen (interpolada)
- Soporte para tarjetas MicroSD hasta 32GB de capacidad
- Batería de litio (intercambiable)
- Incluye accesorios para distintas actividades deportivas:
- Carcasa sumergible
- Escudo de protección
- Montaje para tablas de surf
- Montaje para bicicletas
- Montaje para casco con banda y base adhesiva
- Mando de control remoto
- Batería, cargador de coche, cable USB

Batería 2200mAh Urban Revolt Power Bank Trust

Cargador portátil con una batería de 2200 mAh incorporada para poder cargar tu móvil en cualquier parte.

›CARACTERÍSTICAS:
- Batería de 2200 mAh.
- Indicador LED de carga.
- Incluye cable de carga USB.

14,95 €



Consigue estos productos a través de  Consulta www.game.es/CYR para más información

Tablet Master Game Tab 7" Dual Core



La Tablet perfecta para jugar, que incorpora mandos de control.

84,95 €

›CARACTERÍSTICAS:
- CPU: Actions ATM7021A Dual Core ARM A9 1GHz
- GPU: PowerVR SGX540
- SO: Android 4.2.2
- Pantalla: 7" TFT LCD Capacitiva
- Resolución 1024*600
- RAM 1 GB DDR3
- HDD 8 GB
- Micro SD hasta 32 GB máximo
- Cámaras: 2.0 Mpixel + 0.3 Mpixel
- Vídeo: RM/RMVB, AVI, MKV, WMV, VOB, MOV, FLV, ASF, DAT, MP4, 3GP, TS, M2TS
- Audio: MP3, WMA, OGG, APE, FLAC, WAV, AMR, AAC, AC3, DTS,SRS WOW+SRS WOW HD
- Imagen: JPG, JPEG, GIF, BMP, PNG
- e-Book: TXT, EPUB, PDF, WORD, EXCEL, PPT

Smile Selfie Kit (Stick+Trípode+ Disparador+Bolsa)

Ya puedes conseguir los mejores "selfies" de la manera más cómoda. ¡Alucina con tus amigos!

39,95 €



›INCLUYE:
- Trípode: todoterreno, para cualquier superficie, fabricado en silicona, compatible con cámaras compactas, bridge y mirrorless.
- Stick: Extensible, alta calidad, sistema anti-rotación, manguito de espuma, strap de seguridad, compatible con cámaras compactas, bridge y mirrorless.
- Adaptador para Smartphone: sistema antideslizamiento, universal.
- Disparador: se sincroniza mediante Bluetooth, hasta 10m, botones de silicona, compatible iOS y Android.
- Bolsa de transporte.

Ratón Óptico G402 Hyperion Fury FPS Logitech

Si estabas pensando cambiar de ratón para jugar a tope, no pierdas de vista esta joya para tu PC.

59,95 €

›FUNCIONES:
- Combina un sensor óptico con tecnología Delta Zero de Logitech con el sensor híbrido Fusion Engine para una velocidad de seguimiento de más de 500 IPS.
- 8 botones programables personalizables para que se adapte a tu estilo de juego fácilmente.
- Cambio de dpi sobre la marcha con hasta 4 configuraciones para un control total del juego.
- Procesador ARM 32 bits.
- Velocidad de respuesta de 1 ms para una comunicación instantánea.
- Máxima comodidad durante partidas largas.
- Clics hiperrápidos para una respuesta rápida.



micromanía

¡Lo hemos probado!

SMARTPHONE BLUSENS SMART FIT 4,7" OGS ULTRA SLIM

Los mejores smartphones con Android no tienen por qué ser caros. Éste modelo de BluSens, además de la mejor tecnología made in Spain, ofrece toda la funcionalidad que puedes necesitar para disfrutar a tope de tu móvil.

TABLET MASTER PREMIUM 10,1" IPS QUAD CORE 16GB

Una tablet tan completa como ligera, y por mucho menos dinero de lo que puedes pensar. Disfruta de la mayor potencia y versatilidad con la Master Premium de 10,1", con la que conectarte a Internet en cualquier punto WiFi.

CÁMARA GO XTREME WIFI VIEW (FULL HD)

Si eres amante de la aventura y los deportes, y te gusta registrar hasta el más pequeño detalle de todo, no hay mejor cámara de acción que la Go Extreme WiFi View. Incluye múltiples accesorios e incluso puedes sumergirla.

BATERÍA 2200MAH URBAN REVOLT POWER BANK TRUST

No hay nada que fastidie más que quedarse sin batería en tus dispositivos en el momento más inesperado. Para evitarlo, nada mejor que esta batería portátil, que en un abrir y cerrar de ojos te carga tu móvil en cualquier parte.

TABLET MASTER GAME TAB 7" DUAL CORE

Si eres amante de llevarte tus juegos favoritos a todas partes, no hay mejor tablet que la Master Game Tab, que incluso te ofrece mandos específicos, con 8 botones y dos controladores, para jugar con total comodidad.

SMILE SELFIE KIT (STICK+TRÍPOD E+DISPARADOR+BOLSA)

Si en 2014 el selfie se ha puesto más de moda que nunca, ahora puedes conseguir las mejores fotos con este kit, que incluye stick, trípode y hasta disparador, para dejar alucinados a tus amigos sacando imágenes increíbles.

RATÓN ÓPTICO G402 HYPERION FURY FPS LOGITECH

La próxima generación ya está aquí. Tanto si está preparando el tiro perfecto de francotirador como si está inmerso en un duelo de artillería pesada, Hyperion Fury ofrece la fulminante velocidad y absoluta precisión que necesita.

OPORTUNIDADES



FLOCKERS
Lanzado por Bandai Namco hace algunos meses, en el divertido «Flockers» tienes que llevar a tu rebaño de ovejas para superar niveles con infinidad de peligros. Algo así como un «Lemmings» ovino y actual que rebaja su precio hasta los 9,95 € en Game.



CALL OF DUTY GHOST FREE FALL
La penúltima entrega de «Call of Duty» está ahora disponible en las tiendas GAME a un precio muy tentador. La edición Free Fall de «Ghost» -con algunos extras- por 11,95 €, y la estándar por 9,95 € hasta que se agote.



COLECCIÓN DE FX SIMULATOR PRO
Si la simulación es lo tuyo, podrás pilotar más de 2.000 aviones, conducir trenes de todas las épocas y emprender un negocio agrícola con esta espléndida colección que lanza FX por sólo 19,95 €



DARK SOULS: PREPARE TO DIE EDITION
La adaptación a PC de «Dark Souls» se hizo esperar, pero en 2012 llegó acompañada de una lujosa edición especial. Hoy puedes conseguir la estupenda «Prepare to Die» con todos los extras por 19,95 € en Game.



¡El terror que te volverá loco!

The Evil Within

Obsesinarse con los recuerdos puede tener graves consecuencias para tu cordura... O darte la ocasión de gozar con el *survival horror.*

La aventura de terror más esperada de los últimos años –con la firma del genial Shinji Mikami– nos somete a quince horas de pesadilla, una tortura de horrores, alucinaciones, angustia, locura e inquietud para que los amantes del survival horror puedan deleitarse. Con una puesta en escena sobrecogedora, tanto por su inspirado diseño artístico como por su intachable tecnología –basada en una versión especial del motor Id Tech 5–, «The Evil Within» es un espectáculo que nos desafía a resolver puzles, superar trampas y combatir, mientras intentamos, –a veces inútilmente– mantener la serenidad para no caer presas del pánico, ante los horrores que contemplamos y nos amenazan.



¡Échale valor!
En el juego, encarnamos a Sebastián Castellanos, un detective que acude a investigar la masacre acaecida en un manicomio. A medida que nuestro héroe profundiza en sus pesquisas la cosa pronto se torna espeluznante y nos invade una sensación de vulnerabilidad maquiavelicamente calculada. En realidad, no juegas a «The Evil Within», sino que es su autor el que juega con tus emociones... Pero lo hace condenadamente bien.







INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción / Aventura
- **PVP Recomendado:** 29,95 € (Game)
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Comentado:** MM 238 (Enero 2015)
- **Estudio/Cía.:** Tango Gameworks /Behtesda
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 6
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *www.theevilwithin.com*







La nueva nota

¡Una maravillosa pesadilla!
Sobrevive al horror y la locura, probando tu temple, tu habilidad y tu perspicacia para resolver el misterio que envuelve a este gran juego.

92

Construir el nuevo hogar para la humanidad

Sid Meier's Civilization Beyond Earth

Si fue difícil dar con el planeta ideal, ¿podrás conservarlo?







El mundo se acaba... Bueno, quizá no este año, ni en este siglo, pero el planeta Tierra tiene fecha de caducidad. Además, entre la contaminación, la crisis, el Gran Hermano VIP... ¿Quién puede culparte de querer mudarte a otro planeta en busca de un próspero futuro? La respuesta está allá en las estrellas... Y «Civilization: Beyond Earth» nos da el medio para conquistarlas y construir el nuevo hogar de la humanidad.

La última entrega de la genial serie de Sid Meier se reinventa haciéndonos mirar a un futuro en el que sea posible la colonización planetaria, dibujando un panorama de múltiples desafíos de gestión de recursos, exploración, desarrollo tecnológico y, cómo no, disputas bélicas.

Evolución para perdurar

Probablemente, «Civilization: Beyond Earth» es el juego de estrategia más amplio, diverso y rico en matices que puedes disfrutar en un PC. Al frente de una colonia y con el peso sobre tus hombros de garantizar un futuro para la humanidad, te obligará a tomar duras decisiones, desarrollar tu campaña en varias vertientes y luchar por crear tu propia colonia.

La verdad es que tiene una pega considerable y es la cantidad de horas de sueño que te va a robar.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Estrategia
- **PVP Recomendado:** 29,95€ (Game)
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Comentado:** MM 237 (Diciembre 2014)
- **Estudio/Cía.:** Firaxis / 2K Games
- **Distribuidor:** Take 2
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *www.civilization.com/es*



La nueva nota

Viaja al espacio y conquista un nuevo mundo **para poder asegurarle un futuro a la humanidad. El reto suena tan ambicioso y genial como es el juego.**

96

¡El ascenso de Jack "el Guapo"!

Borderlands The Pre-Sequel

Regresa a Pandora para darle al gatillo y conocer nuevos héroes.

La fórmula de «Borderlands» sigue funcionando estupendamente... No parece importar la cantidad de nuevos capítulos que Gearbox se saque de su chistera, ni lo descabellado de sus planteamientos. Y es que los ingredientes, combinan muy bien: Acción del Salvaje Oeste, la mejor ciencia ficción –aséptica y cruel– y un estilo visual que, pese a todos los intentos por clasificarlo sólo encaja con el calificativo de único.

En «Borderlands The Pre-Sequel» –que ya tiene guasa el título– disfrutamos de nuevas aventuras alrededor de la figura de Jack el Guapo. Propicio héroe para prosperar en muchos planos, disfrutar de una acción de tiroteos inagotable y partirse de risa.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción / Rol
- **PVP Recomendado:** 19,95€ (Xtralife)
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Comentado:** MM 237 (Diciembre 2014)
- **Estudio/Cía.:** Gearbox / 2K Games
- **Distribuidor:** Take 2
- **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *www.borderlandsthegame.com*



La nueva nota

Tiros, explosiones, personajes extravagantes, acción en gravedad cero y humor gamberro. **Un juegazo para los fans de la acción directa y total.**

86

SERIES CLÁSICAS

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: Modern Warfare 3	19,99€
Call of Duty: Modern Warfare 2	29,95€
Call of Duty: World at War	29,95€
Call of Duty 4: Modern Warfare JDA	29,95€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
Transformers: La Caída de Cybertron	29,95€
World of WarCraft: BattleChest 3.0	14,95€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Blood Bowl	14,99€
Dawn of Fantasy	29,95€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield Bad Company 2	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis 2 Maximun Edition	19,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
Dragon Age II	9,95€
FIFA 2012	19,95€
FIFA Manager 12	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Los Sims 3	29,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect	9,95€
Mass Effect 2	19,95€
Mass Effect 3	19,95€
Medal of Honor Ed. Digital Deluxe	15,50€
Need for Speed Hot Pursuit	9,95€
Need for Speed The Run	9,95€
FX INTERACTIVE	
Blood Bowl Legendary Edition Oro	9,95€
Call of Juarez Oro	9,95€
King's Bounty. Anthology	9,95€
Death to Spies. Anthology	9,95€
Drakensang	9,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Men of War Oro	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Trackmania Oro	9,95€
Wings of Prey Oro	9,95€
KOCH MEDIA	
Batman: Arkham Asylum	19,99€
Kane & Lynch	9,99€
Mini Ninjas	9,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2012	14,95€
Pro Evolution Soccer 2013	29,95€
MICROSOFT	
Fable III	29,95€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
RACE Injection	19,99€
Ridge Racer Unbounded	19,99€
SBK X	19,99€
The Witcher 2: AoK - Enhanced Edition	39,99€
WRC 2	19,99€
ROCKSTAR GAMES	
LA Noire	19,99€
Max Payne 3	19,95€
SEGA	
Aliens Vs Predator	14,99€
Alpha Protocol	14,99€
Binary Domanin	24,99€
Dreamcast Collection	9,99€
Empire: Total War	13,99€
Total War: Shogun 2	29,99€
Football Manager 2012	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Virtua Tennis 4	14,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	14,99€
Borderlands - Game of the Year Edition	19,99€
Civilization 4 Complete	19,99€
Duke Nukem Forever	19,99€
Mafia II	19,99€
THQ	
DarkSiders II	19,95€
Warhammer 40K Space Marine	9,95€
UBISOFT	
Call of Juarez: The Cartel	9,95€
RUSE	9,95€
Tom Clancy's Splinter Cell: Conviction	9,95€
WARNER BROS. INTERACTIVE	
Batman Arkham City - Game of the Year	34,95€

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. LOS SIMS 4 (12) — Simulación · Electronic Arts
2. LOS SIMS 4 XMAS EDITION (12) — Simulación · Electronic Arts
3. WOW WARLORDS OF DRAENOR (12) — MMORPG · Activision Blizzard
4. FOOTBALL MANAGER 2015 (3) — Estrategia · SEGA
5. FAR CRY 4 LIMITED EDITION (18) — Acción · Ubisoft
6. DIABLO III REAPER OF SOULS (16) — Rol/Acción · Activision Blizzard
7. CALL OF DUTY ADVANCED WARFARE (18) — Acción · Activision Blizzard
8. DRAGON AGE INQUISITION (18) — Rol · EA
9. DIABLO III (16) — Rol/Acción · Activision Blizzard
10. WORLD OF WARCRAFT 5.0 (12) — MMORPG · Activision Blizzard

* Datos elaborados por GFK para AEVI correspondientes a Diciembre de 2014.

U.K.

1. FOOTBALL MANAGER 2015 (3) — Estrategia · SEGA
2. THE SIMS 4 (12) — Simulación · EA
3. GRAND THEFT AUTO V (18) — Acción · Rockstar
4. DYING LIGHT (18) — Acción · Warner
5. FAR CRY 4 (18) — Acción · Ubisoft
6. DRAGON AGE INQUISITION (18) — Rol · EA
7. FARMING SIMULATOR 15 (3) — Simulación · Koch Media
8. TOTAL WAR: ATTILA (16) — Estrategia · SEGA
9. THE SIMS 3 (12) — Simulación · EA
10. WOW WARLORDS OF DRAENOR (12) — MMORPG · Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de Enero de 2015.

U.S.A.

1. THE SIMS 4 LIMITED EDITION — Simulación · EA
2. FIVE NIGHTS AT FREDDY'S DEMO (DESCARGA) — Aventura · Scott Cawthon
3. THE SIMS 3 STARTER PACK (DESCARGA) — Simulación · EA
4. DUNGEON OF THE ENDLESS CRYSTAL ED. (DES.) — Rol · Amplitude Studios
5. FIVE NIGHTS AT FREDDY'S (DESCARGA) — Aventura · Scott Cawthon
6. DRAGON AGE INQUISITION (DESCARGA) — Rol · EA
7. DRAGON AGE INQUISITION — Rol · EA
8. THE SIMS 4 (DESCARGA) — Simulación · EA
9. THE SIMS 3 STARTER PACK — Simulación · EA
10. FINAL FANTASY XIV A REALM... (DESCARGA) — MMO · Square Enix

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de Enero de 2015.

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 FX FÚTBOL 2015



Estrategia/Deportivo · FX Interactive
FX Interactive · 19,95 €



La llegada de la nueva entrega del juego de mánager de fútbol made in Spain ha entusiasmado a los fans del género, que de nuevo podemos disfrutar con nuestra liga a tope.

Comentado en MM 240 · Puntuación: 90

3 DRAGON AGE INQUISITION



Rol/Acción · BioWare/EA
Electronic Arts · 59,95 €



BioWare vuelve con una producción fantástica que da un cambio radical a la fórmula «Dragon Age» en historia, personajes, jugabilidad y escenarios. Un JDR genial como él solo.

Comentado en MM 239 · Puntuación: 94

4 DIVINITY ORIGINAL SIN



Rol · Larian Studios
Larian Studios · 36,99 €



Un juego de rol inspirado en el estilo de los grandes clásicos, que ofrece absoluta libertad en acción, elecciones y jugabilidad.Te entusiasmará, pese a estar únicamente en inglés.

Comentado en MM 235 · Puntuación: 94

9 SOMBRAS DE MORDOR



Acción/Rol/Aventura · Monolith
Warner Bros. Int. · 49,99 €



Un señor juegazo que Monolith y Warner se han marcado para ofrecernos uno de los títulos más destacados ambientados en el mundo de Tolkien. No te lo pierdas.

Comentado en MM 237 · Puntuación: 95

10 LEGEND OF GRIMROCK II



Rol · Almost Human
Almost Human · 21,99 €



El estilo clásico del rol está viviendo un resurgir maravilloso. Juegazos como «Legend of Grimrock II» así lo demuestran, con puzles y desafíos sensacionales para los fans del género.

Comentado en MM 238 · Puntuación: 93

11 THIS WAR OF MINE



Estrategia/Acción · 11bit Studios/Deep Silver
Koch Media · 19,95 €



Una visión muy diferente de la guerra en la que los protagonistas no son los soldados sino las víctimas. Sobrevive al conflicto superando todas las adversidades y el hambre.

Comentado en MM 239 · Puntuación: 90

LA REFERENCIA

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

ESTRATEGIA



STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Blizzard · Activision Blizzard · 39,95€

«StarCraft» volvió a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

ACCIÓN



DISHONORED

Arkane/Bethesda · Koch Media · 19,95€

Una obra de arte con la que Arkane demuestra que se pueden hacer juegos originales y geniales.

Comentado en MM 213 · Puntuación: 99

AVENTURA



HOLLYWOOD MONSTERS 2

Pendulo Studios · FX · 9,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

1 ELITE DANGEROUS



» Simulación » Frontier Developments
» Frontier Developments » 49,99 €



El regreso del clásico que creó escuela es ya un hecho, tras las numerosas fases de prueba con miles de jugadores. Una simulación espacial que te llevará a descubrir todos los sistemas estelares de la Vía Lactea, en un juego en el que vivirás aventuras sin fin, como explorador y piloto de combate.

» Comentado en MM 240 » Puntuación: 88



5 CIVILIZATION BEYOND EARTH



» Estrategia » Firaxis/2K
» Take 2 » 49,99 €



Firaxis y Sid Meier se han vuelto a sacar de la mano un juegazo, capaz de mejorar y renovar la fórmula de «Civilization». Un cambio para mejor, que aporta innovación y diversión.

» Comentado en MM 237 » Puntuación: 96

6 ASSASSIN'S CREED UNITY



» Acción/Aventura » Ubisoft
» Ubisoft » 59,95 €



Aunque su lanzamiento ha estado lastrado por raves problemas técnicos, el diseño y desarrollo de «Assassin's Creed Unity» es brillante, y el juego que hay debajo es sensacional.

» Comentado en MM 239 » Puntuación: 85

7 WOW WARLORDS OF DRAENOR



» MMO » Blizzard
» Activision Blizzard » 44,95 €



«World of Warcraft» sigue en plena forma con «Warlords of Draenor». Las novedades introducidas por Blizzard dan nueva vida al universo de juego, aunque ya se le nota la edad.

» Comentado en MM 239 » Puntuación: 84

8 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT



» Estrategia » Blizzard
» Activision Blizzard » Gratuito



Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

» Comentado en MM 230 » Puntuación: 98

12 FAR CRY 4



» Acción » Ubisoft
» Ubisoft » 59,95 €



El mundo de Kyrat es un paraíso de la acción, aunque la fórmula de «Far Cry 4» no ofrece demasiadas innovaciones sobre el anterior juego de la saga. Aun así, es muy divertido.

» Comentado en MM 239 » Puntuación: 82

13 ENDLESS LEGEND



» Estrategia/Rol » Amplitude
» Avance » 29,99 €



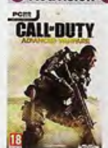
Amplitude se ha sacado de la manga un juegazo. La propuesta de «Endless Legend» te hará estar horas y horas pegado al PC. Es bonito, divertido y jugarás un turno tras otro.

» Comentado en MM 238 » Puntuación: 91

14 CALL OF DUTY ADVANCED WARFARE



» Acción » Sledgehammer/Activision
» Activision » 59,99 €



«Call of Duty» ha vuelto resolviendo los problemas técnicos del pasado año y ofreciendo una historia divertida, y un gran multijugador. Podría haber sido mejor, pero es estupendo.

» Comentado en MM 238 » Puntuación: 90

15 XCOM ENEMY WITHIN



» Estrategia » Firaxis/2K
» Take 2 » 29,99 €



Sabemos que, para ser una expansión, es un producto caro, pero mejora «XCOM Enemy Unknown», y eso ya es decir mucho. Se trata de un complemento imprescindible para «XCOM».

» Comentado en MM 226 » Puntuación: 96

ROL

THE ELDER SCROLLS V SKYRIM

» Bethesda » Koch Media » 19,95€

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

» Comentado en MM 203 » Puntuación: 98

VELOCIDAD



NEED FOR SPEED SHIFT

» Slighty Mad/Black Box/EA » EA » 9,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

» Comeantado en MM 178 » Puntuación: 98

SIMULACIÓN



SILENT HUNTER 5

» Ubisoft Romania » Ubisoft » 9,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

» Comentado en MM 185 » Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 14

» EA Sports » Electronic Arts » 39,95€

El rey ha muerto. ¡Larga vida al rey! Como se dice: quítate tú para ponerme yo y todo queda en casa.

» Comentado en MM 225 » Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

Aunque a primera vista parezca que el top de estrategia sigue igual, la entrada por la parte baja de «Ardennes Assault» ha meneado algo el género en las últimas semanas.



1 CIVILIZATION V BEYOND EARTH
38 % de las votaciones



- MM 237 · Puntuación: 96
- Firaxis / 2K Games
- Take 2



2 XCOM ENEMY WITHIN
35 % de las votaciones



- MM 226 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take Two



3 ENDLESS LEGEND
14 % de las votaciones



- MM 238 · Puntuación: 91
- Amplitude Studios
- Avance

4 COH 2 ARDENNES ASSAULT
10 % de las votaciones



- MM 239 · Puntuación: 86
- Relic/SEGA
- Koch Media

5 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT
3 % de las votaciones



- MM 237 · Puntuación: 90
- Hidden Path
- 505 Games

ACCIÓN

Ubisoft ha animado la lista de acción con la llegada de sus dos grandes apuestas de final de 2014. Y «Unity» se cuela pese a los problemas técnicos, que ya van resolviéndose.





1 SOMBRAS DE MORDOR
40 % de las votaciones



- MM 237 · Puntuación: 95
- Monolith / Warner
- Warner



2 ALIEN ISOLATION
33 % de las votaciones



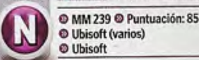
- MM 237 · Puntuación: 95
- Asembly / SEGA
- Koch Media



3 ASSASSINS: CREED UNITY
15 % de las votaciones



- MM 239 · Puntuación: 85
- Ubisoft (varios)
- Ubisoft

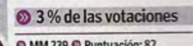


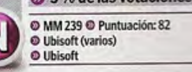
4 TITANFALL
9 % de las votaciones



- MM 213 · Puntuación: 99
- Arkane/Bethesda
- Koch Media

5 FAR CRY 4
3 % de las votaciones





- MM 239 · Puntuación: 82
- Ubisoft (varios)
- Ubisoft

AVENTURA

No sabemos si ha sido por la llegada de Randal y su particular día de la marmota, pero la aventura se ha puesto patas arriba. Subidas, bajadas y la llegada del made in Spain a la lista.





1 THE VANISHING OF ETHAN CARTER
37 % de las votaciones



- MM 237 · Puntuación: 92
- The Astronauts
- Badland





2 RANDAL'S MONDAY
32 % de las votaciones



- MM 239 · Puntuación: 90
- Nexus Game / Daedalic
- Meridiem

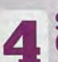




3 THE WOLF AMONG US
20 % de las votaciones



- MM 228 · Puntuación: 90
- Telltale Games
- Telltale Games



4 SHERLOCK HOLMES CRIMES & PUNISHMENTS
7 % de las votaciones



- MM 237 · Puntuación: 88
- Frogwares / Focus
- Badland



5 BROKEN AGE
4 % de las votaciones



- MM 229 · Puntuación: 88
- Double Fine
- Double Fine

ROL

El rol ha tenido una renovación completa con la llegada de los grandes títulos de 2014. «Dragon Age» ha arrasado y «Warlords of Draenor» no se queda corto. ¡Vaya cambios!





1 DRAGON AGE INQUISITION
51 % de las votaciones

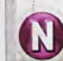


- MM 239 · Puntuación: 94
- BioWare / EA
- EA





2 WOW WARLORDS OF DRAENOR
29 % de las votaciones



- MM 239 · Puntuación: 84
- Blizzard
- Activision





3 DIVINITY ORIGINAL SIN
13 % de las votaciones



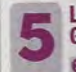
- MM 235 · Puntuación: 94
- Larian Studios
- Larian Studios

4 WASTELAND 2
6 % de las votaciones



- MM 238 · Puntuación: 90
- InXile / Deep Silver
- Koch

5 LEGEND OF GRIMROCK II
2 % de las votaciones



- MM 238 · Puntuación: 93
- Almost Human
- Almost Human

VELOCIDAD

Donde no hay movimiento -paradójicamente- es en el mundo de la velocidad, donde Codemasters impone su ley y entre «GRID» y «F1» se comen el podio. Les siguen, a distancia, las motos y «NFS».



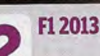
1 GRID AUTOSPORT
39 % de las votaciones



- MM 235 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Namco Bandai



2 F1 2013
30 % de las votaciones

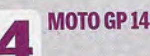


- MM 225 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Namco Bandai



3 F1 2014
20 % de las votaciones

- MM 237 · Puntuación: 86
- Codemasters
- Bandai Namco



4 MOTO GP 14
8 % de las votaciones

- MM 221 · Puntuación: 96
- Codemasters
- Namco Bandai

5 NEED FOR SPEED MOST WANTED
3 % de las votaciones



- MM 215 · Puntuación: 96
- Criterion/Electronic Arts
- Electronic Arts

VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es: Blue Ocean Publishing. C/Playa del Puig, 9 28230 Las Rozas, Madrid



El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

SIMULACIÓN

Igual que a la velocidad le pasa a la simulación. La tranquilidad que se respira en la lista se mantiene desde la llegada de «Los Sims 4», la última gran novedad de la misma. ¿Por cuánto?



1 LOS SIMS 4



» 40 % de las votaciones
- MM 236 » Puntuación: 85
- maxis / EA
- EA



2 SILENT HUNTER 5



» 31 % de las votaciones
- MM 185 » Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



3 WORLD OF WARPLANES



» 23 % de las votaciones
- MM 227 » Puntuación: 94
- Wargaming.net
- Wargaming

4 TAKE ON HELICOPTERS





» 5 % de las votaciones
- MM 207 » Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive

5 MICROSOFT FLIGHT



» 1 % de las votaciones
- MM 193 » Puntuación: 95
- Neoqb/777 Studios/Aerosoft
- Kaipioni

DEPORTIVOS

i2K vuelve a meter canasta! «NBA 2K15» se coloca en lo más alto, la llegada de «Football Manager 2015» anima el cotarro y, por abajo, hay intercambio de posiciones. Fin del descanso.



1 NBA 2K15





» 47 % de las votaciones
- MM 239 » Puntuación: 94
- Visual Concepts / 2K
- Take 2



2 FOOTBALL MANAGER 2015



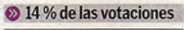


» 29 % de las votaciones
- MM 239 » Puntuación: 92
- Sports Interactive / SEGA
- Koch Media



3 NBA 2K14



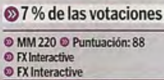




» 14 % de las votaciones
- MM 225 » Puntuación: 94
- 2K Games
- Take 2

4 FX FÚTBOL



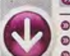




» 7 % de las votaciones
- MM 220 » Puntuación: 88
- FX Interactive
- FX Interactive

5 FIFA 15





» 3 % de las votaciones
- MM 237 » Puntuación: 92
- Electronic Arts
- Electronic Arts

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

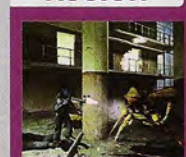
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. CIVILIZATION IV	2. AGE OF EMPIRES	3. COMMANDOS
44% de las votaciones	36% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

ACCIÓN



1. HALF-LIFE 2	2. MAX PAYNE	3. CRYSIS
47% de las votaciones	27% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

AVENTURA



1. GRIM FANDANGO	2. MONKEY ISLAND	3. DREAMFALL
50% de las votaciones	30% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

ROL



1. OBLIVION	2. NEVERWINTER N.	3. ULTIMA VII
38% de las votaciones	37% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 50	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	BioWare	Origin

VELOCIDAD



1. TEST DRIVE UNLIM.	2. TOCA 3	3. GRAND PRIX 4
43% de las votaciones	37% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

SIMULACIÓN



1. SILENT HUNTER 4	2. IL-2 STURMOVIK	3. LOCK ON
45% de las votaciones	39% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

VELOCIDAD



1. VIRTUA TENNIS	2. SENSIBLE SOCCER	3. PC FÚTBOL 2001
42% de las votaciones	38% de las votaciones	20 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



ARRANCA EL MEJOR AÑO DE LOS JUEGOS

Acaba de comenzar 2015 y los próximos 12 meses prometen ser un festival de juegazos para tu PC. ¡Descúbrelos!

Acabamos de dejar atrás uno de los mejores años que los fans del videojuego hemos podido disfrutar en mucho tiempo, pero todo lo que hemos jugado en estos doce meses –que ha sido mucho y bueno– casi parece palidecer ante lo que nos espera en el futuro, incluso el más inmediato. Sólo tienes que pensar que en un par de meses tras la aparición de este número de Micromanía llegará a las tiendas, por fin, el esperadísimo «GTA V» para PC. Y es sólo el comienzo de un año que promete ser –no exageramos un ápice– uno de los mejores de la historia. En las siguientes páginas hemos hecho una pequeña selección de los juegos que no deberías perderte y que son carne de colección para los fans de prácticamente todos los géneros.

Más acción que nunca

En 2015, por ejemplo, vamos a vivir un ascenso vertiginoso de la acción multijugador. Es uno de los géneros que van a dominar el futuro esta temporada, pues en este particular nicho del que sigue siendo uno de los géneros más populares nos vamos a encontrar con la irrupción de un gi-



LA HISTORIA DEL VIDEOJUEGO!

PARA EL 2015

gante como Blizzard, al que se van a unir otros pesos pesados de la acción como Epic y Gearbox. Pero no creas por ello que otros géneros se van a quedar atrás. El rol, sin ir más lejos, va a vivir por fin uno de sus momentos más explosivos con la llegada –finalmente en mayo– de «The Witcher 3», una vez que parece que CD Projekt RED ha superado todos los problemas del desarrollo para un juego que promete hacer época.

No nos podremos olvidar tampoco de la estrategia, ni la velocidad, ni la aventura y, claro, esperaremos a las habituales entregas anuales de las sagas deportivas más populares. Con todo, lo que queremos decir es que 2015 se va a convertir en un año sensacional para el fan de los juegos... y no sólo por las novedades en software, porque también parece que el hardware va a vivir un momento dulce, con algunos productos que llevamos mucho tiempo esperando, más allá de las nuevas familias de tarjetas gráficas y procesadores.

La R.V. entra en casa

La realidad virtual doméstica parece que finalmente va a encontrar en 2015 su punto de inflexión. Ya tenemos productos tan sensacionales como las Lakento MVR, que hace de algo tan habitual como un smartphone un auténtico dispositivo de realidad virtual, pero si nos fijamos en el eterno proyecto del que llevamos leyendo años, Oculus Rift, los rumores apuntan a este 2015 como el momento de su aparición. No nos hemos olvidado tampoco de las Steam Machines, que parece que están ya a punto. En fin, 2015 va a ser un año dulce para el videojuego. ¡Tanto por jugar y tan poco tiempo! **A.C.G.**



BATMAN ARKHAM KNIGHT

El final de la trilogía Arkham –Rocksteady nunca ha considerado parte de la misma a «Batman Arkham Origins»– ha sufrido varios retrasos, de esos que asumimos con la seguridad de que merecerá la pena esperar, para preparar un colofón espectacular a la misma. El batmóvil como protagonista casi tan relevante como el mismo hombre murciélago, y un enemigo de altura –el Arkham Knight que da título al juego– prometen hacer del comienzo de este verano de 2015, cuando llegue en Junio, un mes de lo más calentito.



INFOMANÍA

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Rockstedy/Warner**
- Fecha prevista: **2 de Junio de 2015**
- **www.batmanarkhamknight.com**

BATTLEBORN

Cuando Gearbox descubrió el nuevo proyecto que se traía entre manos –y del que dimos cumplida cuenta en el número 236 de Micromanía con una flamante portada–, nos sorprendió el concepto, la estética, el desarrollo y la jugabilidad de un título que auna acción multijugador, táctica, fantasía y que, además, es el primer universo original que Gearbox aborda en años. Un juego ambicioso y espectacular a partes iguales, y que se tendrá que batir el cobre con rivales inesperados que han decidido jugar en su misma liga, como el «Overwatch» de Blizzard.





INFOMANÍA

- Género: **Acción multijugador**
- Estudios/Compañía: **Gearbox/2K Games**
- Fecha prevista: **2015**
- **www.battleborn.com/es**

BATTLEFIELD HARDLINE

Otra víctima de los retrasos, la nueva entrega de «Battlefield» se perdió su lanzamiento en 2014. El cambio de estudio, de estilo y un diseño de acción que quiere renovar la saga fueron los responsables, aunque quizá este tiempo le ha venido bien a «Battlefield Hardline» para afinar en la jugabilidad de este cambio de tercio. Una historia de policías y criminales da forma al «Battlefield» más rompedor de los últimos años, en el que una trabajada historia y nuevos modos multijugador intentarán relanzar la saga.

INFOMANÍA

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Visceral Games/DICE/EA**
- Fecha prevista: **19 de Marzo de 2015**
- **www.battlefield.com**

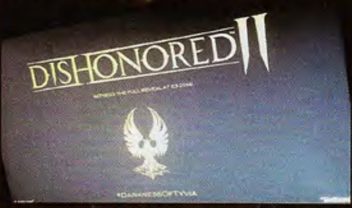


RUMORES

Los rumores, como no podía ser de otro modo, también dominan el panorama de 2015 en lanzamientos. ¿Veremos alguno de estos y quizá muchos otros, este año?



Assassin's Creed Victory. La nueva entrega de la saga de Ubisoft se filtró hace poco, ambientada en el Londres victoriano. La duda está en si llegará este mismo año.



Dishonored II. Una supuesta imagen con el logo del juego se filtró la primavera pasada, para una presentación esperada en el E3, que no se produjo. ¿Existe «Dishonored II»?



Half-Life 3. Sólo Gabe Newell –y a lo mejor ni él mismo– sabe cuándo aparecerá «Half-Life 3». Si decimos que es el juego más esperado de la historia quizá no exageremos.

EVOLVE

La apuesta que 2K Games está realizando en 2015 por la acción multijugador es decidida, aunque muy inteligentemente ha diversificado la oferta. A «Battleborn» se une un estilo radicalmente distinto con «Evolve», cuyo multijugador asimétrico nos dejó sorprendidos en el momento de su anuncio. Todos los detalles –casi– del juego ya han sido desvelados y es tan alucinante como puedas pensar. El nuevo proyecto de los creadores de «Left 4 Dead» puede asentar un nuevo estilo que, seguramente, comience a tener imitadores en breve. No lo pierdas de vista si eres un fan de la accion multijugador, porque te va a sorprender.



INFOMANÍA

- Género: **Acción multijugador**
- Estudios/Compañía: **Turtle Rock/2K Games**
- Fecha prevista: **10 de Febrero de 2015**
- **www.evolvegame.com**



GRAND THEFT AUTO V

Si no sabes cuánto tiempo llevabas esperando para visitar Los Santos y el condado de Blaine, tranquilo, porque dentro de un par de meses, por fin, «GTA V» estará instalado en tu PC. El juego más ambicioso y espectacular jamás creado por Rockstar no ha parado de acumular loas y alabanzas en su paso por consola –especialmente en las de última generación–, aunque todo indica que la mejor versión en el apartado técnico –y en contenidos– está por llegar. Sólo en dos meses, recuerda. ¿Listo para una vida de crimen?





INFOMANÍA

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Rockstar/Take 2**
- Fecha prevista: **24 de Marzo de 2015**
- **www.rockstargames.com/V/es**

OCULUS RIFT



La máquina que lleva varios años prometiendo que revolucionará la industria y cambiará para siempre la manera de entender el videojuego va como las cosas de palacio: despaaaacio. Eso sí, parece que con paso seguro. Si con la reunión de talento que Oculus VR atesora y la megainyección de dinero que recibió cuando la compró Facebook no sabemos nada tampoco este año de una fecha de lanzamiento, tendremos que empezar a preocuparnos. ¡Ya tenemos ganas de tener la realidad virtual en casa!



HEROES OF THE STORM





Al igual que Blizzard decidió lanzarse al desconocido –en su historial– mundo de los juegos de cartas online, abriendo de paso un modelo de negocio de juego gratuito con micropagos, en 2015 ha decidido hacer el más difícil todavía, entrando también en el universo del MOBA con «Heroes of the Storm». Lo mejor, además, es que tras haber probado las primeras versiones alfa el juego promete ser algo espectacular. Si ves que empieza a competir –y vencer– a vacas sagradas como «League of Legends», que no te extrañe. Es el sello de Blizzard...

INFOMANÍA

- Género: **MOBA**
- Estudios/Compañía: **Blizzard/Activision**
- Fecha prevista: **2015**
- **http://eu.battle.net/heroes/es**

MGS V THE PHANTOM PAIN



La nueva entrega de «Metal Gear» nos presenta a un Snake más maduro y experimentado que nunca, con un estilo de juego diferente. El paso que Kojima ha dado al saltar a un mundo abierto, ha supuesto un completo rediseño de muchos de los conceptos básicos de la saga, aunque manteniendo al tiempo su esencia. ¿Es ello posible? Los datos que Kojima ha ido dando sobre «The Phantom Pain» han sido con cuentagotas, pero en ellos se ha hablado de la libertad, los compañeros de aventura, el paso realista del tiempo y más profundidad que nunca.

INFOMANÍA

- Género: **Acción/Aventura/Táctica**
- Estudios/Compañía: **Kokima Productions/Konami**
- Fecha prevista: **2015**
- **www.konami.jp/mgs5**

STEAM MACHINES

¿Cuándo veremos los primeros modelos oficiales de Steam Machines en el mercado? Nuevamente, los rumores son una referencia –cogida con pinzas, como es lógico– en este apartado. Algunos medios dicen que en la próxima edición de la GDC en San Francisco Valve desvelará por fin la fecha de lanzamiento oficial de las máquinas de distintos fabricantes y sus precios. Incluso se habla de unos 500$ como posible referencia. ¿Qué hay de cierto en todo esto? Hasta que Valve no hable y deje las cosas claras oficialmente, lo demás no son más que especulaciones. ¿Serán una competencia real para Microsoft y Sony? Quién sabe...



OVERWATCH

Que Blizzard gane la batalla de la acción multijugador en 2015 al resto de rivales está por ver, pero hay que reconocer que lo primero que se ha visto y conocido de «Overwatch» es espectacular. Tanto como Blizzard sabe hacer. Juego por equipos con varios modos disponibles, cuatro clases de personaje, acción en primera persona, ambientación futurista y combinación de armas, poderes y habilidades especiales para que las batallas que libres en tu PC con –o contra– tus amigos sea un referente en el género. Este año, como mínimo, llegará la beta.



INFOMANÍA

- Género: **Acción multijugador**
- Estudios/Compañía: **Blizzard/Activision**
- Fecha prevista: **2015 (beta)**
- **www.playoverwatch.com**

DOOM



¿«Doom» a secas? ¿«Doom IV»? ¿Llegará en 2015? Lo único que sabemos a ciencia cierta es que el nuevo juego de Id está en desarrollo –y desde hace ya varios años–, que se mostró a puerta cerrada en la pasada Quakecon y que los que lo vieron dijeron que era algo impresionante. Pero nada más. No sabemos si saldrá este año, no sabemos si usará algún nuevo motor gráfico –que parece que no–, no sabemos la historia, si es un reinicio o una continuación... Id y Bethesda deberían empezar a dar información.



STARCRAFT II LEGACY OF THE VOID





El cierre de la trilogía «StarCraft II» nos descubre el universo Protoss y a sus héroes más carismáticos para poner un colofón perfecto al título de estrategia más completo y complejo que Blizzard haya desarrollado hasta la fecha. La conclusión de la historia del juego nos llevará a descubrir todos los secretos y desvelar las incógnitas que hasta ahora se han planteado, pero son sin duda sus nuevos modos de juego cooperativos en el multijugador lo que va a hacer de «Legacy of the Void» una experiencia radicalmente diferente. Innovación total en el momento final.

INFOMANÍA

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Blizzard/Activision**
- Fecha prevista: **2015**
- **http://eu.battle.net/sc2/es**

PROJECT CARS

Es difícil saber si «Project CARS» es el simulador más realista de coches que hayamos visto, pero al menos en lo que respecta al apartado visual, pocos –o ninguno– parece que se le pueda acercar. El nuevo juego de Slightly Mad Studios ha llamado la atención desde su mismo anuncio por su ambición y la variedad de competiciones, vehículos, etc., pero también por ser un proyecto en el que la comunidad de fans ha tenido la oportunidad de trabajar en su desarrollo –al menos de forma paralela–, gracias al API que el estudio lanzó hará algo más de un año.

INFOMANÍA

- Género: **Velocidad/Simulación**
- Estudios/Compañía: **Slightly Mad Studios**
- Fecha prevista: **17 de Marzo de 2015**
- **www.projectcarsgame.com**





THE WITCHER 3 WILD HUNT

Para muchos es el juego más esperado del año. ¡Y eso ya es decir mucho viendo lo que hay en estas páginas! Pero es cierto que la nueva producción de CD Projekt RED y los dos retrasos que ha tenido hasta el momento prometen ser algo digno de verse, jugarse y coleccionarse. Uno de esos juegos –aunque no seas fan del rol– que has de tener en tu colección. Quizá la nueva aventura de Geralt de Rivia con algunos de los personajes más carismáticos de su mundo –abierto–, sea el título que necesitabas para hacerte fan del género.

INFOMANÍA

- Género: **Rol/Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **CD Projekt RED**
- Fecha prevista: **19 de Mayo de 2015**
- **http://thewitcher.com/witcher3/**



Y ADEMÁS...

Hay muchos, muchos más juegos en 2015 que esperan sorprendernos, y estos son sólo algunos a los que tampoco conviene perder de vista. ¡Mucho ojo con ellos!



Dying Light. El universo zombi más brutal y realista se acerca a pasos agigantados –y pútridos–. ¿Será la experiencia zombi total? Este año lo sabremos.



Fortnite. La apuesta de Epic por la acción multijugador quiere distinguirse de sus rivales gracias a nuevas opciones de juego. Pero aún tiene mucho que desvelar.



Just Cause 3. Espectáculo total de acción y destrucción con el regreso de Rico. El nuevo mundo abierto de Avalanche Studios promete ser aún más real y alucinante.

TOTAL WAR ATTILA

Es, probablemente, el más oscuro de todos los juegos de «Total War», no sólo estéticamente sino también por la época que recrea –sobre la que hay poca documentación histórica– y, sin embargo, el trabajo de Creative Assembly es espectacular en lo visual –con la versión más avanzada del motor de «Rome II»– y en lo jugable. Queda un mes para la versión final y parece que el estudio ha aprendido de sus errores y «Attila» no saldrá hecho unos zorros, como le paso a su predecesor, y los bugs estarán más controlados. Más nos vale a todos.







INFOMANÍA

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Creative Assembly/SEGA**
- Fecha prevista: **28 de Febrero de 2015**
- **www.totalwar.com/attila**

LA INCIDENCIA DE LA VIOLENCIA Y EL SEXO DE LOS VIDEOJUEGOS EN NUESTRA VIDA COTIDIANA

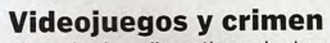
¿Generan violencia social los videojuegos?

Un estudio reciente analiza la correlación de la violencia en los juegos con las cifras de delincuencia juvenil en las calles. Los resultados son curiosos: el aumento del contenido violento en los juegos coincide con la tasa más baja de delincuencia en las últimas décadas. ¿Tiene sentido?

La violencia en los videojuegos es uno de esos asuntos conflictivos que conviene abordar con cautela como consumidor, y también con responsabilidad si de algún modo piensas involucrarte en esta industria. Los debates presentes en los medios llegan a hacerse muy acalorados, y es que, aunque la violencia ha estado presente en los videojuegos desde sus inicios, el nivel de realismo de los videojuegos actuales provoca un mayor impacto visual y quizá... ¿alguna otra influencia? El tema despierta siempre controversia, aunque a veces no sea tratado con rigor, objetividad y franqueza. Conviene atender a los datos y tratar cada aspecto por separado, antes de sacar conclusiones. Aquí, vamos a centrarnos en una cuestión clave: ¿fomentan los videojuegos violencia en la sociedad?

En ocasiones, «BioShock» desafía nuestra capacidad de decisión para optar o no por la violencia.

Un reciente estudio publicado por Christopher Ferguson, profesor de Psicología de la Universidad de Stetson (Estado Unidos), analiza por primera vez el impacto de los juegos digitales comparando la violencia virtual con índices de criminalidad.

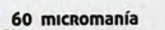




La exitosa saga «Grand Theft Auto» de Rockstar ha sido una de las que mayores polémicas ha despertado. Es el jugador quien decide realizar acciones descabelladas.

Videojuegos y crimen

El resultado es llamativo: mientras la tendencia al uso de juegos violentos es creciente, la delincuencia juvenil desciende en EE.UU. hasta alcanzar el punto más bajo en las dos últimas décadas. Por supuesto, que estos datos estén directamente relacionados es otra cuestión. Muchos otros factores sociales pueden afectar al índice de criminalidad, pero el dato es de





EL PAPEL DE DAMISELA EN APUROS

Se denomina *Damsel in destress* o "damisela en apuros" a la figura femenina pasiva e indefensa que tiene que ser rescatada por el héroe. Este es uno de los clichés más utilizados tanto en videojuegos como en películas. Suele presentarse como una joven bella que se encuentra en una situación peligrosa y, en muchas ocasiones, capturada por el villano. Pero negar otras posibilidades a este planteamiento resultaría pobre. Los guionistas se esfuerzan por dotar a los personajes de otros matices.

La Princesa Peach de «Super Mario» (Nintendo) encarna la típica dama en apuros. Hoy las damas juegan y no faltan heroínas con las que identificarse.

«Crusader», de Pony Canyon, (MSX, 1985) comenzaba con un ejemplo de dama que rescatar. La figura femenina puede ser también intrépida en la actualidad y sus papeles se han diversificado. ¿No es lo idóneo?

POCO A POCO EL JUEGO NOS HACE PREGUNTAS: "¿DISFRUTAS CON LA VIOLENCIA? ¿POR QUÉ ESTÁS HACIENDO ESTO?"

lo más elocuente, aunque haya que tratarlo con precaución.

Algunos de los ejemplos más claros de esta violencia los podemos encontrar en títulos tan célebres como «Grand Theft Auto V» o el conocido «Hotline Miami».

«Grand Theft Auto V» está protagonizado por tres personajes: Franklin, un pandillero de los barrios bajos de Los Santos, Michael, una suerte de Tony Soprano y Trevor, un verdadero psicópata. La historia cuenta cómo los tres protagonistas parecen verse condenados siempre a la violencia. ¿Pueden hacer algo por evitarlo?

«Hotline Miami» trata la violencia de un modo más directo y, aparentemente, menos reflexivo. Asumimos el papel de un asesino que cumple una serie de encargos letales. No sabemos por qué, ni quién le manda matar. Al acabar cualquier nivel, nos toca volver hasta la entrada y contemplar el sangriento panorama que dejamos atrás. Poco a poco, el juego nos va haciendo preguntas: "¿Disfrutas con la violencia?", "¿Por qué estás haciendo esto?" Si «BioShock» trataba la cuestión sobre cómo obedecemos ciegamente las órdenes que se nos dan cuando jugamos a un videojuego, «Hotline Miami» busca darle sentido a toda esa violencia: darte a entender lo que implica un asesinato y hacerte reflexionar sobre cuánto estímulo necesitas para matar. El protagonista de «Hotline Miami» nos demuestra que, en el fondo, también tiene su corazoncito. Al menos, así es como los autores del juego esperan que lo interpretemos.

El indie de Dennaton Games, «Hotline Miami» muestra deliberadamente gráficos esquemáticos, lejos del realismo posible hoy. ¿Quizá para "permitirse" escenas brutales?

Sexo y género

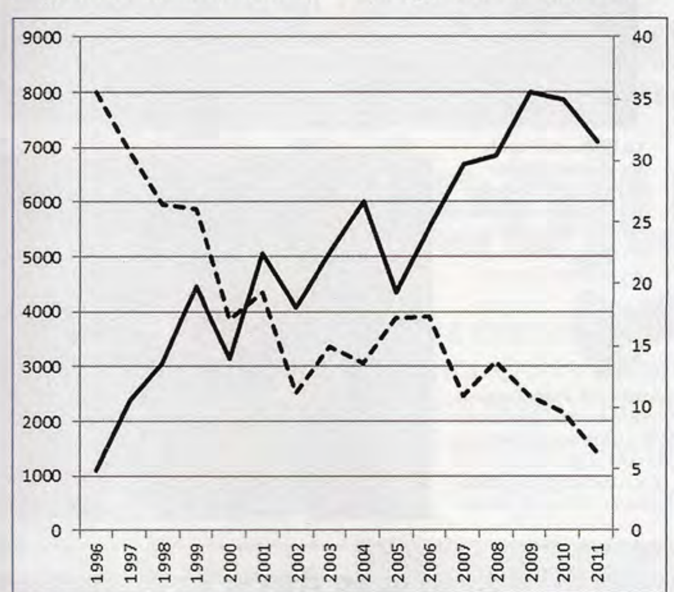
La sexualidad y la forma en la que los juegos digitales perpetúan el sistema patriarcal es otro de los temas candentes en torno al mundo del videojuego. La polémica ha vuelto a emerger con fuerza tras las declaraciones de la crítica cultural y teórica del feminismo Anita Sarkeesian. Para

LA POLÉMICA DE «DEPRESSION QUEST»

El *hashtag* #Gamergate inundó las redes al ser asociado a la polémica surgida en torno a la creadora de videojuegos Zoe Quinn. Quinn fue acusada por su expareja en su blog de mantener relaciones sexuales con un periodista de la industria del videojuego con el fin de obtener buenas críticas para su último lanzamiento en Steam, «Depression Quest». El post desató una campaña de protesta contra la falta de ética y de honestidad en la prensa del sector por su estrecha relación con algunos desarrolladores. La campaña, sin embargo, derivó en ataques a mujeres del mundillo, como la crítica cultural y feminista Anita Sarkeesian, que tuvo que abandonar temporalmente su casa debido a la credibilidad que alcanzaron algunas amenazas



El asunto acabó salpicando a algunos desarrolladores *indie*, cuestionando sus motivaciones. Como resultado, el desarrollador independiente Andreas Zecher publicó una carta abierta y animó a la comunidad a tomar una posición pública contra los ataques. La petición ha recibido más de 9.000 firmas por parte de "gamers" y desarrolladores. El movimiento también ha provocado que medios estadounidenses dedicados a la crítica de videojuegos revisen sus políticas éticas.



La línea continua muestra la popularidad creciente de los videojuegos mientras que la línea discontinúa refleja la delincuencia juvenil en Estados Unidos. ***Christopher Ferguson.*** ¿Crees que ambos datos están relacionados?

Tras las favorables críticas para su «Depression Quest» Zoe Quinn fue acusada de obtenerlas ilícitamente. La poémica estaba servida.



Anita Sarkeesian fue objeto de amenazas por su posicionamiento en el asunto. La comunidad *indie* reaccionó pidiendo respeto a su opinión.

ella, la mujer en el videojuego suele tener sólo dos papeles posibles: El de *Damsel in Distress* (ver recuadro "Damisela en apuros") y el de objeto sexual, aunque admite que esto esta cambiando poco a poco.

El primero se refiere al rol de la mujer en los videojuegos como mero personaje cuya función es ser rescatada o ayudada por el hombre, siendo la princesa Peach el caso más claro. Es una manera de incitar al jugador a entrar en el juego y cumplir los objetivos que se le proponen ya que su recompensa final será la fantasía de poder rescatar a la mujer en apuros y conquistarla. También hay momentos en los que este modelo se rompe o tergiversa. Por ejemplo, en «The Last of Us» hay un momento del juego, el Invierno, en el que Naughty Dog utiliza ese mismo mecanismo con ambos personajes a la vez para contar una historia diferente con elementos que todo el mundo reconoce. Los que lo hayáis jugado, os invito a reflexionar: ¿quién rescata a quién? ¿Quién necesita ayuda?

LA MUJER EN LOS JUEGOS AÚN SUELE SER UN OBJETO SEXUAL, Y SU PAPEL, EL DE DAMISELA EN APUROS



Para muchos, la figura real de Catalina Sforza *aparece retratada en «Assassin's Creed»* más como objeto sexual que como la cautiva indómita que pasó a la Historia.

Si bien la figura de damisela en apuros es bien conocida e incluso parodiada, la de objeto sexual está más enraizada, y es más difícil de luchar contra ella. Es decir, la mujer reducida a un objeto de consumo, a un solo cuerpo en muchos de los casos. ¿Cuántos juegos habéis jugado en los que las chicas aparecen siempre retratadas de forma muy sexual, *tanto en el cuerpo como en* el atuendo? Haced un repaso a los personajes femeninos de vuestros juegos –especialmente si frecuentáis juegos japoneses– y dedicad un instante a pensarlo objetivamente. La cuestión es si, habitualmente, echamos de menos un papel más verosímil y diverso de la figura femenina o si estamos conformes con los arquetipos más habituales. También hay casos en el que el hombre aparece retratado como arquetipo sexual, ya sea como un *Action Man* o como un "guaperas".

Madurez creativa

Que los juegos retraten a un personaje tan sexy e intrépido como Lara Croft o tan aguerrido y molón como Nathan Drake es lógico. La ficción y la fantasía de los juegos busca legítimamente seducir al jugador y, *como en la tradición literaria y cinematográfica*, los videojuegos deben

AUTORREGULACIÓN EN LOS CONTENIDOS

La práctica totalidad los videojuegos que puedes encontrar en las tiendas han sido lanzados por distribuidoras adheridas a AEVI (la Asociación Española de Videojuegos) que tiene el código de autoregulación PEGI entre sus compromisos de cara a la responsabilidad con el consumidor. La clasificación PEGI (Pan European Game Information) ha nacido de la industria del videojuego. Es, a día de hoy, la referencia más fiable que permite orientar al público para evaluar qué edades son las más apropiadas para un videojuego y qué



tipo de contenido violento ofrece. PEGI se limita a clasificar el contenido. El consumidor es quién elige.

La mayor parte de los juegos que se distribuyen en plataformas digitales también cuentan con clasificaciones por edad, si bien los criterios pueden diferir un poco. No obstante, es favorable que existan este tipo recomendaciones y siempre conviene que sean tenidas en cuenta.



El código de autorregulación PEGI es un esfuerzo por unificar criterios en todos los lanzamientos oficiales de videojuegos en Europa, orientando la compra hacia el público al que cada videojuego está dirigido.



La página web de PEGI permite obtener una clasificación inmediata por edad mínima recomendada de casi la mayor parte de videojuegos lanzados en Europa, en función de su contenido violento, su carga sexual, lenguaje etc.

poder tomarse licencias al presentarnos nuestro "alter ego". Pero dicho esto, conviene no perder de vista que son héroes irreales. El diseño de videojuegos ha madurado como para aspirar a recrear también personajes más complejos y diversos, alejados de los arquetipos más simplistas o sexistas. Esta evolución, además, es una buena idea desde un punto de vista práctico. Y es que, según datos de la Asociación del Software de Entretenimiento (ESA) un 48% de mujeres son ya habituales consumidoras de videojuegos. Inevitablemente, la industria debe tomarse en serio al público femenino y su imagen en los juegos. **D.L.C.**



«The Witcher» es sangriento y también hay sexo (aunque no de un modo explícito), pero desde una perspectiva adulta y que pretende alejarse de estereotipos sexistas.



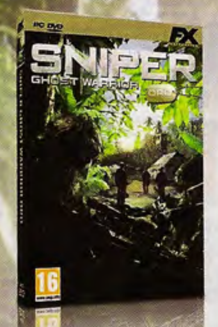
Personajes tradicionales como Minnie Mouse encajan en el arquetipo de dama necesitada. De cara a un público femenino, este papel resulta poco sugerente, claro.

EL AUTOR

U-tad

› **Damián Leal Clara** es **estudiante de Diseño de videojuegos en U-tad** (Centro Universitario de Tecnología y Arte y Digital).

› El artículo ha sido revisado por **Antonio José Planells de la Maza, Doctor con premio extraordinario por la Universidad Carlos III de Madrid, Coordinador Académico y Profesor en el Grado en Diseño visual de contenidos digitales** y en el **Grado en Diseño de productos interactivos en U-tad.**



micromanía te regala Sniper Ghost Warrior

La guerra se libra ahora desde una nueva perspectiva. ¡Vive la mejor acción bélica para PC metido en la piel de un francotirador de élite!

Ya puedes disfrutar de uno de los juegos de acción bélica para PC más originales y divertidos que puedas imaginar. «Sniper Ghost Warrior Edición Oro» te invita a convertirte en un francotirador de elite en una campaña de guerra larga y variada, incluyendo además contenidos extra con el DLC «Second Strike», que incluye más misiones y armas adicionales.

Infíltrate , identifica a tus objetivos, apunta y fija el blanco en tu mira telescópica. Tienes a tu disposición un enorme arsenal para acabar con el enemigo y alcanzar la victoria final.

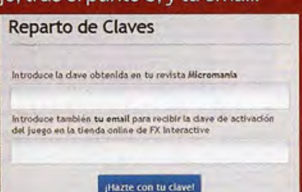
¡Ahórrate 10 euros!

La Edición Oro del juego de FX te tendrá pegado a la pantalla más de 15 horas en su campaña, metido en la piel del marine Tyler Wells, que debe ayudar a derrocar el régimen militar de la Isla Trueno, que ha acabado con la democracia en el páis. Además, tendrás a tu disposición interminables horas de diversión con las partidas multijugador. Con este juegazo de regalo te ahorras los 10 euros que cuesta actualmente. ¡Es un chollo! No te lo pierdas, porque esta novedad de FX es un auténtico espectáculo de acción bélica. ¡Consíguelo ya!

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «Sniper Ghost Warrior» para la **FX Classics Store,** entra en **micromania.es** y pincha en el banner "Ya en tu kiosco".

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.



3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

MM240PRM15



¿CÓMO LO DESCARGO?

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

Únete a FX. Crear tu cuenta es gratis. Estarás al tanto de nuestras novedades, ofertas especiales y contenidos exclusivos; y podrás acceder a tu Área privada de la FX Classics Store.

Si ya tienes una Cuenta FX, pulsa aquí para acceder.

CANCELAR — CREAR MI CUENTA FX

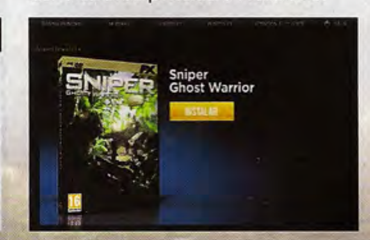
1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

CANJEAR CÓDIGO FX

Introduce tu código promocional o el código de tu tarjeta de puntos.

ACEPTAR

2 Ya deberías tener activa tu copia de «Sniper Ghost Warrior». Para comprobarlo, en "Mi Perfil", asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Sniper Ghost Warrior» para acceder a tu área privada e instalarlo.



3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.

INSTALACIÓN

Selecciona el disco donde instalar el juego:

C:\ D:\ E:\ H:\

zona micromanía



¡Bienvenidos al espacio de los que compartimos Micromanía! Participad y planteadnos cuestiones sobre la revista y la actualidad.

Nos adentramos en 2015 con grandes promesas a la vuelta de la esquina. Un buen puñado de juegazos que nos quedamos con ganas de disfrutar el año pasado y que, en algunos casos, reinciden en retrasos. Lo que nos da la oportunidad –veámoslo con optimismo– de fijarnos en otros acontecimientos, como nuevos contenidos descargables, nuevos lanzamientos digitales, el hardware de nueva generación y novedades tecnológicas sobre las que debatir. ¡Buenos juegos no faltarán!

Sugerencias y nuevas apuestas

Y por supuesto, los contenidos de Micromanía y los promocionales están sujetos al mismo debate... Súmate a ello y danos tu opinión.
facebook.com/revistamicromania

ÍNDICE DE COMUNIDADES

EL JUEGO DEL MES

ELITE: DANGEROUS



Han pasado tres décadas y «Elite» sigue siendo el mismo juego. ¿No es increíble? Con "el mismo juego" queremos decir, por supuesto, que su impacto y significado es, como mínimo, muy comparable al del original. Si el «Elite» de 1984 era innovador, avanzado, riguroso e inagotable (gracias a la generación aleatoria de contenido) lo mismo se puede decir de «Elite: Dangerous», pero en el contexto actual. En la review insistimos en el dato, pero es que lo merece. Poder recorrer una recreación de la Vía Láctea total es asombroso. Y todo ello con una simulación realista, un pilotaje adictivo en los combates y una navegación de documental científico. Que esté en Inglés, la verdad es que es un inconveniente que pronto queda en segundo plano.

EN FACEBOOK

facebook

Me gusta · Comentar · Compartir



Manuearl J Hickey: Cover of the Year!
· 19 de diciembre de 2014 a la(s) 17:54



Ignacio Prini García: ¿Ya no incluyen el suplemento de Retro Manía como venía siendo habitual en los números anteriores?
· 23 de diciembre de 2014 a la(s) 14:48



Hoze Garzi: Ya he pillado la revista y que venga con un juego en físico es todo un regalo. A mí me ha tocado "Zerzura". ¡Feliz Navidad a Micromanía y a los seguidores en Facebook!
· 24 de diciembre de 2014 a la(s) 15:22

Jeremy Parson: Tenéis que actualizar un poco el "PC a la última", sobre todo por la gráfica Titan Z, ya no vale ese dineral y tampoco es la mejor según se comenta por ahí [...] Hay más piezas que necesitan un renove, pero bueno os lo dejo a vuestro criterio.
· Responder · Hace 7 horas · Editado



Micromanía: Estimados amigos, gracias por celebrar el último número... El suplemento Retro volverá a Micromanía en función de la disponibilidad de otros extras promocionales. Así que probablemente retomaremos la serie pronto. Con respecto a las indicaciones sobre la Guía de Compras, Jeremy, hemos actualizado el precio y pronto habrá más cambios, aunque la Titan Z nos sigue pareciendo el top, ojo.

MICROENCUESTA

¡MÁS RETRASOS! ¿QUÉ DEMONIOS PASA?

El mes pasado, cuando dedicamos la portada a «Grand Theft Auto V» –por segunda vez– nos las prometíamos felices. Como vosotros, esperábamos jugar ya con una de las adaptaciones a PC más esperadas. ¿Por qué las compañías no atinan a la hora de cumplir sus fechas?

1. No es que no atine Todo está calculado. Simplemente preparan cada lanzamiento para el momento que más les convenga. «GTA V» está acabado y esta vez no vale la excusa de retrasos en el desarrollo. Que jueguen así con nuestras expectativas es una tomadura de pelo.
2. Un juego de la extensión y profundidad de GTA V, con todas las mejoras que esperamos que implementen –muchas de ellas se desvelaron hace poco– es difícil de culminar definitivamente. Yo apoyo la decisión de Rockstar, mientras sea para garantizarnos un juego sólido y estable, con todo el contenido prometido.



No dejéis de participar eligiendo alguna de estas opciones o aportando las vuestras propias en nuestra página de **facebook** **http://www.facebook.com/revistamicromania**

ACTUALIDAD / COMUNIDAD » «DIZZEL»

COMBATES POSTAPOCALÍPTICOS

Tras cinco años de espera por fin llega «Dizzel», un juego de acción por equipos que promete grandes batallas online



«Dizzel» entabla batallas que enfrentan a dos equipos en un entorno postapocalíptico con varios modos de juego.



Cada tipo de personaje dispone de un arma exclusiva, pero es posible comprar más con el dinero que obtengamos.

Hace unos cinco años, los aficionados al género de acción nos hicimos eco del anuncio de un *shooter* en tercera persona llamado «Dizzel» que seguiría el estilo de juego de «Gears of War». Pero poco más se supo de él, y el estudio encargado de su diseño, Neowiz Entertainment, se dedicó a trabajar en otros proyectos. Sin embargo, parece que la compañía desarrolladora ha decidido acabar ahora lo que empezó hace un lustro y acaba de lanzar el juego ya finalizado a través de la red Steam, pero con una sorpresa añadida, porque el título es completamente gratuito.

Elige tu bando

«Dizzel» enfrenta a equipos de mercenarios en un mundo postapocalíptico de un futuro no muy distante. Con diferentes modalidades de juego, algunas de ellas bastante exclusivas, los jugadores pueden elegir entre distintos tipos de personajes, cada uno con sus propias características y, a medida que vayan jugando, obtener dinero para comprar nuevas armas. Todo ello mediante un interfaz sencillo y un manejo muy directo.

Extras de pago

Si deseas expandir el contenido un poco más también se han lanzado varios paquetes descargables que añaden nuevos elementos al juego original, (armas, personajes, modos de juego) aunque para ello sí haya que desembolsar algo de dinero.

En fin, un título ideal los que disfrutamos del «Gears of War» original en su momento y nos quedamos con ganas de más. «Dizzel» no es, desde luego, «Gears of War», pero sí un buen entretenimiento y de entrada es gratis: Lo tienes en la red **Steam** disponible para su descarga.

MODS EN DESCARGA

LA NOCHE MÁS OSCURA



Los usuarios "Pornflakes" y "Dnalir" han creado un mod para «ArmA 3» que nos permite participar en la famosa Operación Neptuno, la que acabó con la muerte de Osama Bin Laden. Aunque no es del todo precisa, sus autores aseguran que recrea con gran fidelidad los acontecimientos de ese día. El mod puede jugarse de forma individual o en cooperativo con cinco jugadores más.

» **steamcommunity.com/sharedfiles/ (ArmA 3)**

DE VUELTA A LA PRISIÓN



"Death Aboard 2" es un mod individual y multijugador diseñado por el usuario "Amethyst Ruby" que adapta la famosa campaña "Death Aboard" del primer juego a «Left 4 Dead 2». Los personajes comienzan en una prisión y deben abrirse camino hasta los muelles para embarcar en un extraño barco. Aunque, al contrario que la campaña original, su creador ha decidido que suceda durante el día. Técnicamente, impecable.

» **steamcommunity.com/workshop/ («Left 4 Dead»)**

MÁS ROMPECABEZAS



Si estabas buscando niveles y rompecabezas desafiantes para «Portal 2», entonces no te puedes perder los diferentes mods de "Echoplex", un hábil entusiasta del juego de Valve. El mod consta de ocho niveles a cual más peligroso que demuestra lo imaginativos que pueden llegar a ser los miembros de la comunidad cuando diseñan puzzles. Estos ocho forman la primera parte, y su creador ya prepara una segunda parte.

» **steamcommunity.com/workshop/ («Portal 2»)**

¡EXTRAS!

EDWARD AL ABORDAJE

» COMPRAS » FIGURA «AC IV: BLACK FLAG»

Ubisoft ha puesto a la venta una espectacular figura de acción de 45 cm de altura que recrea a Edward Kenway, el protagonista de «Assassin's Creed IV: Black Flag», en pleno abordaje desde el puesto de vigía de su barco. La estatua ha sido fabricada en PVC con todo lujo de detalles, incluyendo su sable y la bandera con el símbolo del juego, su precio es de 49,90 €.

www.vistoenpantalla.com (apartado: Estatuas de Videojuegos)

EL NUEVO HOMBRE MURCIÉLAGO

» COMPRAS » FIGURA «BATMAN ARKHAM ORIGINS»

La compañía Square-Enix nos presenta una nueva figura de acción de Batman inspirada en la entrega «Batman: Arkham Origins», pero esta vez con una armadura que ha sido recreada hasta en el más mínimo detalle. La figura tiene unos 27 cm de altura, ha sido fabricada en PVC y es completamente articulada. Su precio final es de 127,24 €.

www.vistoenpantalla.com (apartado Figuras de Películas)

ACTUALIDAD / DESCARGAS » NO, NO ES «HALF-LIFE 3»

LAMBDA WARS, HALF-LIFE 2 EN CLAVE DE ESTRATEGIA

Valve permite a un grupo de modders lanzar en Steam una versión de «Alien Swarm» con los recursos de «Half-Life 2»



El título «Lambda Wars» corresponde a una modificación del Source Engine de Valve, para «Alien Swarm» que viene a contarnos lo que en el mundo de «Half-Life» fue la guerra entre los humanos y los combines, algo que ha quedado siempre fuera de los relatos oficiales de la saga. Y sí, es un juego de estrategia en tiempo real que gestiona las unidades que siempre hemos visto a través de los ojos de Gordon Freeman pero con perspecetiva cenital.

Un mod con muchos años

«Lambda Wars» nació como «Half-Life 2: Wars en 2007» y ha tardado todo este tiempo en ser un juego más o menos completo que Steam acepte entre sus filas como un juego independiente. No necesitas ni «Half-Life» para jugarlo, aunque más te vale haberlo jugado para comprender todo lo que va pasando en el juego. Puedes jugar como dos facciones, humanos de la resistencia o combines, y dependiendo de cuál escojas, los objetivos, edificios, defensas, investigaciones y habilidades cambiarán y permitirán jugar de formas bastante diferentes. La historia es muy diferente según con quien juegues, pero donde realmente brilla este juego es en el multijugador, que es completamente funcional y que demuestra la profundidad que tiene el juego como título de estrategia pese a ser algo que han hecho por amor al arte unos cuantos fans de «Half-Life». Quizá la única pega que le ponemos es que necesita todavía eliminar muchos bugs y que la IA necesita mejorar un poco para ser más difícil y menos tramposa.

Como todo mod que se precie, «Lambda Wars» es completamente gratuito y se puede descargar desde Steam como cualquier otro título. Eso sí, casi mejor juégalo en inglés, porque la traducción al español es un pelín *tróspida*. Lo encontraras en la red de Valve. Visita: **store.steampowered.com /app/270370/**



Cuidadito con las emboscadas, que los combines son muy fuertes en grupo.



Los combates son muy directos y en distancias cortas, por eso es tan importante la estrategia: si te pillan desprevenido, estás fastidiado.

ESTRATEGIA A PRUEBA

ACCESO ANTICIPADO PARA «DISTANT STAR»



Si te gusta «FTL: Faster Than Light» te vas a volver loquito con «Distant Star: Revenant Fleet», un juego de estrategia y gestión en tiempo real que engancha muchísimo. Por resumir, es una especie de «FTL» donde en lugar de gestionar una sola nave, gestionas toda una flotilla que va a la deriva por un espacio profundo. Puede que la tensión de los combates no esté tan conseguida, pero la gestión de recursos es soberbia. Y como casi todo rogue-like: si mueres, empiezas desde cero otra vez. Cuesta 6,99 €.

» **www.blazinggriffin.com/games/ (Distant Star)**

«BOID» ES EL RTS MÁS RARO DEL MUNDO



¿Quieres probar algo nuevo? El *indie* «Boid» nace como desarrollo humilde, pero ofrece extraordinaria amplitud y una estética llamativa que rara vez se ven en otros juegos con un elemento de multijugador online. Curiosamente, tiene soporte para pantallas tácticas que podrás disfrutar bajo Windows 8 y ya funciona plenamente pese a estar en fase "Early Access", al razonable precio de 2,99 €, pero le quedan por delante meses de balanceo y ensayos.

» **store.steampowered.com/app/314010/**

¡EXTRAS!

«DEAD ISLAND» DA EL SALTO A LOS MOBA

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «DEAD ISLAND: EPIDEMIC»



Es difícil acertar con los Free-to-Play, pero a Stunlock Studios, parece haberle ido bien con la adaptación de «Dead Island» a un híbrido de hack & slash y MOBA cooperativo, que te permite prosperar cargándote zombis. También hay modos de juego PvP, pero siempre mezclado con la presencia de los zombies, que pueden atacarte tanto a ti como a tus enemigos. Usarlos en tu favor para conservar posiciones clave es lo mejor de este juego. ¿Lo peor? Sus DLCs carísimos...

http://store.steampowered.com/app/222900/

GABE NEWELL, ¿PERSONAJE EN DOTA 2?

DESCARGAS » MOD DE «DOTA 2», UN NUEVO VENDEDOR



Que Gabe Newell es una de las personas más conocidas del mundo de los videojuegos para PC es un hecho indiscutible, pero su fama más allá de su labor como jefe de Valve está llegando a cotas absurdas: ahora, unos modders han decidido incluirlo dentro de «DOTA 2», uno de los juegos más populares de Steam y el último hit de Valve. Para descargarlo, solo tenéis que ir a esta página dentro de Steam Workshop.

steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=369505543

ACTUALIDAD/DESCARGAS «SU-27 THE ULTIMATE ARGUMENT»

EL FLANKER EN DCS ¡ACTUALIZADO!

Con la actualización de «DCS World» 1.2.11, Eagle Dinamics nos brinda un Su-27 Flanker y lanza una campaña para el caza



El interior de la cabina del Su-27 está recreado con todo lujo de detalles y un alto grado de funcionalidad interactiva.

Hasta ahora, en su versión básica gratuita, el entorno «DCS: World» incluía el cazabombardero Su-25 como avión pilotable... Pero ahora, Eagle Dynamics pone al día su entorno de simulación introduciendo gratuitamente una versión totalmente actualizada del formidable caza ruso de superioridad aérea Su-27 Flanker, tal como se había recreado fielmente en el módulo de pago «Flaming Cliffs 3». ¡Estupenda noticia!

Incentivo para la campaña

Al "caballo regalado" del Su-27 no vamos a mirarle el diente... Pero Eagle Dynamics tiene un buen motivo para ofrecérnoslo... Y es que, coincidiendo con esta actualización, la compañía también lanza una completísima campaña, que esta vez es de pago, denominada «Su-27: The Ultimate Argument». Su precio es de 9 € y consta de 20 misiones, mapas nuevos y la localización al inglés. Todo ello lo tienes en la web de DCS: **www.digitalcombatsimulator.com**



Tener gratis el soberbio Flanker en entorno DCS es genial, compres o no su campaña.

SIMS EN DESCARGA

BARCOS A LA EUROPEA



Si buscas un simulador naval riguroso de buques modernos, Excalibur acaba de lanzar su nuevo «European Ship Simulator» que ya disponible por 19,99 €.

www.excalibur-publishing.com /games/

EL «TRAINZ» DEFINITIVO



¡«Trainz: A New Era» está aquí! Un juegazo obligado para los que comparten con Sheldon la afición por los trenes. Lo lanza Koch por 39,99 € en formato físico.

www.trainzportal.comew-era

AVENTURA

ACTUALIDAD «THE TALOS PRINCIPLE»

METAFÍSICO Y GENIAL

Parecía un experimento extravagante, pero «The Talos Principle» se ha convertido en la aventura revelación de 2014

¿Puede una aventura filosófica convertirse en juego del año? «The Talos Principle» demuestra que sí.

Te despiertas de lo que parece un sueño profundo, y descubres un mundo contradictorio que mezcla ruinas antiguas con la tecnología más avanzada. Alguien te da órdenes y te dice qué debes hacer. ¿Por qué estás allí? ¿Quién es tu "creador"? ¿Debes obedecerle, o tomar tu propio camino? «The Talos Principle» es, en palabras de sus creadores, "una aventura filosófica en primera persona". Es también una de las mejores aventuras de los últimos tiempos.



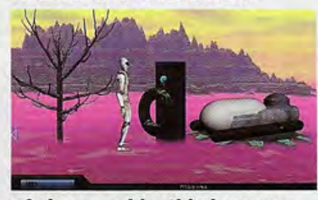
Ser o no ser

Te esperan más de 120 puzzles inmersivos que no sólo tendrás que resolver. Deberás decidir si quieres seguir las instrucciones, o rebelarte y buscar tu propio camino.

«The Talos Principle» ha sido elegido Aventura del Año por mucho medios, y aunque le debe mucho a «Portal», tiene su propia personalidad. Un reto fascinante que puedes probar ahora mismo gracias a la demo. ¡A qué esperas! **www.croteam.com/talosprinciple/**

JUEGA GRATIS

REBELIÓN ROBÓTICA



«Quiero una Identidad» es una aventura española que te lleva a un futuro en el que los robots han esclavizado a la Humanidad. Un robot con sentimientos se plantea si todos los humanos deben morir.

goo.gl/ok75se

RELATO DE «MINECRAFT»



Telltale ha dejado a todos descolocados con el anuncio de «Minecraft Story Mode». En Mojang han puesto una demo interactiva llamada «Info Quest II» con más información... ¡Pruébala!

goo.gl/ZQ56A3

DESCARGAS/ACTUALIDAD » «WARHAMMER QUEST»

WARHAMMER CON ROL Y TÁCTICAS DONDE QUIERAS

Rodeo Games interpreta el clásico "Warhammer" de tablero de Games Workshop a modo de JDR de tácticas multiplataforma

Aunque el universo fantástico de "Warhammer" ha sido trasladado casi siempre a PC en el ámbito de la estrategia, los amantes del rol también podemos adentrarnos en él, gracias «Warhammer Quest». Acaba de estrenarse en PC, pero este juego lleva dos años divirtiendo en partidas rápidas a muchos usuarios de dispositivos IO, (iPad o iPhone). Dicho esto, queda clara su vocación de juego *casual* capaz de ofrecer una diversión inmediata y directa, pero no por ello menos fiel al universo en que se inspira. Por supuesto, la táctica es eje del mundo de "Warhammer" así que este juego mantiene un alto componente de estrategia por turnos... Pero, al mismo tiempo, ofrece una desafío en el que podemos progresar y explorar mazmorras, como exigen los cánones más esenciales de los JDR.

Fiel al juego de mesa

Basado directamente en el juego de tablero "Warhammer Quest", la versión digital desarrollada por Rodeo nos presenta una perspectiva cenital para controlar una escuadra de héroes. Liderándolos podremos adentrarnos en un gran número de mazmorras para combatir hordas de orcos, goblins, trolls y demás especies del bestiario clásico. A medida que avanzamos, podremos mejorar las habilidades de nuestros héroes, incorporar armas, armaduras y valiosos objetos mágicos. Todo ello con un ritmo de juego directo, variado, adictivo. «Warhammer Quest» cuenta con localización al Castellano y, en su versión estándar, incluye cuatro héroes al precio de 14,99 €. Tienes todos los detalles de las versiones en la web oficial del juego: **www.warhammerquestgame.com**



La clave de la jugabilidad de «Warhammer Quest» es su ágil ritmo para desplegar tácticas por turnos... Sencillo, directo y cautivador.



¡Exploración de mazorras en el mundo de Warhammer! Una mezcla tentadora.

¡EXTRAS!

FIGURA DEFINITIVA DE SHEPARD

MERCHANDISING » «MASS EFFECT»



A los fans de «Mass Effect», les va a costar resistirse a la espectacular figura del Comandante Shepard en escala 1:6, (30,5 cm) fielmente detallada y completa de accesorios que acaba de lanzarse en preventa por 220 $ en la tienda online de BioWare. Se espera que esté disponible hacia el verano en una edición, -ojo- muy limitada. ¡Quieres tenerlo..! ¿A que sí?

www.biowarestore.com/collectibles/

GUÍA DE «INQUISITION»

COMPRAS » «DRAGON AGE INQUISITION»



La guía oficial de Prima para «Dragon Age: Inquisition» (Xtralife, 19,99 €) está agotada en su edición física, pero al menos puedes conseguir la versión digital, en Inglés, que no deja de ser muy útil para consultarla desde tu navegador. Su precio es mucho más asequible, sólo 9,99 $.

www.primagames.com

MINIROL EN DESCARGA

ENTRE ZOMBIS



DoubleBear Productions acaba de lanzar «Dead State», una interesante mezcla de survival horror y JDR por turnos, ambientado en un entorno post-apocalíptico, después de un holocausto zombi. Si bien, su desarrollo pausado no es apto para cualquier jugador, los veteranos de género reconocerán en él trazas de los clásicos «Fallout» y «XCom». Está en Inglés, no hay demo y cuesta 28 €, pero si la fórmula te gusta, seguro que te engancha.

www.deadstate.doublebearproductions.com/

«HEROES OF M&M III» EN ALTA DEFINICIÓN



Si hay una entrega que encumbró la saga «Heroes» a la categoría de clásico, fue la tercera. Un juego con tal mérito merecía una revisión... Y eso es precisamente lo que acaba de hacer Ubisoft. No se trata de un *remake*, sino de una versión mejorada, localizada y completa, con gráficos en alta definición, pero que mantiene la misma forma tradicional, con gráficos en mapas isométricos. Está a la venta por 15 €.

might-and-magic.ubi.com

LA AVENTURA DE ELLIOT



El diseño retro, no sólo nos brinda una estética alternativa, pero de belleza indudable. También, para muchos, consigue evocar un tiempo en el que vivía el JDR con verdadera pasión y entrega. Sobre esta idea se contruye «Elliot Quest» un juego de acción plataformera y rol que, pese a su acabado retro incorpora una jugabilidad actual y un amplio contenido. Tiene un precio de 9,99 €.

elliotquest.com

ACTUALIDAD » «RUGBY 15»

DEPORTE DE CONTACTO

Elige un equipo, diseña su estrategia y lleva a tus jugadores a la gloria en este nuevo y divertido simulador de rugby

Si eres como nosotros y te gusta probar otros deportes más allá del fútbol o del baloncesto, HB Studios nos propone competir en los torneos y ligas más importantes de rugby con «Rugby 15», un nuevo simulador que recrea fielmente una de las modalidades que más se juega en el mundo anglosajón, Rugby Union.

Placajes, ensayos y melés

El juego nos permite experimentar toda la emoción de los partidos auténticos no solo desde el punto de vista de los jugadores, sino también desde los entrenadores, ya que podemos elegir las tácticas de juego antes y después de los partidos, decidir el tipo de jugadas a realizar y cambiar la formación del equipo en tiempo real. Además, reproduce con todo lujo de detalles los movimientos y las jugadas auténticas de un partido real y hasta nos ofrece la opción de crear nuestros propias competiciones de rugbi por si los torneos oficiales se nos quedan pequeños. Está en **store.steampowered.com/app/303820/**



El simulador de HB Studios reproduce con fidelidad todas las mecánicas y reglas involucradas en los partidos de rugbi.Con un gamepad analógico, es fácil hacerte con el control del juego.

MODS EN DESCARGA

MEJORA TU CARRERA



Gracias al mod "Career Revolution Patch 15" creado por Beta990, podrás mejorar muchos rasgos del modo carrera de «FIFA 15», como las transferencias, la IA y los atributos de los jugadores.

» **www.fifa-infinity.com**

ESTADIOS REALISTAS



Los aficionados mejoran con un mod el realismo de los estados de «PES 2015», con multitud de detalles, como vallas publicitarias.

» **www.pesoccerworld.com (Busca pack de estadios y vallas de Estarlen Silva)**

VELOCIDAD

ACTUALIDAD / DESCARGAS » LANZAMIENTO DE «ASSETTO CORSA 1.0»

CARRERAS A LA ITALIANA



¡Después de largo tiempo en desarrollo y acceso anticipado, «Assetto Corsa» por fin alcanza su versión definitiva!

Un plan de largo recorrido: «Assetto Corsa» aspira a convertirse en un referente de la comunidad de velocidad, con amplitud de modos, competiciones y totalmente abierto a los modders.

Para el estudio italiano de Kunos Simulazioni, la versión final de «Assetto Corsa» no es la culminación de un proyecto, sino el hito que marca un nuevo comienzo y que augura una larga trayectoria de competiciones altamente realistas, ampliaciones y mejoras a largo plazo. De momento, «Assetto Corsa» se estrena como juego con una amplitud de contenido generosa. Ofrece categorías de coches de producción, GT, GTR, Clásicos GP, Supercars, Trackday y Open Wheel. En total, más de 40 vehículos fielmente reproducidos .



Competición a lo grande

Y todo ello con dieciséis trazados, cinco showrooms y apps complementarias para disfrutar de nueve modalidades de juego. ¡Espléndido! La obsesión del estudio por el realismo queda patente en cada detalle... Su precio es de 44,99€ pero merece una oportunidad: **www.assettocorsa.net/en/**

VELOCIDAD EN LA RED

CARRERAS MINIMALISTAS



Bajo el escueto título de «IO» Gamious nos presente este abstractojuego de plataformas y velocidad, con buena física y una jugabilidad irresistible. Cuesta 7,99 €, pero hay una demo gratuita.

» **gamious.com/io/**

LOCURAS AL VOLANTE



¿Buscas acción trepidante y desenfadada? Pues en «Crush & Burn Racing» te darás un atracón de velocidad y tortas... A medio camino de «Crazy Taxy» y «Mario Kart» tiene un precio de 3,99 €.

» **www.libredia.com**

ACTUALIDAD » UN SHOOTER F2P CON CLASES

DIRTY BOMB SE PREPARA PARA ARRASAR ONLINE

Splash Damage vuelve a la carga con un shooter free-to-play centrado en sus personajes típicos y en la variedad de clases

Puede que Splash Damage no termine de aclararse para elegir el título de este juego. Primero fue «Dirty Bomb», luego se llamó «Extraction» y, finalmente, se va a llamar de nuevo «Dirty Bomb»... Pero tenemos que confiar en el estudio que dio «Wolfenstein: Enemy Territory» al mundo. Puede que errasen el tiro con «Brink» y su osado e innovador free-running, –que no fue bien acogido– pero parece que en este juego vuelven a fórmulas más convencionales.

Cada clase, un mundo

«Dirty Bomb» es, en apariencia, un *shooter* de los de toda la vida. ¿Entonces, cómo se diferenciará del resto? Bien sencillo. Por un lado, está la ambientación: un Londres futurista donde todo se ha ido al garete y solo sobreviven unas cuantas bandas que se quieren hacer con el poder. Tú serás un miembros de esta banda y, aquí está el otro aspecto que define el juego, elegirás cómo quieres ser. Y es que «Dirty Bomb», a diferencia de otros juegos del género, tiene un gran elemento de construcción de personajes. Sí, hay unos cuantos arquetipos y cualidades predeterminados, pero cómo los combines y qué aspecto le des a tu personaje depende completamente de ti: puedes hacerte un médico con escopeta o con armadura pesada o con rifle de francotirador.

Puede sonar muy extraño, e incluso puedes desconfiar de que sea un Free-To-Play, pero como la beta que acaba de lanzarse es pública y la puede jugar cualquiera, lo mejor va a ser que compruebas las cosas por ti mismo. Aquí tienes un enlace para registrarte y empezar a jugar: **nxcache.nexon.net**





Todo el mundo desconfía de los Free To Play, pero al menos habrá que darle una oportunidad, que mala pinta no tiene.

Cada personaje de «Dirty Bomb» tendrá sus ventajas, taras y su propia personalidad. Hay cierto regustillo a «Team Fortress 2».

EL PERSONAJE



SPYSTALKER

Si no eres mi aliado, es difícil que me veas en la enorme galaxia de «Elite: Dangerous». Pero con mi formidable nave, yo sí pudo dar contigo.

Mi Kill Machine, como yo la llamo, es un Cobra MK III. No es la nave más grande ni tiene una especialidad concreta, pero sí es versátil y estoy armándola hasta los dientes.

He instalado módulos como el escudo Zieman para repeler energía, dos láseres de pulsos Ingram y un sistema de misiles Ferman. También ando detrás de unos motores Kruger, pero mi bolsillo está vacío tras las últimas reparaciones... Mi nave quedó al 5% de integridad tras un ataque de piratas que querían llevarse mi mercancía.

¿Cómo puñetas atacan a una nave tan pequeña, aunque preciosa, como la mía por unos containers? Con la Eagles de pacotilla que navegan con valiosas cargas... Esta experiencia hizo valorar la versatilidad de mi nave, y me hizo plantearme si debía abandonar mi vida de pirata espacial.

¿Ah, no lo había mencionado? Me dedico a asaltar naves y a colar mercancías prohibidas en los mercados donde mejor se pagan. Es una vida de riesgo, pero tiene sus recompensas me permite experimentar bastantes estrategias. ¿O es que tú juegas a «Elite: Dangerous» para ser un mero mercante y correveidile? No, ¿verdad?

¡SIGUE JUGANDO!

«KERBAL SPACE PROGRAM» LANZA SU BETA

ACTUALIDAD / DESCARGAS » SIMULADOR ESPACIAL INDIE

¿Sabías que Elon Musk, el CEO de Tesla Motors y SpaceX, adora «Kerbal Space Program»? Normal, porque se trata de uno de los simuladores de cohetes espaciales más fieles y entretenidos. La culpa la tienen sus geniales protagonistas, por lo visto. El caso es que ya está en fase beta tras largo tiempo probando diferentes mecánicas en su alfa y parece listo para lanzarse en 2015. Puedes hacerte con él en Steam por 27,99 € mientras esté en *Early Access*. También puedes probar la demo.



steamcommunity.com/app/220200

«THE REPOPULATION» LLEGA A *EARLY ACCESS*

ACTUALIDAD » UN PASITO ADELANTE PARA EL MMO

«The Repopulation» no será el MMO más avanzado, pero se actualiza dos veces al mes. La única vez que han fallado a esta costumbre ha sido este mes, pero por una buena razón: su lanzamiento en Steam. El MMO desarrollado por Above and Beyond Technologies confía en que este pasito les ayudará a llegar a más gente y a trabajar más cómodamente gracias a las herramientas de Steam para mantener actualizado su juego. Si te llama la atención, puedes sumarte a él por 36,99 €



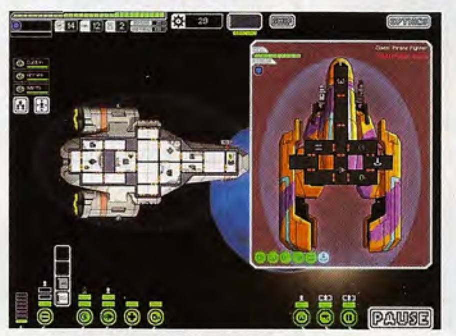
http://store.steampowered.com/app/322300

Los imprescindibles de 2014

¿Ya tienes tu lista de buenos propósitos para 2015? Pues si no has apuntado en ella disfrutar todos estos juegos de 2014, tus propósitos no son tan buenos como crees.

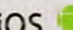
Doce meses dan para mucho, y si se trata de juegos, más; pero si de lo que hablamos es de juegos para dispositivos móviles, entonces doce meses es una eternidad, porque el número de títulos se cuenta por millares. Por supuesto es imposible recopilar en un par de páginas todo lo bueno que se ha hecho este año, e incluso si sólo hablamos de los mejores reducir la lista a un puñado de juegos es una tarea tan difícil como, casi, ingenua. Y es que hablar de "calidad" en términos absolutos cuando en la lista entran juegos tan dispares y variados es prácticamente imposible. Por eso, nuestra intención no ha sido traeros a estas páginas los "mejores juegos de 2014", esa lista la dejamos para vosotros; lo que os traemos son cinco juegos aparecidos el año pasado, pero que cualquier aficionado que se precie debería haber probado. Hemos combinado diferentes géneros, estilos y niveles de complejidad, y si bien no podemos asegurar que se trate de "los mejores", sí podemos asegurar que no los hay mejores... o al menos, nosotros no los hemos encontrado.

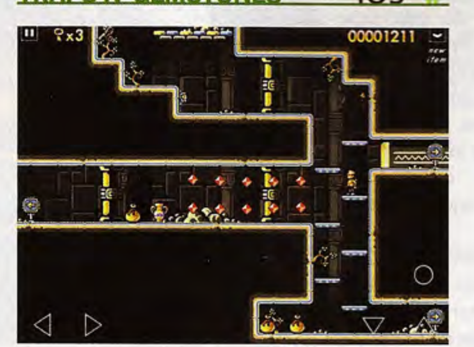
FTL: FASTER THAN LIGHT — iOS



Aunque originalmente apareciera como un juego de PC, para muchos usuarios la versión definitiva de «FTL» es la que nos permite dar órdenes a nuestros tripulantes directamente con los dedos sobre una pantalla táctil, y es que este genial juego de aventuras y combates tácticos parecía pensado desde un principio para nuestros dispositivos portátiles. Su combinación genial de una excelente ambientación de ciencia ficción, una jugabilidad rápida y directa y, sobre todo, una variedad casi inagotable hace que este sea uno de esos juegos que, sencillamente, no te puedes perder.

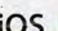
FICHA TÉCNICA
- **Sistemas:** iOS (iPad)
- **PVP:** 9,99€
- **Tamaño:** 173MB
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Cía:** Subset Games LLC
- **Web:** *www.ftlgame.com*

TRAPS N' GEMSTONES — iOS 



Este adictivo juego de plataformas te pone en la piel de un aventurero con un parecido más que casual con Indiana Jones -pero no lo pienses mucho-, para que explores una antigua pirámide repleta de sorpresas, peligros y desafíos. El sistema de juego, de lo más ágil y dinámico, se complementa con la libertad de volver a explorar las diferentes zonas de la pirámide ya recorridas a medida que llegas a ellas con diferentes herramientas y armas, y el resultado es un juego tan enorme en posibilidades como en diversión y jugabilidad.

FICHA TÉCNICA
- **Sistemas:** iOS (Universal) / Android
- **PVP:** 2,99€ / 4,49€
- **Tamaño:** 17MB / 15MB
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Cía:** Donut Games
- **Web:** *www.donutgames.com*

MONUMENT VALLEY — iOS 



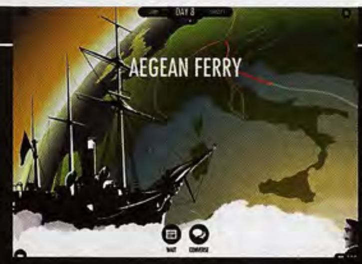
Pocos juegos han conseguido un acabado visual tan impactante partiendo de una estética, a priori, tan simple, pero el caso es que algunas de las pantallas de «Monument Valley» serían dignas de enmarcarse y colgarse en cualquier pared. Pero ojo, que no se trata sólo de una cara bonita, sino también de uno de los mejores juegos de exploración y puzles del año pasado, con una apasionante jugabilidad basada en un alucinante sistema de perspectivas (buscad M.C. Escher en la Wikipedia). Es cierto que ha recibido críticas porque su duración no es muy larga, pero teniendo en cuenta su precio (y la reciente aparición de una expansión) esas quejas son casi más un testimonio de lo rápido que se te pasa el tiempo jugando a «Monument Valley».

FICHA TÉCNICA
- **Sistemas:** iOS (Universal) / Android
- **PVP:** 3,99€
- **Tamaño:** 266MB / 242MB
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Cía:** ustwo Studio
- **Web:** *www.monumentvalleygame.com*

ESTO, POR SUPUESTO, NO ES TODO...



Como decíamos, es prácticamente imposible hacer una selección de los mejores juegos de una plataforma en la que las ideas geniales se cuentan no ya por decenas, sino casi por centenares. Así que es inevitable que además de los que hemos elegido destacar, por supuesto, haya muchos otros juegos que por todo tipo de razones nos han conquistado durante los últimos doce meses. Si quieres apostar sobre seguro y todavía no los conoces, no dejes de probar juegos como: «Threes!», «Papers Please!», «Hitman Go», «80 Days», «Framed», «The Banner Saga», «Out There», «The Journey Down: Chapter two», «A Dark Room», «Battleheart Legacy», «Bean Dreams», «Galaxy Trucker»... Todos ellos, cada uno en su particular estilo, son sencillamente imprescindibles.





WAYWARD SOULS iOS



Que su (maravilloso) aspecto retro no te haga pensar que te «Wayawrd Souls» es un juego sencillo o anticuado. Antes al contrario nos encontramos ante uno de los mejores JDR de acción del año, con un sistema de control impecable, una jugabilidad que es a la vez endemoniadamente difícil e increíblemente adictiva, y una enorme variedad de contenidos y personajes disponibles, todo ello dentro de una ambientación y un argumento impecables. Si te van los juegos de rol, éste no puede faltar en tu colección.

FICHA TÉCNICA
- **Sistemas:** iOS (Universal) / Android
- **PVP:** 6,99€ / 4,49€
- **Tamaño:** 37MB / Variable
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Cía:** Rocketcat Games
- **Web:** *www.rocketcatgames.com/wayward/*

HEARTHSTONE iOS



Los chicos de Blizzard volvieron a "hacerlo" con «Hearthstone». Y no, no han inventado nada, pero han cogido elementos de los mejores juegos de cartas y los han seleccionado, pulido y ajustado para dar lugar a un juego accesible para cualquier público (desde los fans más "hardcore" hasta los más casuales) que además resulta increíblemente adictivo. Es verdad que tras el juego, gratuito, se esconde una red de expansiones, compras y micropagos que pueden llegar a costarte una pequeña fortuna, pero no es un defecto que se le pueda achacar.

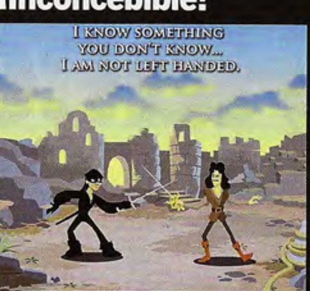
FICHA TÉCNICA
- **Sistemas:** iOS (iPad) / Android
- **PVP:** Gratis/Gratis
- **Tamaño:** 627MB/Variable
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Cía:** Blizzard Ent.
- **Web:** *eu.battle.net/hearthstone/es/*

Desfile de Sims



La app de la Galería de «Los Sims 4» es una aplicación gratuita para iOS y Android que te permite ver, compartir y descargar las creaciones de usuarios de todo el mundo. Selecciona tus favoritas, guárdalas en "Mi Biblioteca" y se descargarán automáticamente en tu PC la próxima vez que lo juegues.

¡Inconcebible!



Inconcebible, ni más ni menos, es que 28 años después del estreno de «La Princesa Prometida» vayamos a poder disfrutar de un juego oficial de la película en nuestros dispositivos iOS. Se trata de cuatro minijuegos que reproducen otras tantas escenas célebres de la inolvidable película y, sí, estamos bastante seguros de que "inconcebible" significa lo que nosotros pensamos.

«Frozen Synapse» llega a iPhone

El aclamado juego de estrategia táctica «Frozen Synapse» cuenta desde ahora con una versión de iPhone que te permitirá disfrutar en cualquier parte de su apasionante jugabilidad. Se trata de una versión independiente de la de iPad, considerablemente más barata, pero totalmente compatible para el multijugador tanto con la versión de tablet como con la de PC.

¿Por qué se cruzó la gallina a Android?



La respuesta es, por supuesto, que nos da absolutamente igual. Lo importante es que los usuarios de Android por fin pueden disfrutar de «Crossy Roads», un divertidísimo juego arcade en la línea del clásico «Frogger», que se ha convertido en un auténtico fenómeno.

Hace 10 años

Mientras recibíamos algunos de los grandes de la estrategia de la época, tomábamos un contacto con el esperadísimo «Quake IV»

Adentrándonos en el Otoño de 2004, el número 117 de Micromanía nos permitía disfrutar de grandes lanzamientos con juegos de estrategia, deportivos y aventuras que auguraban un fin de año sensacional. Pero a pesar del emocionante momento que vivíamos, debíamos dejar el ratón y el teclado por un rato para poner nuestra atención en un futuro algo más lejano, con el fin de atender a nuevos anuncios y tener un primer contacto con prometedores títulos.

Por supuesto, además de las últimas novedades, seguíamos disfrutando del terrorífico espectáculo que id Software nos brindaba con «Doom», lanzado el mes anterior. Entonces recibíamos una invitación para conocer de primera mano el gran secreto a voces que hasta entonces había sido «Quake IV». Id confiaba esta vez su desarrollo a los estudios de Raven, prestándoles el valioso apoyo de la tecnología de «Doom 3». «Quake IV» retomaba la historia de la saga y prometía un espectáculo de acción explosiva.

«Los Sims 2» era la nueva referencia de eso que se había dado en llamar simulación social.

Estrategia total

Los incondicionales del género más exigente estaban de enhorabuena... Después de meses de larga espera podíamos asistir a la llegada de «Rome: Total War», un excepcional recorrido por la Roma Antigüedad guiado por Creative Assembly. Campañas épicas, facciones fielmente reproducidas y grandiosas batallas. ¡Una gozada! Al mismo tiempo, con un enfoque más centrado en las tácticas y un toque de fantasía, Relic inauguraba la formidable saga de "Warhammer 40.000" «Dawn of War».

Sims, deportes o villanos

No menos importante, aunque en un tono muy distinto, era el estreno de «Los Sims 2», con el que Maxis volvía a batir records de ventas. Entre el resto de novedades brillaban las nuevas entregas de «FIFA» y «Total Club Manager», la divertidísima parodia de los villanos de «Evil Genius» y la terrorífica aventura «Silent Hill 4». ¡Geniales!



Si Julio César amó la traición y odió al traidor, tú podías levantar tu imperio en «Total War: Rome». Después, llegaría la expansión inspirada en Alejandro Magno.

CONFLICT VIETNAM

EVIL GENIUS

RICHARD BURNS RALLY

SILENT HILL 4

WARHAMMER 40K DAWN OF WAR

MICROMANÍA 117, TERCERA ÉPOCA

La exclusiva con Id Software de la cuarta entrega de «Quake» protagonizaba nuestra portada. También desvelábamos la nueva estrategia de Pyro, «Imperial Glory» y un nuevo «Splinter Cell» de Ubisoft.

LA MISTERIOSA VECINA EILEEN

En el *survival horror* «Silent Hill 4: The Room», Henry, nuestro protagonista, tiene a la misteriosa Eileen Galvin como vecina, y siente por ella una irresistible atracción. La delirante sucesión de pesadillas y vicisitudes con los que se desarrolla la historia del juego nos permitió ser testigos del vínculo que crece entre él y Eileen. Mientras tanto, asesinatos rituales, misterio, fantasmas... Para ambos, un destino incierto y variable –quizá compartido– que no se desvelará hasta el desenlace.

¡Los Strogg buscan venganza en Quake!



En el universo del PC, «Quake» es uno de esos títulos míticos cuyo legado aún pervive en nuestros días y que consiguió revolucionar el género de la Acción. Descubrir la cuarta entrega supuso un gran acontecimiento.

Retomando la historia

Tras el paréntesis de «Quake III: Arena», Raven se hacía cargo de continuar la historia en el capítulo en el que concluía «Quake II». Los Strogg, aparentemente vencidos en su planeta de origen, contraatacaban invadiendo esta vez la Tierra. Con la tecnología del imponente «Doom III» las expectativas puestas en «Quake IV» eran altísimas.





LA GRAN CAMPAÑA DE PYRO

Con el título de «Imperial Glory» Pyro abordaba un gran proyecto de estrategia que se alejaba de su exitosa saga «Commandos». Con el apoyo de Eidos, el célebre estudio español iba a desafiarnos a asumir el mando del ejército perteneciente a una potencias europeas de entre los siglos XVII y XVIII.

› **Turnos y tiempo real.** La campaña de «Imperial Glory», al igual que los juegos de la serie Total War, se desarrollaba en una vertiente estratégica por turnos de largo alcance y batallas que se desarrollaban en tiempo real.

› **Comercio, política, diplomacia y guerra.** El desarrollo de «Imperial Glory» se nos presentaba como un juego de gran amplitud de matices... Además introdujo unas batallas navales de lo más realista.





Entre los lanzamientos y las exclusivas, no nos quedaba demasiado tiempo para explorar nuevos desarrollos y guiaros en la solución de los éxitos del momento. Hubo que buscarlo y, desde luego, asegurar a cada tema su espacio.

Preview de «Scrapland»



Los estudios de MercutySteam, desde su sede en San Sebastián de los Reyes (Madrid) aún eran desconocidos... Pero pronto darían lugar a grandes juegos. Comenzaron afrontando el desarrollo de «Scrapland», un juego más que notable y divertido juego de acción.

Preview de «Sid Meier's Pirates!»



Si el nombre de Sid Meier significa calidad, no es sólo por sus grandes series de estrategia, sino por crear clásicos en cualquier género que tocase... «Pirates!» reunió todo, -acción, aventura, rol, estrategia- y su remake volvía a la carga con una pinta sensacional.

Comparativa de juegos de rol online





Los MMORPG estaban en pleno apogeo. Antes de que Blizzard irrumpiera con «World of Warcraft», ¿qué títulos conseguirían reunir más jugadores? De eso trataba nuestra comparativa.

Hace 20 años

De entre los lanzamientos más esperados del año, descubrimos una obra maestra ciberpunk que combinaba acción y rol.

Un buen puñado de todos aquellos juegos de los que se venía hablando durante todo 1.994 se estrenaba por fin en Noviembre, coincidiendo con nuestro número 78 de la Segunda Época. No cabía más diversidad de géneros y propuestas y, difícilmente más calidad. Deportes, simulación, rol, aventura, lucha...

Todos aquellos juegos pertenecían a una nueva generación en la que el CD-ROM –ya completamente extendido– ofrecía una mayor extensión y, con los procesadores 486 y los primeros Pentium más asequibles, podían desplegar una calidad audiovisual que se elevaba sobre cualquier formato de consolas. Escenarios 3D detallados, gráficos en Super VGA, animaciones fluidas. ¡Qué buena pinta tenían!

Y por si esto fuera poco, asomándonos al futuro, confirmábamos el lanzamiento, esta vez oficial del clasicazo de Id «Doom 2» en España.

Adelantado a su tiempo

No fue tarea fácil distinguir un juego en particular del resto de lanzamientos, pero un día toda la redacción se arremolinó alrededor de un PC y supimos que «System Shock» era lo más grande que habíamos visto en mucho tiempo. Este juego de Origin combinaba acción en primera persona, aventura, elementos de rol y, todo ello, en un apasionante mundo ciberpunk que nos situaba en el año 2072. Esta espléndida fórmula, ejecutada con acierto y gran calidad técnica daría lugar a muchos juegos hasta nuestros días. No en vano, a la cabeza de su desarrollo estaba el genial Warren Spector («Deus Ex»).

Los más esperados

Pese a «System Shock» sería un crimen o mencionar al menos otros juegazos de aquellos días, como los simuladores «Inferno» (Ocean) y «Dawn Patrol» (Rowan); el deportivo «CD Basket» de Dinamic, la acción de «Rise of the Robots» (Instinct Desing) o la aventura «Under a Killing Moon» (Acces Software). ¿Los recuerdas?



Hackers, IA, implantes cibernéticos... «System Shock» era una maravilla técnica, con la mejor acción ciberpunk.

Pilotar y combatir con la nave de «Inferno» era una experiencia alucinante.

MICROMANÍA 78, SEGUNDA ÉPOCA

En «System Shock» vimos un juego genial, adelantado a su tiempo que merecía una portada. Y eso que atendíamos a primicias como «Doom 2» o novedades como «Under a Killing Moon».

SHAQUILLE ERA SHAQ FU

Bajo el título de «Shaq Fu» y de manos de Electronic Arts, nos llegó un juego de tortas y plataformas que pretendía aprovechar la fama mundial y la simpatía desbordante de la estrella de la NBA Shaquille O'neal. Tenía poco o nada que ver con el baloncesto y podría haber salido cualquier cosa, –pensamos– pero con los estudios de Delphine Software a cargo del desarrollo, el resultado fue un juego desenfadado y sí, algo *kitsch*, pero desde luego divertido y más que digno.

El relevo de DOOM



Un año después de que la versión *shareware* de «Doom» –con el primer episodio gratuito– se popularizase en todo el mundo, Id Software preparaba el lanzamiento de una nueva entrega... Pero esta vez, iba a contar con el apoyo de un distribuidor en cada territorio, incluyendo España. Las expectativas estaban por todo lo alto y, obviamente, en Micromanía no desaprovechamos la oportunidad de probar el juego cuando llegó a nuestras manos una versión de preview. En el escaso año de vida de «Doom» ya habíamos visto aparecer unos cuantos juegos que seguían



la fórmula del juego de id, tildados de clones peyorativamente, a veces sin motivo... El hecho cierto es que la acción 3D en primera persona de Id se imponía como tendencia.

Sólo contra los demonios

«Doom II» fue el mayor clon de «Doom», pero además de todo un laberinto de 30 niveles, a Id le dio tiempo a introducir la súper-escopeta, nuevos demonios, animaciones y gráficos. Y seguía siendo genial.





LOS PROYECTOS DE MERIT SOFTWARE

Es difícil que te suene Merit, pero si te decimos Eutechnyx, su nombre actual, ¿cambia la cosa? El caso es que la entonces denominada Merit Sotware tenía prometedores proyectos hace 20 años y dedicamos un reportaje a repasarlos.



- **Fighter Wing** era el más espectacular. Inspirado en la serie de TV FirePower, este simulador de combate aéreo moderno prometía resoluciones de 800x600 y 256 colores.
- **The Harvester** era el proyecto más ambicioso, una delirante videoaventura con actores reales y elementos de acción y rol. También se convertirían en notables juegos «The Fortress of Dr Radiaki», «The Psychotron» y Cyberjudas».





Tratándose del mes de noviembre, en aquél número 78, encontrar espacio para tantas novedades y juegos en preview supuso todo un desafío. Tampoco nos olvidamos de guías completas para «Star Trek» y «Tie Fighter».

Realismo renderizado en la aventura «Dragon Lore»

Sus escenarios y personajes en 3D y tiempo real, junto con una ambientación de fantasía medieval nos parecía una combinación de lo más sugerente. El la preview, el juego de Cryo demostró que el guión estaría a la altura de lo esperado y de la tecnología que «Dragon Lore» exhibía.



Más acción futurista en primera persona con «Creature Shock»

Argonaut había mantenido en secreto el proyecto de «Creature Shock» hasta hacía poco, pero la versión de preview que nos llegó confirmó nuestras sospechas más favorables... ¿Cómo podía mover esos gráficos? ¿Dónde estaba el truco? ¡La caza del monstruo más alucinante!

Estrategia de una nueva era en «Colonization»

Firmado por el maestro Sid Meier, la calidad de «Colonization» no era ninguna sorpresa. De este juego esperábamos la estrategia de «Civilization» pero con uno desarrollo técnico actual y con el sugerente reto de extender nuestras colonias por el Nuevo Mundo, el continente Americano.



Guía completa de «Tie Fighter»





La jugabilidad de «Tie Figther» era similar a la de «X-Wing» pero el excepcional diseño de las misiones había mejorado en sincronía y ritmo, haciéndose también más complejas y con retos ocultos. Una guía era imprescindible para superarlos.

Fiabilidad mecánica y soporte de metal

COUGAR 700K

Los periféricos gaming de la firma alemana Cougar han comenzado a llegarnos a través del distribuidor Versus Gamers. Y llegan, además, perfectamente adaptados al Castellano, lo que es un hecho digno de celebrar. De todos ellos, el producto estrella es el teclado mecánico 700K, un modelo de aspecto robusto y fiable, con pinta de resistir al jugador más impetuoso. Su soporte de aluminio es toda una garantía de durabilidad y su reposamuñecas asegura el confort. Pero, en cuestión de tecnología, el 700K no se queda atrás. Cuenta con retroiluminación LED, un procesador ARM con memoria de 512 KB para macros, tecnología anti-ghosting y viene acompañado del software de configuración Cougar UIX. ¡Sensacional!

INTERÉS ●●●●●●●●●○



FICHA TÉCNICA

- **Periférico:** Teclado gaming
- **Pulsación:** Teclas mecánicas Cherry MX Red (106+6) y 13 teclas de membrana (multimedia y configuración)
- **Retroiluminación:** LED Naranja, activación personalizable para cada tecla.
- **Conexiones:** Hub USB 2.0 y minijack para auriculares/micrófono.
- **Respuesta/Tasa de repetición:** 1 ms / x8
- **Tamaño/peso:** 487x230x40 mm y 1,2 Kg
- **Precio:** 139,89 € (www.vsgamers.es)
- **Web:** *www.cougar-world.com*

SU COMPLEMENTO



Aunque se comercializa por separado, el compañero ideal de Cougar 700K es el ratón 700M, disponible en acabados negro (foto) y plata. Se trata de un modelo de altas prestaciones gaming, equipado con un **sensor láser de hasta 8200 ppp** de resolución, ajustable al vuelo. También el peso, la respuesta de sus 8 botones y sus **dimensiones pueden ajustarse**. Está construido con componentes de alta calidad (conector USB chapado en oro). Su precio es de 64,89 € en ***www.vsgamers.es***

CONSTRUCCIÓN

El elemento más distintivo del 700K es su chasis de aluminio, que proporciona solidez a la estructura y favorecen el funcionamiento fiable del mecanismo de las teclas. Los **interruptores Cherry MX** están reconocidos como los que ofrecen una respuesta a la pulsación más ágil y fiable. Pero también son muy duros... Aseguran un mínimo de 50 millones de pulsaciones por tecla. A todo ello hay que sumar el **sistema N-Key** que permite pulsar varias teclas alternativamente sin problemas.



DISEÑO Y CONFIGURACIÓN



La distribución de teclas del Cougar 700K resulta bastante convencional, a excepción de la barra espaciadora. Está dividida en dos partes, siendo la derecha una tecla independiente llamada G6 (hay otras 5 teclas G en el lado izquierdo para funciones gaming y asignación de macros). La extraña tecla **G6 requerirá un proceso de adaptación** o bien que eliminemos su doble función. Para ello tenemos el **software UIX** que permite ajustar todos los parámetros de funcionamiento.

Cada juego con su perfil de sonido

ASUS STRIX 7.1 KIT

» Headset » Precio: 129 €
» Más información: ASUS
» *www.asus.com/es/*



La serie de periféricos Strix de ASUS quiere distinguirse con una calidad de gama alta y prestaciones avanzadas. Pero el modelo más llamativo es el kit de **headset surround y estación de audio USB Strix 7.1.** Los enormes auriculares cuentan con **transductores de neodimio de 60 mm** que garantizan una inmersión total. El módulo ofrece perfiles para juegos de acción, carreras o rol y es compatible con PC, Mac y PlayStation 4.

INTERÉS ●●●●●●●●○○

Un gamepad para dominarlos a todos

TEN GO! GAMEPAD ANDROID

» Gamepad » Precio: 39,95 €
» Más información: TEN GO!
» *www.ten-go.com/es/*

Si buscas un periférico de control único y definitivo para todos tus juegos de cualquier plataforma, puede que hayas dado con él. Gracias a la conexión inalámbrica por Bluetooth, el GamePad Android de Ten Go! te **permite jugar en PC, en una tableta Android o en la tele**, si cuentas con un servicio de juegos streaming. Además, ofrece tres modos de funcionamiento: el estándar de **gamepad**; el **modo teclado**, para Steam o servivios como Onlive; y el **modo ratón**, que permite mover el cursor en Android o Windows.

INTERÉS ●●●●●●●●●○

Actualización de un modelo innovador

MAT CATZ RAT PRO^X

» Ratón gaming » Precio: Por determinar
» Más información: Mad Catz » *www.madcatz.com*

Mad Catz consiguió marcar tendencia en el ámbito de los periféricos para juegos con el lanzamiento de la serie R.A.T. hace unos años. La serie ha crecido enormemente, pero necesitaba un relevo para seguir en vanguardia. Y ese relevo llega con el **RAT PRO^X presentado en el CES 2015**. Totalmente modular y configurable, su diseño incorpora **numerosas innovaciones**. Se lanzará en unas cuantas semanas.

INTERÉS ●●●●●●●●○○



¡SIN PARPADEO!

Asus ha presentado en el CES un nuevo monitor gaming de 27" MG279Q, un **panel IPS**, capaz de ofrecer resoluciones de 2560x1440 WQHD, una tasa de refresco de 120 Hz y 5 ms de respuesta. Utiliza el nuevo conector DisplayPort 1.2a Plus, compatible con la tecnología **FreeSync** de AMD.

www.asus.com/es/

NUEVA MICROCONSOLA

Razer se apunta la pugna de las consolas Android con su nueva **Forge TV**, presentada en el CES. Combina el **sistema Android TV** con un potente **procesador de cuatro núcleos** y 2GB de RAM. Ofrecerá conexión WiFi AC y Bluetooth, e incorporará más periféricos.

www.razerzone.com





TITÁN PORTÁTIL



Si hace unos meses mencionamos un portátil MSI con teclado mecánico (Cherry MX Brown), tras su paso por el CES podemos concluir que se trata del GT80 Titán una bestia que integrará pantalla 4K en su pantalla de 18,4". Vendrá equipado con 24 GB y dos poderosas gráficas GeForce GTX 980M en SLI.

es.msi.com



SONIDO PARA LLEVAR

Un nuevo modelo de auriculares Tritton se suman a la amplia familia de Mad Catz. Se trata de la variante **Tritton Swarm**, especialmente indicados para dispositivos móviles, gracias a sus sistema de conexión inalámbrica por Bluetooth. Incorporan **sonido surround 3D** y la tecnología de sincronización de voz aptX.

www.madcatz.com

WEAREABLE PARA AYUDARTE

Razer también ha presentado en el CES su nueva pulsera Nabu X, que sustituye la pantalla OLED del modelo anterior por 3 indicadores LED y un sistema de vibración para las notificaciones. Contará con acelerómetro para monitorizar la actividad física y podrá vincularse a dispositivos iOS mediante Bluetooth.

www.razerzone.com





Imagen de máximo rendimiento

BENQ XL2730Z

» Monitor gaming » Precio: Por determinar
» Más información: BenQ » *benq.es*

En los próximos meses, nos llegará de manos de BenQ, el XL2730Z, uno de los monitores gaming más avanzados que podrás encontrar. Consiste en un panel TB de 27 pulgadas con una **resolución WQHD** (2560x1440), tiempo de respuesta de 1 ms y una frecuencia de **refresco de 144 Hz**. Además incorporará el **módulo G-Sync** para garantizar una imagen libre de saltos y cortes con tarjetas gráficas Nvidia.

INTERÉS ●●●●●●●●○○

Un terabyte para llevar en el bolsillo

SAMSUNG SSD T1

» Disco duro externo SSD » Precio: A partir de 179,99 €
» Más información: Samsung » *www.samsung.es*

Mientras que los discos externos se han convertido en un complemento casi imprescindible, la tecnología SSD no deja de evolucionar. Samsung une todo ello en su nuevo modelo T1 de **reducidas dimensiones** (71x53,2x9,2 mm) capaz de **almacenar 1 TB** de datos y ofrecer velocidades de **transferencia de hasta 450 MB/s**.

INTERÉS ●●●●●●●●●○

Procesador de audio para melómanos

CREATIVE SOUND BLASTER X7

» Tarjeta de sonido externa » Precio: 399,99 €
» Más información: Creative Labs » *es.creative.com*

Premiado en la padasa edición del CES de Las Vegas, este **módulo de sonido externo**, especialmente diseñado para aficionados a los **videojuegos** y melómanos, ofrece uno sonido de alta resolución, funciona como **conversor analógico/digital** y ofrece un poderoso amplificador de baja latencia. Se conecta a PC mediante Bluetooth e incluye un decodificador **Dolby Digital**.

INTERÉS ●●●●●●●●●○

El disco más delgado del mundo

SEAGATE SEVEN

» Disco duro externo » Precio: Por determinar
» Más información: Seagate » *www.seagate.com/es/*

Con un cuerpo de acero y una capacidad de 500 GB, este disco externo es uno de los caprichos más tentadores del momento, que ostenta el record de delgadez: sólo 7 mm de grosor.
A nivel tecnológico, es un disco duro externo bastante convencional. Se conecta mediante USB 3.0 y ofrece un conjunto de aplicaciones para la gestión de datos.

INTERÉS ●●●●●●●●○○



Chasis versátil y transportable

NOX LANBX

» Chasis PC mini ITX » Precio: 89,90 €
» Más información: NOX » *www.nox-xtreme.com*

NOX incorpora un nuevo chasis de formato mini ITX que puede ser **fácilmente transportado con su asa**.
Diseñado pensando en el mundo del **gaming**, el LanbX ofrece una solución compacta y versátil capaz de equipar componentes de altas prestaciones (gráficas de 295 mm). Cuenta con cerradura **Kesington** y frece soporte **Hot Swap** para instalar discos al instante.



INTERÉS ●●●●●●●●●○



Sonido 3D para los mejores gamers

OZONE BLAST OCELOTE

» Heaset » Precio: 74,90 €
» Más información: Ozone » *ozonegaming.com*

Con el sello del campeón de eSports **Carlos "Ocelote" Rodríguez**, el nuevo headset Blast de Ozone cuenta con una garantía de calidad indiscutible. Sus auriculares ofrecen un sonido **Advanced Virtual 7.1 Surround**, capaz de emular el entorno de sonido 3D más complejo, y el micrófono cuenta con un **indicador LED de activación para el micrófono.** La diadema metálica y el diseño plegable lo convierten un headset perfecto para llevar.

INTERÉS ●●●●●●●●○○

Diseño compacto a prueba de jugones

NOX COOLBAY CX

» Chasis PC ATX » Precio: 59,90 €
» Más información: NOX
» *www.nox-xtreme.com*

La serie Coolbay de NOX se ha ampliado el modelo CX, una caja cúbica que mantiene la compatibilidad con **fuentes estándar y placas base ATX**. Su interior ofrece espacio para casi cualquier componente, hasta 5 unidades de disco y 5 ventiladores. En el lateral hay una amplia **ventana** y el **panel IO** de la parte superior ofrece un lector de tarjetas SD/Micro SD, conectores de audio y USB.

INTERÉS ●●●●●●●●●○

El valor seguro del oro

MSI GTX 970 GAMING 4G GOLDEN EDITION

» Monitor » Precio: Por determinar » Más información: MSI » *es.msi.com*

Las nuevas GPU GeForce de la serie 900 están integradas en una extensa gama de tarjetas gráficas gaming de MSI, pero la compañía ha presentado una última incorporación. Con la GTX 970 GAMING 4G Golden Edition quiere ir un paso más allá, aunque el color dorado no se debe al uso de oro, sino de **cobre**, un metal valioso por su conductividad y capacidad para **conducir el calor**, por eso se utiliza en el disipador de esta tarjeta. Así consigue **mejorar las prestaciones** (velocidades de ciclo, etc.) un poco más.



INTERÉS ●●●●●●●●○○

IMAGEN SIN MARCO



Acer ha presentado el monitor dirigido a los juegos que consigue **eliminar**, casi por completo, el **marco exterior** de la pantalla. Se trata del modelo XG270HU de 27", resolución WQHD y 144 Hz. También incorporará el módulo **G-Sync** y llegará a un precio de 499 €.

www.acer.es

CONTROLADOR MULTIPAD

¿No es el mando más extraño que has visto? Aunque parece robado de una peli de James Bond, se trata de un prototipo muy real de Mad Catz denominado **L.Y.N.X. 9** y desvelado en el CES. Viene a ser un **híbrido** entre controlador para dispositivos móbiles y gamepad **para jugar a lo que quieras**.

www.madcatz.com



NUEVA APUESTA POR EL 4K



El monitor **ROG Swift PG27AQ** será el próximo tope de gama de Asus dentro del gaming. Constará de un panel IPS de 27", módulo **Nvidia G-Sync** y una resolución de **3840x2160 a 60 Hz**. Se espera que llegue a lo largo del presente año a un precio aún por determinar.

www.asus.com/es/

REALIDAD VIRTUAL PARA TODOS

El fabricante Razer ha abordado un ambicioso proyecto de Realidad Virtual con la presentación del **OSVR Open-Source**. Se trata de un kit de desarrollo con el que se pretende que **crear contenido de Realidad Virtual** sea de lo más sencillo. Se lanzará en Junio por 199 $.

www.razerzone.com

IMÁGEN HOLOGRÁFICA

Las imágenes holográficas son una de esas maravillas de la ciencia ficción que más se le resiste a la ciencia tecnológica. Pero el HP Zvr Virtual Reality Display es un decidido salto en el tema. Consigue **proyectar imágenes 3D fuera de la pantalla**, interactivas mediante un lápiz óptico Stylus.



www.hp.com/es/es





¡Lo mejor

Mantén tu equipo actualizado para jugar

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos nosotros, con componentes avanzados, pero asequibles.

EL SENSOR MÁS PRECISO

Logitech ha incorporado a su línea de periféricos gaming el **G502, un alarde de sofisticación** y diseño avanzado, disponible por sólo 81,90 €. Ofrece un juego de pesas intercambiables, 11 botones programables y perfiles de personalización, pero lo mejor es su **sensor láser de 12.000 ppp**, capaz de registrar aceleraciones de hasta 40G.



COMPONENTES:	PRESUPUESTO
CAJA: Cooler Master Cosmos SE	159,90 €
PLACA BASE: ASUS 8Z87-A	137,90 €
PROCESADOR: Intel Core i5 4670K	204,90 €
RAM: 16 GB DDR3 1866	142 €
TARJETA GRÁFICA: MSI GEFORCE GTX 760 GAMING	239,90 €
TARJETA DE SONIDO: SB Recon Z	100 €
DISCO DURO: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 240 GB	60 + 140 €
UNIDAD ÓPTICA: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	70 €
MONITOR: BenQ XL2411T (LED 24" 3D - 144 HZ)	275 €
ALTAVOCES: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	70 €
RATÓN Y TECLADO: CM Storm QuickFire TK, Corsair M60	82 + 43 €
TOTAL	1.724 €
PERIFÉRICOS EXTRA:	
Trustmaster GPX	28 €
Razer Kraken 7.1	99,99 €

PERFIL BAJO EFICIENTE

Los periféricos de Steelseries están entre los preferidos por los jugadores profesionales y uno de sus últimos teclados es el esperado Apex. Este **modelo de membrana** de bajo perfil está disponible con las **teclas adaptadas a nuestro idioma** y viene con características muy interesantes, como las 22 teclas macro, iluminación personalizable y soporte para el **SteelSeries Engine**. Su precio es de 87,98 €.



RECOMENDACIONES DE

PLACAS BASE

GIGABYTE G1.SNIPER Z97

147,90 € · Más info.: Gigabyte · es.gigabyte.com

Con los nuevos chips Intel Haswell Refresh a la vuelta de la esquina, no es mala idea hacerse con una placa base capaz de soportarlos si vas a adquirir un nuevo equipo. La G1 Sniper cuenta con el nuevo chipset Intel Z97 y, además, ofrece dos slot PCIe, soporte para SLI y CrossFireX hasta 32 GB de RAM (DDR 1066-3000), sonido Creative Sound Core 3D 7.1 y conexión de red Killer E2201.



PROCESADOR

AMD FX-8350

- 154,90 €
- Más información: AMD
- www.amd.com

AMD también pone al día sus chips para socket AM3+. Este modelo Vishera de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Bulldozer de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 4000 MHz.

INTEL CORE I7 5960X

- 1.015 €
- Más información: Intel
- www.intel.es

Con la llegada de los chipsets X99 y el socket 2011-3, Intel renueva su gama de procesadores, con los Haswell-E. Esta variante es la más poderosa, con 8 núcleos a 3GHz y soporte para memoria DDR4-2133.

TARJETA GRÁFICA

MSI GEFORCE GTX 760 TWIN FROZR GAMING

209,90 € · Más información: MSI · es.msi.com

Pese a la llegada de las GeForce serie 900, insistimos en la recomendación de la GPU GeForce GTX 760 a la espera de nuevos modelos más asequibles. El modelo gaming de MSI ofrece un alto rendimiento con juegos, el eficiente sistema de refrigeración Twin Frozr y 2 GB de memoria GDDR5. Es compatible con DirectX 11.1 y ofrece resoluciones de hasta 2560x1600.



CAJA PC

NOX HUMMER VX

- 44,90 €
- Más información: NOS
- www.nox-xtreme.com

Un modelo de torre ATX sobrio y versátil. Permite montar un equipo de altas prestaciones y viene equipado con un Dock Station, iluminación y un panel I/O con lector de tarjetas y puertos USB 3.0.

THERMALTAKE CHASER A71 LCS

- 254 €
- Más información: Thermaltake
- es.thermaltake.com

La torre ATX Chaser A71 es una formidable caja para un PC de alta gama, pero la variante LCS (sistema de refrigeración por líquido) ofrece una sofisticación que hace difícil poner a prueba sus límites.

MEMORIA

G.SKILL 16 GB DDR3-2133 (2X8GB) RIPJAWS Z

152,90 € · Más información: G.Skill · www.gskill.com

Todas las placas base actuales soportan memorias DDR3-2133, al igual que los procesadores de cuarta generación de Intel, así que es buena idea pasarse a memorias bajo el estándar PC3-17000. En este caso son dos módulos de 8 GB con latencias de 11-11-11-31, lo que implica una velocidad de ciclo SDP de 1600 MHz. También hay pares de módulos de 4 GB (8 GB en total) con prestaciones similares, por unos 80 €.



SONIDO

ASUS XONAR DGX 5.1

- 42,49 €
- Más información: ASUS
- www.asus.es

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

CREATIVE SOUND BLASTER ZXR

- 249,99 €
- Más información: Creative
- es.creative.com

Las tarjetas Creative basadas en el chip Sound Core3D sumarán pronto a su gama la espectacular ZxR, con las prestaciones más altas y las tecnologías más avanzadas como la de SBX Pro Studio.

para tu PC!

con lo más nuevo en hardware para PC



Santiago Tejedor
Redactor Jefe de Micromanía

HARDWARE Y PERIFÉRICOS

ASROCK FATAL1TY 990FX KILLER

- 127,90 €
- Más información: ASRock
- www.asrock.com

Parece que las conexiones de red Killer se están convirtiendo en elementos imprescindibles para el hardware gaming. Esta placa con socket AM3+ para chips FX AMD lo integra en la variante Killer E2200.

MSI X99S GAMING 9 AC

- 379 €
- Más información: MSI
- es.msi.com

Llegan las primeras placas con el chipset Intel X99 con soporte para los chips Haswell E y módulos RAM DDR 4 en 4 canales. Este modelo de MSI viene con un chip de red Atheros Killer E2205 gaming.

INTEL CORE I5 4690K

- 209,90 € - Más información: Intel - www.intel.com

Actualizamos nuestra recomendación de procesador con uno de los chips más equilibrados de la quinta generación, los **Haswell-Refresh** recién llegados. En concreto, la variante i5-4690K, fabricada en 22 nm y apta para overclocking cuenta con **cuatro núcleos a 3500 MHz.** Admite memoria de doble canal, tiene un consumo muy ajustado e incorpora la **GPU Intel HD Graphics 4600** que da un rendimiento bastante aceptable, incluso careciendo de una tarjeta gráfica.



CLUB 3D RADEON R7 260X RK

- 137,90 €
- Más información: Club 3D
- www.club-3d.com

Esta gráfica de Club 3D en su versión royalKing, es de las que ofrece un mejor rendimiento entre las basadas en la GPU R7 260X. Cuenta con casi todos los avances de la gama (4K, CGN, 28nm, TressFX).

GIGABYTE GEFORCE GTX TITAN Z

- 999 €
- Más información: Gigabyte
- es.gigabyte.com

Por si las nuevas gráficas de gama alta amenazaban el reinado de las Titan, la GPU GTX Titan Z, vuelve a imponerse como la gráfica más poderosa, con sus 5760 núcleos CUDA y sus 12 GB. ¡Brutal!

COOLER MASTER COSMOS SE

- 159,90 € - Más información: Cooler Master - www.coolermaster.com

Ya iba siendo hora de sustituir a la (aún estupenda, ojo) NZXT Phantom 630. Pero lo hacemos con un modelo ya conocido, la Cosmos. Llega, eso sí, en una edición que modera el precio, permitiéndonos recomendártela. Esencialmente tiene las mismas cualidades que la Cosmos (y Cosmos II). Arquitectura interna, posibilidades de expansión, refrigeración y conectividad siguen siendo excepcionales en esta Cosmos SE. Además, incorpora iluminación.



KINGSTON HYPERX BEAST DDR3 1600 8GB (2X4GB) CL9

- 50 € - Más información: Kingston
- www.kingston.com/es

A día de hoy, no hay juego que no puedas poner a tope con 8 GB si el resto del hardware acompaña, y este kit, el más básico de Beast, cuenta con prestaciones aptas incluso para overclocking.

CORSAIR DIMM 16 GB DDR4-2666 QUAD-KIT

- 454 € - Más información: Corsair
- www.corsair.com

Ya están aquí los módulos DDR4 y uno de los kits más completos es el de Corsair, en la gama Dominator Platinum, ideal para hacerlo funcionar en cuatro canales. Sus lantencias son de 15-17-17-35.

CREATIVE SOUND BLASTER Z

- 99,99 € - Más información: Creative - es.creative.com

Equipadas con el procesador de audio de cuatro núcleos Sound Core 3D, Creative ha renovado su gama de tarjetas PCI-Express con tres modelos de alta calidad y rendimiento. De ellas, la Sound Blaster Z es la más básica y aun así ofrece un completo sistema de audio. Incorpora las tecnologías SBX Pro Studio, que reproduce sonido envolvente3D en auriculares, y Crystal Voice para comunicación por voz en juegos online. Soporta estándares de sonido Dolby Digital Live y DTS Connect.



TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente para equipar a tu PC y disfrutar de lo más avanzado y con el máximo rendimiento.

SONIDO AVENTAJADO

Sonido estéreo, diseño ligero y plegable y robustez metálica... Este headset es un gran compañero de juegos. Fabricado por la compañía española de productos gaming Ozone, los nuevos **auriculares multiplataforma Blast 4HX** están especialmente indicadoa para el juego competitivo en partidas online. Cuentan con un mando de volumen general y otro específicó para el **volumen del chat**, aparte del mute para el micrófono. Su precio es de 69,90 €.



COMPONENTES:	PRESUPUESTO
CAJA: Thermaltake Chaser A71 LCS	254 €
PLACA BASE: ASUS Rampage IV Black Edition	409 €
PROCESADOR: Intel Core i7 4960X	969 €
RAM: GeIL 32 GB DDR3-2666	699 €
TARJETA GRÁFICA: GeForce GTX TITAN Z 12 GB	2695 €
TARJETA DE SONIDO: Creative Sound Blaster ZXR	199 €
DISCOS: 2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3	558 + 639 €
UNIDAD ÓPTICA: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
MONITOR: BenQ XL2720 T	519 €
ALTAVOCES: Creative T6 II Series	399 €
TECLADO Y RATÓN: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	7.041 €

PERIFÉRICOS EXTRA:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

EL CONJUNTO DE CONDUCCIÓN MÁS FUERTE

El **Thrustmaster T300 Ferrari GTE** es una réplica desmontable de la réplica 7:10 de la variante de carreras del **Ferrari 458 Challenge.** Pero no sólo el aspecto es de lo más realista, també lo es al tacto. La principal característica del conjunto es el motor de **respuesta de fuerza Brushless 1080°** de clase industrial que transmite las sensaciones más realistas. Está optimizado para «Project CARS» y cuesta 369,99 €.





INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Creative Assembly/SEGA**
- Distrib.: **Koch Media**
- Idioma: **Español**
- Fecha prevista: **28 de febrero de 2015**

www.totalwar.com

LAS CLAVES

- Será un juego de estrategia, **nueva entrega de la saga «Total War».**
- Se ambientará en el período entre **la decadencia del imperio romano y el inicio de la Edad Media.**
- Ofrecerá **nuevas tácticas bélicas,** con tribus bárbaras y nómadas como protagonistas.
- Habrá **diez facciones distintas de cinco culturas** para escoger.
- Tendrá una **campaña multijugador,** cuyos detalles están por desvelar.

Primera Impresión

«Total War» se vuelve más oscuro que nunca, con nuevas tácticas bélicas, y entra en un período fascinante de la Historia, lleno de cambios en la transición hacia la Edad Media.

¡No volverá a crecer la hierba!...

Total War Attila

¿Te imaginas que fuera verdad eso de que por donde pisares no volviera a crecer la hierba? Bueno, y si eso no basta, podrías incendiarlo todo para conquistar el mundo. ¡Como un bárbaro!



¡Prepárate para la batalla! «Total War» vuelve y nos lleva a una de las épocas más oscuras de la Historia, con los Hunos y Atila, su caudillo, como protagonistas.



SABÍAS QUE...

... el nuevo motor desarrollado para «Atila» fue el el que también se uso para lanzar la «Emperor Edition» de «Rome II», con la última actualización del juego, tras solventar todos los problemas técnicos del anterior título de la saga?



Los Hunos, lógicamente, serán una facción jugable, aunque en total habrá diez para escoger.


La guerra es aún más espectacular. El cambio en el apartado técnico, con notables mejoras gráficas, ofrece batallas más brutales.

EL NUEVO «TOTAL WAR» NOS DESCUBRE UNA DE LAS ÉPOCAS MÁS OSCURAS Y TERRIBLES DE EUROPA

La saga «Total War» es como una montaña rusa histórica en que la guerra siempre define el curso de la acción. En realidad, no es más que un reflejo de lo que ha sido –y probablemente será– la historia de la humanidad, que siempre ha avanzado a base de conflictos y, alternando épocas de luz y de oscuridad, va forjando la civilización y avanzando hacia un futuro que siempre es una incógnita.

La nueva entrega, «Attila», a la que le falta poco más de un mes para instalarse en nuestros discos duros, se ambienta en una época de oscuridad. De hecho, una que, históricamente, es conocida como los Años Oscuros, por la escasa documentación que existe al respecto, lo que lleva a que historia y leyenda se solapen y surjan figuras casi míticas como la del personaje que da nombre al juego, Atila, el rey de los Hunos.

Es algo que acrecienta el mérito de Creative Assembly al intentar y conseguir reflejar los detalles de una época confusa y caótica como pocas. Detalles que se ven en la estéctica, las estructuras, los edificios, los uniformes, las armas, las tácticas bélicas. Todo lo que, en fin, siempre hace de cualquier entrega de «Total War» lo que es.

La elección de la época, pues, no es casual. «Total War Attila» recrea un punto de inflexión histórico brutal, con la caída del Imperio Romano, escindido en dos –Occidente y Oriente–, y el comienzo de la Edad Media. Un período fascinante y salvaje.

De las ruinas del Imperio

Pero Roma, o lo que queda de ella, sigue en pie y venderá cara su derrota en la Historia. Aunque tendrá que hacer frente en «Attila» a nuevos y muy peligrosos enemigos, dispuestos a

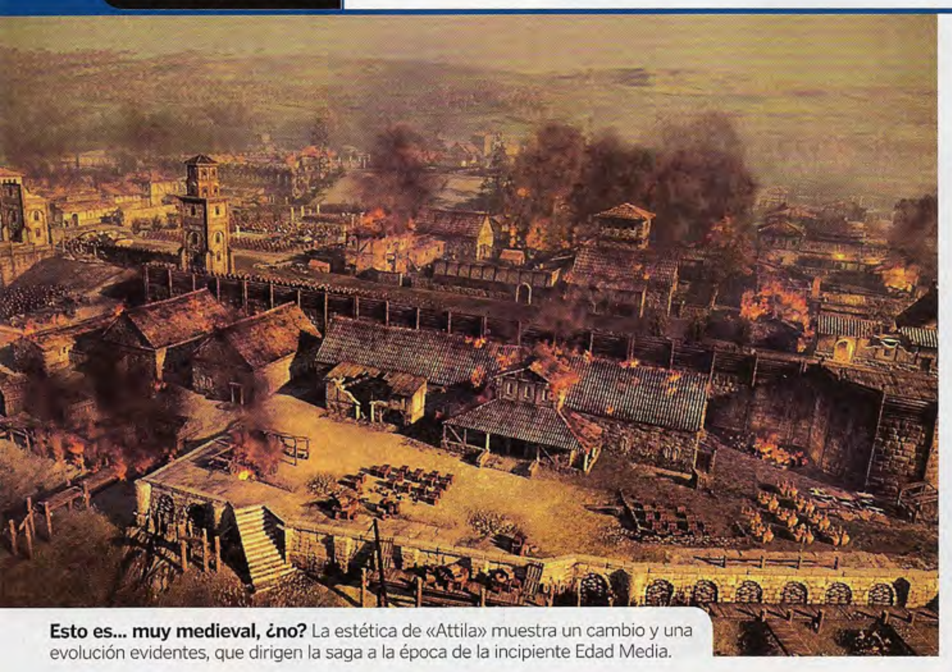
SE PARECE A...



› COH II ARDENNES ASSAULT
Aunque las batallas no son tan masivas, la estrategia bélica es también la base del juego.



› TOTAL WAR ROME II
El precedente inmediato de la saga sufrió problemas técnicos que ya están solventados.



Esto es... muy medieval, ¿no? La estética de «Attila» muestra un cambio y una evolución evidentes, que dirigen la saga a la época de la incipiente Edad Media.



Los nuevos diseños de menús, y el acceso a los apartados de gestión quieren ser más intuitivos.

ATILA ARRASA

Un punto de inflexión en la Historia global



› La decadencia del Imperio. Con el otrora poderoso Imperio romano en plena decadencia y escindido en dos, el ascenso de tribus bárbaras y la llegada de los Hunos empiezan a cambiar el panorama de lo que un día será conocido como Europa.



› Batallas en el mar. Un viejo conocido de los fans de la saga sigue presente en «Attila». Toda Europa, el Mediterráneo, el Mar del Norte, el Báltico... la guerra se extiende por tierra y mar hasta el más pequeño rincón del continente, para cambiarlo todo.



› Levanta tus barricadas. El uso de las barricadas en las defensas de ciudades es una de las grandes novedades en «Attila». No sólo aportan un elemento táctico más, sino un apoyo impagable para tus unidades más defensivas.



¡Las batallas se vuelven aún más épicas! Centradas en asedios a ciudades y asentamientos, el resultado será humo, sangre y fuego.

LOS ÁRBOLES TECNOLÓGICOS CIVIL Y MILITAR SE UNEN, SIENDO MÁS ACCESIBLES E INTUITIVOS

quemar sus naves –y las tuyas– para conseguir la victoria. Así, hasta cinco culturas diferentes –reinos bárbarbaros, grandes migradores, tribus nómadas, Imperio Romano e Imperios Orientales– traerán a sus facciones hasta ti para que elijas con cuál hacer historia.

Estas diez facciones son: Francos y Sajones (bárbaros); Vándalos, Visigodos, Ostrogodos y Alanos (migradores); Hunos (nómadas), Imperio Romano Oriental y Occidental; y Sasánidas (orientales). Todos ellos, como es habitual en la saga, tendrán sus unidades específicas, sus ventajas y desventajas como facción, sus tácticas favoritas y sus puntos de partida y objetivos diferenciados.

La nueva guerra

Las particularidades de cada facción, sin embargo, no evitan que ciertos rasgos globales se vayan a encontrar, como es lógico, en las batallas y las nuevas tácticas y estrategias disponibles. Y en este sentido hay algunas que destacar, por su relevancia en lo que nos encontraremos en «Attila».

En primer lugar nos encontramos con las tácticas de tierra quemada. En el mapa estratégico global –más detallado que nunca en lo visual, como podrás comprobar dentro de poco– se verán reflejados a la perfección las consecuencias de la misma. Tras una batalla, el enemigo podrás arrasar nuestros asentamientos para que no los volvamos a ocupar y viceversa, ante la certeza de un ataque enemigo, podremos huir quemando todo lo que dejemos atrás para que mel enemigo no aproveche nuestros suministros, y es que la economía en «Attila» será más im-



La amenaza bárbara se extiende por el continente. Los asedios a las ciudades del Imperio son constantes. Por suerte, las barricadas son una ayuda.

Una época oscura en la Historia... y revolucionaria

«Total War Attila» es el capítulo más oscuro de la saga, estética e históricamente. La documentación de esta época no es abundante, lo que redobla el mérito de Creative Assembly en su investigación, y en el apartado visual se dejan ver numerosos cambios en diseño y dirección artística –el paso a la Edad Media se nota– y en tácticas de guerra. Arrasar los asentamientos enemigos, la política de Tierra Quemada o las barricadas son la muestra.



Tanto en el mapa táctico como en el campo de batalla, la calidad gráfica ha mejorado enormemente.

La capital del Imperio Romano Oriental, Constantinopla, es uno de los puntos estratégicos clave que decidirán el futuro del continente.

portante que nunca, en un período marcado por la escasez de recursos.

Por otro lado, nos encontramos con la unión de los árboles tecnológicos, civil y militar, facilitando el desarrollo de nuestra facción en el ámbito deseado, algo que redundará en la estrategia global a seguir y en la consecución de nuestros objetivos de forma más o menos sencilla.

El diseño del interfaz –tanto en menús como en batalla– también se ha pulido, obteniendo más información y más detallada, así como el acceso al control de unidades, de forma más eficaz. Se ha simplificado y optimizado para que nos sea todo mucho más inmediato.

Pero, donde sin duda se van a encontrar más notables diferencias es en el campo de batalla, con varias novedades importantes, entre las que destaca una principal.

¡A las barricadas!

La aparición y uso de barricadas en las defensas de fortificaciones, asentamientos y ciudades será una constante en la mayoría de las batallas. Aunque encontrarás batallas en campo abierto, es en los asedios y ataques a aldeas y ciudades donde recaerá todo el peso de la batalla. En la defensa, además, tendrás que tener en cuenta varios apartados relevantes. Por lo general, a la hora de defender tus fuerzas serán escasas y, a menudo, en inferioridad numérica. Eso implica escoger muy bien dónde colocarás tus unidades, en qué barricadas y hasta qué momento aguantarás. El movimiento en la defensa será constante. También te verás, generalmente, atacado por varios frentes, así que no podrás despistarte ni un segundo. En suma, batallas más épicas, intensas y frenéticas. Un desafío brutal.

En la beta que hemos podido jugar, eso sí, no todas las campañas estaban disponibles, así que queda mucho por probar, así como el multijugador, que tampoco estaba activo. Y ahí, veremos si, como parece, «Attila» se sale convirtiéndose en el mejor «Total War» de la Historia. A.P.R.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Rockstar**
- Distrib.: **Take 2**
- Idioma: **Español (textos)**
- Fecha prevista: **24 de Marzo de 2015**

www.rockstargames.com/V

LAS CLAVES

- Manejarás a **tres criminales en la ciudad de Los Santos**, alternando su control a tu elección.
- La versión para PC soportará **resolución 4K** y varias mejoras visuales.
- La versión multijugador **«GTA Online» incluirá el contenido extra de Los Golpes** en el momento del lanzamiento.
- Podrás jugar **en primer o tercera persona** según prefieras uno u otro estilo.
- Podrás crear tus películas gracias **al editor de vídeo que incluirá el juego.**

Primera Impresión

Cuando casi lo teníamos en las manos Rockstar ha retrasado dos meses el lanzamiento de uno de los juegos más esperados del año. Parece que para mejorarlo técnicamente.

¡La jugarreta de los criminales!

Grand Theft Auto V

Tú te las prometías tan felices por estar a punto de dar el golpe de tu vida, pero nunca te fíes de un criminal. ¡Acaban de robar la fecha de lanzamiento de «GTA V»! Lo van a pagar caro...



¡Desde aquí puedo ver cómo será «GTA V» en PC! Tendrá resolución 4K, y más contenidos que ninguna otra versión, y será la mejor técnicamente, y...

SABÍAS QUE...

...Rockstar argumentó que el retraso de la versión para PC de «GTA V» se ha debido a que necesitaba varias semanas más de testeo para asegurar que saldría sin ningún tipo de fallo, ofreciendo la mejor experiencia posible de juego?



Misiones en solitario y en equipo. En «GTA V» podrás llevar a cabo todo tipo de trabajos.



Aunque no puedas verla en resolución 4K la ciudad de Los Santos seguirá siendo el mundo más real que has visto en la saga «GTA».

VIVE LA AVENTURA CRIMINAL DE TU VIDA EN EL MUNDO ABIERTO MÁS REAL CREADO POR ROCKSTAR

Lo teníamos. Casi lo teníamos en las manos, pero a última hora, al cierre de este número, Rockstar –o lo mismo ha sido el loco de Trevor– nos ha robado la fecha de lanzamiento. «GTA V» saldrá dentro de dos meses, y no dentro de dos días, como estaba previsto. El estudio ha decidido tomarse unas semanas extra de testeo cuando el juego está acabado desde hace tiempo. Es cuestión de pulir y evitar bugs, según ha argumentando Rockstar, pero... ¡ha dolido! Eso sí, nos han dejado unos cuantos datos más, amén de confirmar los requisitos mínimos y recomendados que tendrá el juego, algo que también se ha retrasado, pues iban a ser confirmados a finales de 2014, pero...

La realidad, en todo caso, ya no se puede cambiar. Hasta el 24 de marzo no podremos echarle mano a la versión PC del juego, y mientras tanto nos tendremos que confirmar con repasar todo lo que nos espera, más esos nuevos datos sobre «GTA V».

Bienvenido a Los Santos

Como en todos los juegos de la saga, «GTA V» nos ofrece un mundo de juego abierto urbano –aunque en este caso, no únicamente– recreando una ciudad real de Estados Unidos, aunque con los cambios justos para no ser un calco. Los Santos es un remedo de Los Ángeles, cuenta con ciudades aledañas costeras muy parecidas a Santa Mónica o Santa Bárbara, por poner un par de ejemplos, tiene hasta un cartel gigante en la ladera de una montaña, sólo que en lugar de Hollywood pone Vinewood, y tiene sus ghettos, su downtown como centro de negocios, sus urbanizaciones de lujo y sus famosos. También cuenta con aeródromos, puertos deportivos, un barrio dedicado a las estrellas

SE PARECE A...



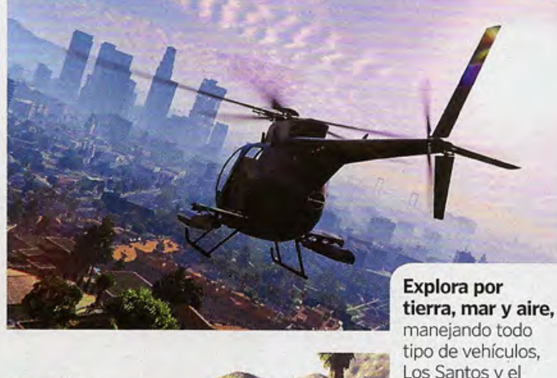
› SAINTS ROW IV
Aunque menos realista y bastante más alocado, el mundo abierto de «Saints Row IV» es una pasada.



› WATCHDOGS
La tecnología domina el universo de «Watchdogs», con un Chicago recreado a la perfección.



¡Ay, Franklin, la que has liado! Al trío protagonista de «GTA V» no se la juega nadie. ¡Nadie! Y si para que quede claro hay que reventar algo, se hace y punto.





Explora por tierra, mar y aire, manejando todo tipo de vehículos, Los Santos y el condado de Blaine.

LOS SANTOS

La mejor aventura en la ciudad más real



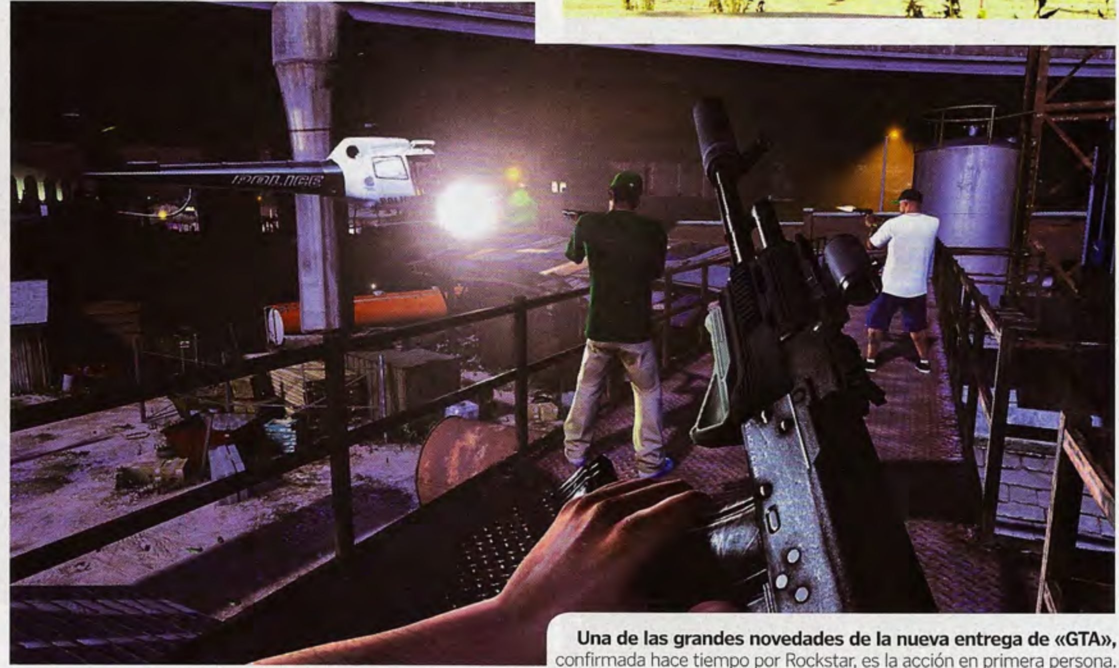
› Todo un mundo abierto. El universo de juego de «GTA V» es el más amplio y variado de todos los juegos de la serie, incluyendo la ciudad de Los Santos –un Los Ángeles retocado– y todo el condado de Blaine, para explorar con libertad.



› ¿Cuál es tu vehículo favorito? Entre helicópteros, aviones, lanchas, yates, motos, coches y todo lo que se te pase por la cabeza, recorrer el mundo de juego puede ser tan relajante o excitante como quieras. Elijas el medio que elijas, podrás hacerlo.



› Y viviendo la aventura en primera persona. Desde los ojos de cada uno de los tres protagonistas la acción se vive de forma más intensa. Nunca has vivido «GTA» desde esta perspectiva, que modifica, además, parte de la jugabilidad.



Una de las grandes novedades de la nueva entrega de «GTA», confirmada hace tiempo por Rockstar, es la acción en primera persona.

«GTA V» PARA PC SE RETRASA, PERO TENDRÁ MÁS CONTENIDO DE SALIDA Y SERÁ LA MEJOR VERSIÓN

del celuloide –bueno, de la proyección digital–, sus calles están llenas de tráfico, vida, personajes del hampa local... ¡Ah, los criminales! Al fin y al cabo «GTA V» es una historia de crímenes, venganzas y hampones, ¿no? Ahí es donde entran en escena Trevor, Franklin y Michael, nuestros protagonistas y el primer punto distintivo de «GTA V» sobre cualquier juego anterior de la saga. Tres protagonistas, tres vidas, tres posibilidades de disfrutar de Los Santos y sus desafíos –y tentaciones– de forma individual y colectiva.

De uno a otro

Las historias de Trevor, Franklin y Michael tienen un hilo conductor común, pero también son personajes con sus propias vidas. «GTA V» nos ofrecerá la posibilidad de saltar de uno a otro, en todo momento, dejando que los otros dos hagan su vida. Cuando volvamos al que hayamos dejado, habrá hecho multitud de cosas por su cuenta. Pero las misiones en grupo de los tres protagonistas de «GTA V» es sólo parte del juego. Sus andanzas individuales forman también una parte importante de lo que Rockstar nos ofrecerá. Es algo que inmediatamente coloca a «GTA V» como el más avanzado diseño de toda la saga, pero las novedades reales no han hechos no empezar, como ya sabrás...

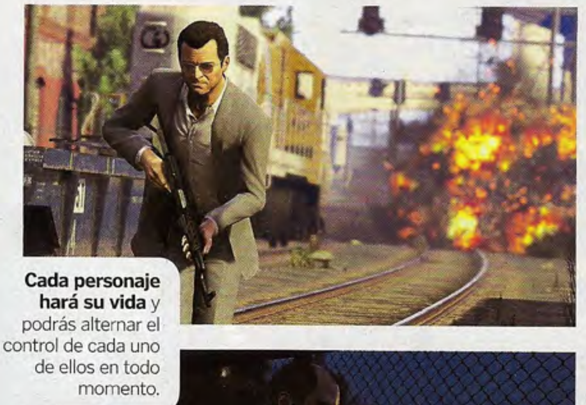
El uso de la acción en primera persona, inédito en la saga, es otra de las novedades del juego. Esto acarrea distintos controles para ciertas acciones así como un montón de nuevas animaciones, que hacen más realista que nunca la acción. Una auténtica explosión de jugabilidad.



Si te preguntas qué narices hace Trevor subido a un caza... bueno, ya lo descubrirás en su momento. Es, simplemente, otra de las posibilidades del juego.

Mejorando lo presente y aún con más contenidos

Como era de esperar, no sólo está confirmado que la versión para PC de «GTA V» es la más avanzada técnicamente –con soporte de resolución 4K, entre otros detalles–, sino que incluirá más contenido en su lanzamiento que ninguna de las versiones disponibles en consola, sobre todo en lo que afecta a «GTA Online». Ya se ha confirmado que el próximo contenido para las consolas de nueva generación, Los Golpes, estará listo el 24 de marzo.



Cada personaje hará su vida y podrás alternar el control de cada uno de ellos en todo momento.



La absoluta libertad de exploración, incluso en entornos submarinos, es otra de las normas de la saga que se explotará más que nunca, ahora.

Los pequeños detalles también se ven afectados por este cambio de perspectiva, como el uso del teléfono móvil, que ya no obliga a cambiar de pantalla –ahora se podrá manejar desde la primera persona como en la realidad–, o las coberturas, que modifican también las animaciones y la manera de apuntar.

Es algo que también modifica los sistemas de control de los vehículos, perfectamente realizados y recreados al detalle. En fin, todo una panoplia de novedades.

Pero el anuncio del retraso de «GTA V», como hemos comentado al principio, nos lleva a más novedades, tanto técnicas como de contenidos, que van a hacer de la versión para PC la más avanzada y la mejor en el momento de su lanzamiento.

Más completo

Ya conoces «GTA Online», la vertiente multijugador de «GTA V» que está en constante actualización, ya sea de eventos puntuales o contenidos definitivos. Pues bien, el 24 de marzo podremos disfrutar, de salida, de Los Golpes, que llegará en las próximas semanas a las consolas de nueva generación, con más desafíos para bandas profesionales de criminales.

Por otro lado, los requisitos mínimos de «GTA V» nos descubre equipos bastante accesibles en cuanto a memoria (4 GB) y tarjeta gráfica (GeForce 9800 GT o Radeon HD 4870), algo más elevados en la CPU (Core 2 Quad Q6600/Phenom 9850 Quad Core) y, sobre todo, con necesidad de mucho disco duro (¡65 GB!).

Eso sí, también, si tienes el presupuesto y el equipo, lo podrás disfrutar en PC como nadie, gracias al soporte no sólo de la resolución 4K, sino de configuraciones de triple monitor y en 3D, gracias a NVIDIA 3D Vision, únicamente disponibles en PC.

Al final vamos a tener que esperar más de lo previsto, sí, pero como ves, si Rockstar cumple en su promesa de pulir el juego y las posibilidades técnicas que ofrece, nos va a traer uno de los títulos más alucinantes que podamos imaginar. ¿Estás listo para recibir a tus nuevos tres amigos? **A.P.R.**



¡BLIZZARD APUESTA POR LA ACCIÓN MÁS TOTAL!

OVERWATCH

Más de diez años después ha nacido un nuevo universo en Blizzard. Y no busques personajes conocidos, porque en «Overwatch»... ¡todo es nuevo! ¡Hasta el género!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción multijugador**
- Estudios/Compañía: **Blizzard/Activision**
- Fecha prevista: **2015 (beta)**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **acción multijugador**, en que dos equipos de seis personajes por bando se enfrentarán en combate, en distintos modos de juego.
- Habrá **cuatro clases** en las que ubicar tu personaje -ataque, apoyo, tanque y defensa.
- Cada personaje tendrá disponibles, además de un arma favorita, **cuatro habilidades únicas más una "definitiva"**.
- Los combates se desarrollarán en **versiones futuristas de escenarios reales** de todo el mundo.

Hay muchas novedades en Blizzard, y no son pequeñas. Tras la celebración de la última edición de Blizzcon, el estudio ha hecho borrón y cuenta nueva tras la cancelación de «Titan» y no sólo ha dado carpetazo a un proyecto que no veía nada claro, sino que ha presentado un nuevo universo, un nuevo estilo de juego –para ellos, claro– y se abren camino en un género en el que, hasta la fecha, no habían entrado ni nada hacía sospechar que apostarían por ello: la acción multijugador.

«Overwatch» entrará de lleno en 2015 en un combate directo con otros juegos previstos también para los próximos meses, como «Battleborn» –Gearbox/2K–, «Battlecry» –Bethesda–, «Fortnite» –Epic– y otros. Y eso sin contar algunos consagrados actualmente como «team Fortress 2», referencia inevitable en el género a día de hoy.

Empieza la guerra

Si empiezas a indagar en los detalles y características de cada uno de estos juegos verás que hay muchos puntos en común, con lo que la "guerra" por el trono de la acción multijugador en 2015 se intuye épica, espectacular y explosiva. Es pronto, mucho, para poder siquiera imaginar quién se acabará coronando como el número uno, pero sabiendo cómo hace las cosas Blizzard, nos da que arranca con cierta ventaja...



No sólo de armas vivirás en «Overwtach». Los combates en el nuevo juego de Blizzard combinarán armas y varios poderes especiales.

¿Qué personaje y clase prefieres? Las cuatro clases son definitivas, pero habrá más personajes disponibles que los presentados hasta hoy.



¡Equipo, equipo! «Overwatch» será, ante todo, acción en equipo. No sólo habrá que ser hábil, sino que deberás coordinarte con tus compañeros.

La historia de «Overwatch» –que la tiene– nos lleva a un futuro en la Tierra en que una crisis mundial derivó en la formación de un escuadrón de soldados, científicos, aventureros y héroes para restaurar la paz en un planeta devastado por la guerra. Con el paso de los años el grupo Overwatch se disolvió, pero el mundo sigue necesitando a esos héroes.

Héroes en pie de guerra

Ahora, los héroes se enfrentan entre sí en combates por equipos, en los que seis contra seis intentan superar a sus rivales haciendo gala de su dominio de las armas, de sus habilidades únicas y de su coordinación como equipo para conseguir la victoria. El espectáculo de la acción –multijugador– está servido con una variedad enorme de personajes –de momento se han presentado doce héroes distintos– con las cuatro clases en que pueden estar enclavados –defensa, ataque, apoyo y tanque–. Cada uno de ellos pertenece a una clase concreta –Mercy es de apoyo, Bastion es de defensa, etc.– y cada equipo tendrá a varios representantes de cada clase para enfrentarse a sus rivales (cuatro de ataque, tres de defensa, dos tanques y tres de apoyo). Las habilidades únicas de cada personaje, aunque puede compartir clase con otro, permitirán que el equlibrio de cada equipo sea al gusto de sus miembros. Y aunque ciertas configuraciones puedan ser más o menos recomendables, de form genérica, al final el estilo que tenga cada equipo será definido por los gustos de los jugadores y pue-

HÉROES Y CLASES PARA TODOS LOS GUSTOS

De momento, «Overwatch» ha presentado sus cuatro clases de luchadores –ataque, defensa, tanque y apoyo– como un componente ya definitivo de su diseño, y una docena de personajes –Tracer, Reaper, Widowmaker, Winston, Pharah, Reinhardt, Symmetra, Torbjörn, Bastion, Hanzo, Mercy y Zenyatta–. Aunque estos son una perfecta muestra de lo que nos encontraremos en «Ovewatch» en cuanto a armamento y habilidades, no serán los únicos disponibles en el juego. Blizzard asegura que más adelante irá desvelando nuevos héroes para escoger, aunque es seguro que los doce ya conocidos aparecerán en la beta que arrancará en algún momento del año recién estrenado. Ve eligiendo tu favorito para ese momento...



de variar tremendamente, según las tácticas elegidas, aunque distintos equipos tengan personajes similares en sus filas. Sabiendo, además, lo fino que hila Blizzard en sus diseños –sea para el juego que sea–, es fácil presumir de que «Overwatch» será un juego tan único como cada jugador y cada equipo.

Blizzard salta a la primera persona en «Overwatch». La acción, género nada habitual en Blizzard, asume una perspectiva desconocida en todos sus juegos.

Beta en 2015

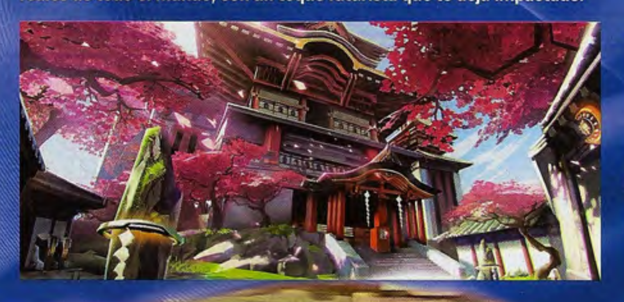
Blizzard no ha confirmado cuándo saldrá «Overwatch». Lo único seguro es que habrá una beta este año en la que estarán disponibles los doce héroes presentandos en la pasada Blizzcon. De todos modos, es sabido que Blizzard nunca ha tenido prisa para sus lanzamientos y el hecho de que vaya a haber juegos similares este mismo año no les preocupa lo más mínimo. Pero sí está por ver algo fundamental en «Overwatch» y es su modelo de negocio. ¿Será gratuito? Teniendo en cuenta el camino que lleva el estudio últimamente, es muy posible... pero está por ver. **A.P.R.**



EL MUNDO ES UN CAMPO DE GUERRA

La variedad siempre ha sido una constante en cualquier diseño de Blizzard, ya sea en personajes, misiones, estilos de juego o escenarios. Y estos últimos serán uno de los pilares de «Overwatch», como cualquier fan de la acción multijugador sabe.

No se trata únicamente de un diseño capaz de ofrecer un desafío que exprima las tácticas de equipo al máximo, sino que además el estudio ha aportado una estética fascinante, que nos coloca ante monumentos reales de todo el mundo, con un toque futurista que te deja impactado.







micromanía te regala

Eador Masters of the Broken World

Un desafío increíble te espera en el mundo de Eador el mes que viene, con este juegazo de regalo. ¡Ahórrate 10€ con Micromanía!

El próximo mes prepárate para un nuevo juego de regalo, como novedad total en descarga en la web de juegos de FX: «Eador: Masters of the Broken World», con el que de nuevo podrás ahorrarte 10 eurazos, que es su valor de compra actual.

Un mundo de fantasía

En «Eador: Masters of the Broken World» viajarás a un mundo de magia y fantasía: la Gran Nada. Un universo fragmentado compuesto por pedazos de tierra que flotan en un espacio conocido como el plano astral.

¿Quieres ser un dios?

En «Eador: Masters of the Broken World» no te conviertes en un héroe que debe salvar el mundo, sino en todo un dios, un ser inmortal de los que luchan entre sí para conquistar estos fragmentos y crear su propio mundo. ¡Demuestra tu poder!

¡Recluta a tus héroes!

Para conseguir tus objetivos en el universo de la Gran Nada debes reclutar a mortales que defiendan tu causa y aseguren tus dominios. Descubre los secretos de cada raza y unidad, y aprovecha sus habilidades y virtudes para extender tu poder. Explora, compra, vende, construye, combate y conviértete en el Señor Supremo del universo de Eador.

¡Y con un regalo extra!

«Eador: Masters of the Broken World», además, viene acompañado de un regalo que no te esperas: ¡otro juego! En efecto, la versión del juego que puedes conseguir en la web de FX incluye el título original que dio pie a la saga: «Eador: Genesis», así que puedes hacerte con dos juegazos el mes que viene. ¡No te los pierdas!

¡Explora, conquista, domina! El universo de Eador te espera para que te conviertas en su dios supremo. ¿Estás listo para un desafío genial?

¡Lucha por la supremacía divina! En el juego mandarás a tus ejércitos a combatir para expandir tu poder divino sobre Eador.

Prepara a tus unidades para cualquier situación. Puedes comprar y vender en las tiendas de armas y equipos.

EADOR: MASTERS OF THE BROKEN WORLD EN MICROMANÍA

¡UN JUEGAZO INESPERADO PARA TU PC!

Más que inesperado por su presencia, «Eador: Masters of the Broken World» lo fue por una calidad sorprendente y un concepto de juego capaz de aglutinar distintos géneros –estrategia y rol– en un diseño realmente logrado, pulido y donde el desafío y la diversión alcanzan cotas muy elevadas.

Rozando las más altas puntuaciones en el análisis que hicimos de «Eador: Masters of the Broken World» en el número 225 de Micromanía, entresacamos algunos comentarios:

-"No es un juego sólo de combate. No es un juego sólo de rol. No es un juego sólo de estrategia. Es todo eso y más. Es una sinrgia de géneros, estilos y opciones".

-"Hay tantas cosas que se pueden hacer en cada región del mundo (de Eador) que requiere mucho tiempo y paciencia: construir, explorar, comprar, vender, estudiar y combatir".

Son sólo algunos de los comentarios de la review del estupendo «Eador: Masters of the Broken World». **PUNTUACIÓN: 88**


REVIEW

¡El mundo es tuyo!

Eador
Masters of the broken world

El mundo de Eador es como un iceberg: se ve poquita cosa flotando, pero si miras bien resulta inmenso, así que ojo, no sea que choques con un dios rival y te hundas...

MÉTETE EN LA PIEL DE UN DIOS Y CONSIGUE LA SUPREMACÍA EN EL MUNDO FANTÁSTICO DE EADOR

NUESTRA OPINIÓN

88

86

Y EN EL PRÓXIM… DE MICROMANÍA

NO TE PIERDAS...

EVOLVE

La revolución en la acción multijugador ya está aquí. ¡Analizamos el juego más monstruoso del género!

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Redactor Jefe
Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición
Carmen Jiménez

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, B. Louviers, E. Barco

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Directora Comercial
Mónica Marín
mmarinsarrion@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean
Publishing

BLUEOCEAN
PUBLISHING

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3/2015
Printed in Spain



RAVEN'S CRY

La esperada epopeya de piratas, repleta de rol y acción, por fin llega hasta nuestros discos duros. ¡Al abordaje!



RESIDENT EVIL REVELATIONS 2

¿Podrá la mítica saga survival renovarse como necesita? La respuesta la tendremos el mes que viene.



SAINTS ROW GAT OUT OF HELL

No sabemos si es posible escapar del Infierno, pero en lo nuevo de «Saints Row» nos espera un paraíso de diversión.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



WARHAMMER® 40,000

ARMAGEDDON™

ARMAGEDDON NO DEBE CAER









